

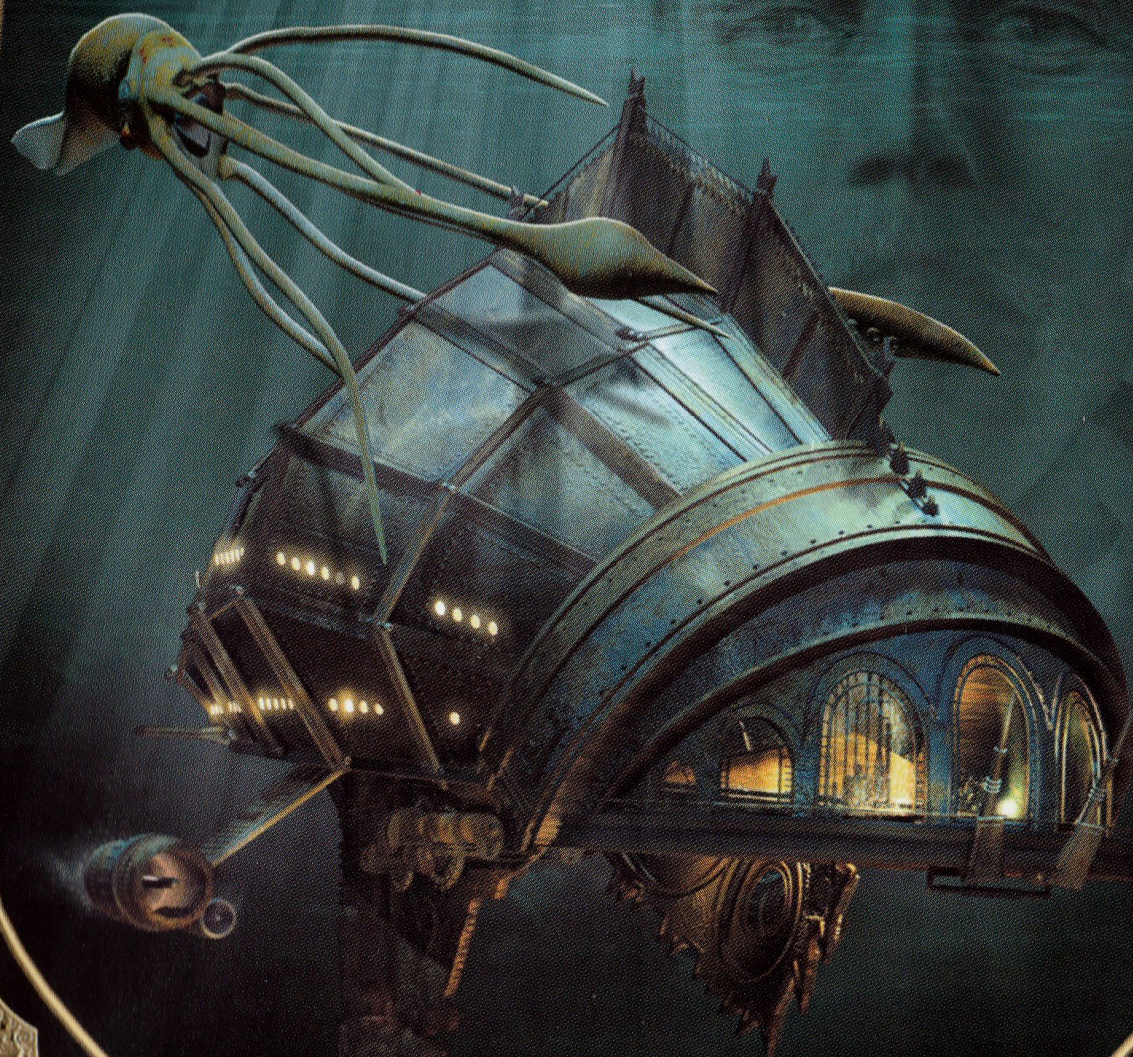


COLEÇÃO JÚLIO VERNE



O SEGREDO DO NAUTILUS

Inspirado na obra
"As 20 000 léguas submarinas"



PlayGames®



Ficha Técnica

CRYO

Produtores

Jean-Martial Lefranc
Philippe Ulrich

Director Editorial

Michel Mimran

Direcção de Produção

Eric Mallet
Nils Veaux

Editor

Nicolas Bonvalet

Assistido por

Thomas Cheilan

Coordenação de Projecto

Valentine Deltombe

DEPARTAMENTO TÉCNICO

Director Técnico

Cyril Thibout

Programadores

Arnaud Chainard
Olivier Carado
Benoit Hozjan
Stephane Petit

SOM

Director do Estúdio de Som

Jean-Baptiste Merland

TESTES

Director do Departamento de Testes

Jean-Luc Hadi

Departamento de Testes

Olivier Bailly
Laurent Faroux
Jean-Claude Fernandes
Régis Lenoir

Thomas Neveu
Sylvain Pouilly
Hugues Miraux

LOCALIZAÇÃO

Frédérique Faucher
Pascal Merckhoffer
Yann Tisseyre

MARKETING CRYO

Director de Marketing

Michel Mimran

Director de Brand

Joseph Girard

Estúdio Gráfico

Youssef Fouzar
(Director Artístico)

Odile Mousseau
Thomas Jardini
Patrick Marchal
Benoit Grandry

Relações Públicas

Nicolas Swiatek
Christelle Medas

T-BOT

Director de Projecto

Jocelyn Weiss

Director de Arte

Marc Leprêtre

Programador Principal

Marc Freymuth

Programador

Raphaël Walter

Assistente de Produção

Anne-Béatrice Berenguer

Design de Materiais Impressos

Saïd Ben Sliman
Gerald Guerlais
Nasser Earally
Arthur Gordon
(Materiais impressos e 3D)

Designer de Jogo

Benoît Attinost
Manuel Ruiz Dupont
Laurent Le Besnerais

Grafista 3D

Bertrand Armagnac
Goeffroy Grimm
Philippe Delvigne
Cedric Le Moal
Olivier Bodo
Denis Tandy
Samir Boudoukha

Música

Gilles Sivilotto

Engenheiro de Som

Kouz Production

Localização

Anne-Béatrice Berenguer

Produção de Vozes

Kouz Production

Voz Feminina

Ana Vitorino

Vozes Masculinas

Pedro Carreira

Agradecimentos especiais:

Laurent Paigne
(Produtores),
Guillaume Gilles-Naves
(Produtores),
Laurent Paigne
(Director de Produção)

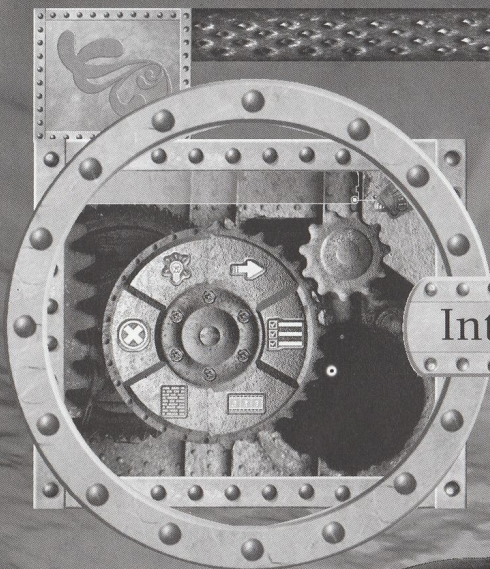
O SEGREDO DO NAUTILUS

Introdução

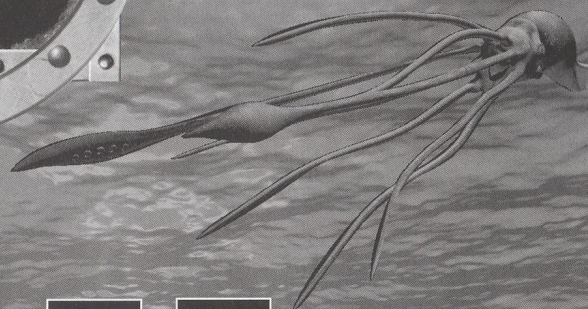
A acção desenrola-se nas profundezas do oceano, algures num futuro próximo. O jogador encarna a vida de um cientista em missão no submarino militar USS Shark, equipado com a mais avançada tecnologia de sonar. O investigador estuda as profundezas das fossas abissais, procurando ruínas submersas, vestígios abandonados de naufrágios e outros traços de civilização esquecidos pela Humanidade. No entanto, como especialista em arqueologia subaquática, terá de enfrentar as reticências do capitão do USS Shark, um homem obcecado pelas normas e procedimentos de segurança.

Quando o sonar devolve o eco de um grande objecto metálico, o cientista convence-se de que está perante a descoberta da sua vida. Apenas armado de um PDA e da sua coragem, ignora os avisos do capitão e lança-se para as profundezas do mar aos comandos de um pequeno submersível. Depois de ancorar ao lado do misterioso vaso, força uma pequena escotilha e penetra no seu interior. Mas a abertura fecha-se...

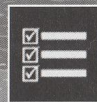
O Segredo do Nautilus é um jogo de aventura, onde irá investigar o mítico submarino do Capitão Nemo e envolver-se num mistério que teve início um século antes.



Interface Inicial

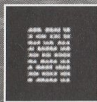


Lâmpada
Iniciar novo jogo.



Opções
Definir as opções.

Ficha Técnica



Filme
Animações desbloqueadas durante a aventura actual (PDA Ref.).

Seta
Regressa ao jogo actual ou carrega um jogo guardado.



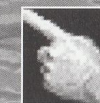
Sair
Possibilita sair do jogo.

Navegar na aventura

À medida que avança pelo jogo, o cursor será representado por diferentes formas, cada uma delas com significados específicos em relação à acção que pode empreender num momento preciso:



Andar
Movimentar-se durante o jogo para locais que estão acessíveis.



Accionar
É possível accionar objectos e itens presentes no ambiente.



Vestuário
Para se equipar, arraste com o rato um item de vestuário para a cabeça do herói.



Interface



Zonas de acção
Informa o jogador que um objecto pode ser utilizado nessas áreas.



Recolher
Permite apanhar objectos dos locais que está a explorar, armazenar as pistas na sua lista e utilizar os objectos encontrados para se movimentar ao longo da aventura.



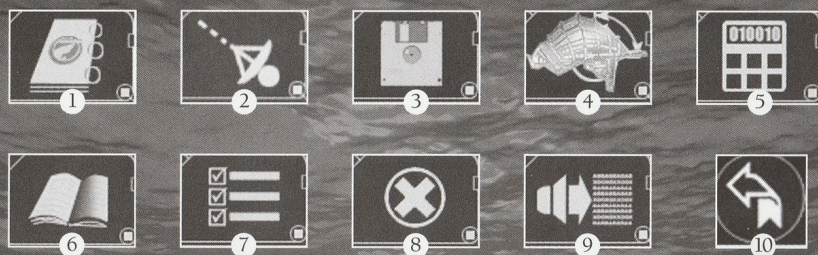
Mochila
Tudo o que tem a fazer para abrir a lista dos objectos que possui é clicar na mochila. O nome de um objecto armazenado na lista é mostrado quando o cursor se sobrepõe. Clique num objecto para o seleccionar e utilizar no ambiente do jogo.

PDA (Assistente Pessoal Digital)

O PDA é a sua “memória” no jogo.

Cada vez que ultrapassar um objectivo importante, o PDA grava a informação correspondente.

Desta forma, poderá lembrar ou refazer acções anteriores.



1 Diário do submarino

Regista as notas do jogador à medida que avança no jogo.

2 Calculadora

3 Carregar/Backup

Existem dois modos de backup, automático ou manual, que podem ser acedidos a partir do ecrã inicial do PDA.

Modo automático: backups automáticos são efectuados em momentos-chave do jogo. Podem ser acedidos clicando no ícone “Carregar/Guardar”.

Modo Manual: para guardar o jogo actual, regresse ao menu inicial do PDA e seleccione “Carregar/Guardar”. Escolha um local para guardar a informação e clique no ícone “Guardar”: a imagem do local onde se encontra no jogo é mostrada. O seu jogo está agora guardado.

Para carregar um jogo guardado, aceda ao menu inicial do PDA e seleccione “Carregar/Guardar”. Seleccione o jogo guardado que pretende carregar. Para o auxiliar na escolha do jogo, tanto a referência ao momento do jogo como a data e hora de gravação são mostradas. Clique no ícone “Carregar” para carregar um jogo guardado.

4 Esboços e mapas

Permite-lhe visualizar mapas e planos de locais para descobrir na aventura.

5 Digicódigo

Aparelho que permite a introdução de sequências numéricas para desbloquear passagens.

6 Extractos de livros

Permite-lhe reler extractos de livros descobertos na aventura.

7 Opções

Use o ecrã inicial para seleccionar as opções de configuração do programa para: configurar a velocidade do motor de jogo Omni 3D de acordo com o desempenho do seu computador, ajustar o volume da música, definir o volume dos efeitos sonoros, activar/desactivar as legendas ou a opção de ajuda.

8 Voltar ao menu principal

Permite-lhe regressar ao menu principal.

9 Gravações sonoras

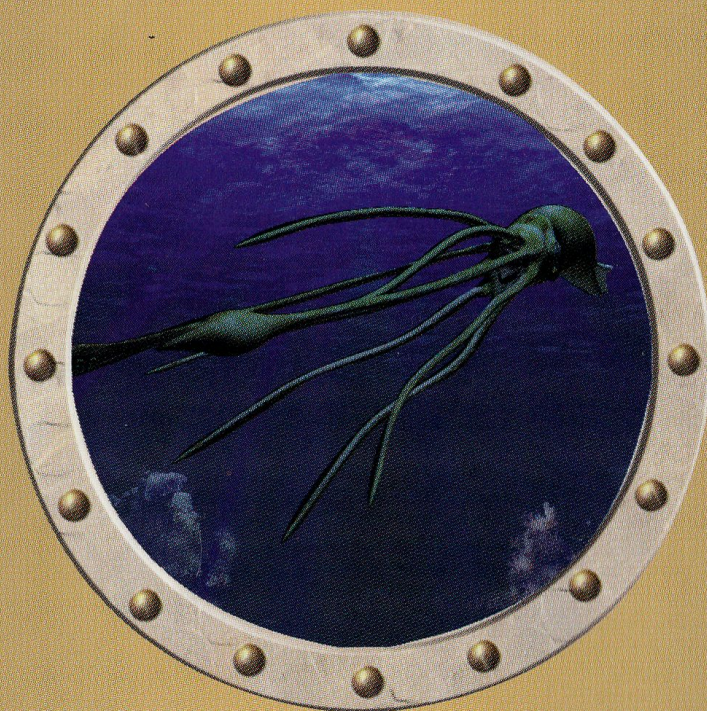
Permite ouvir as gravações sonoras utilizadas na aventura.

10 Voltar

Esta seta, acessível a partir de todos os menus, permite-lhe retornar ao menu anterior.

APOIO AO CLIENTE

A PlayGames proporciona auxílio na instalação e utilização dos seus produtos através do serviço de apoio ao cliente. Este será assegurado através do telefone 22 608 83 33, de segunda a sexta-feira, das 9:00 às 12:30 e das 14:00 às 18:00, ou pelo e-mail: suporte@playgames.pt.



PlayGames®

Rua da Restauração, 365
4099-023 PORTO – Portugal
Tel.: 22 608 83 12
Fax: 22 608 83 13
Internet: www.playgames.pt
E-mail: comercial@playgames.pt

