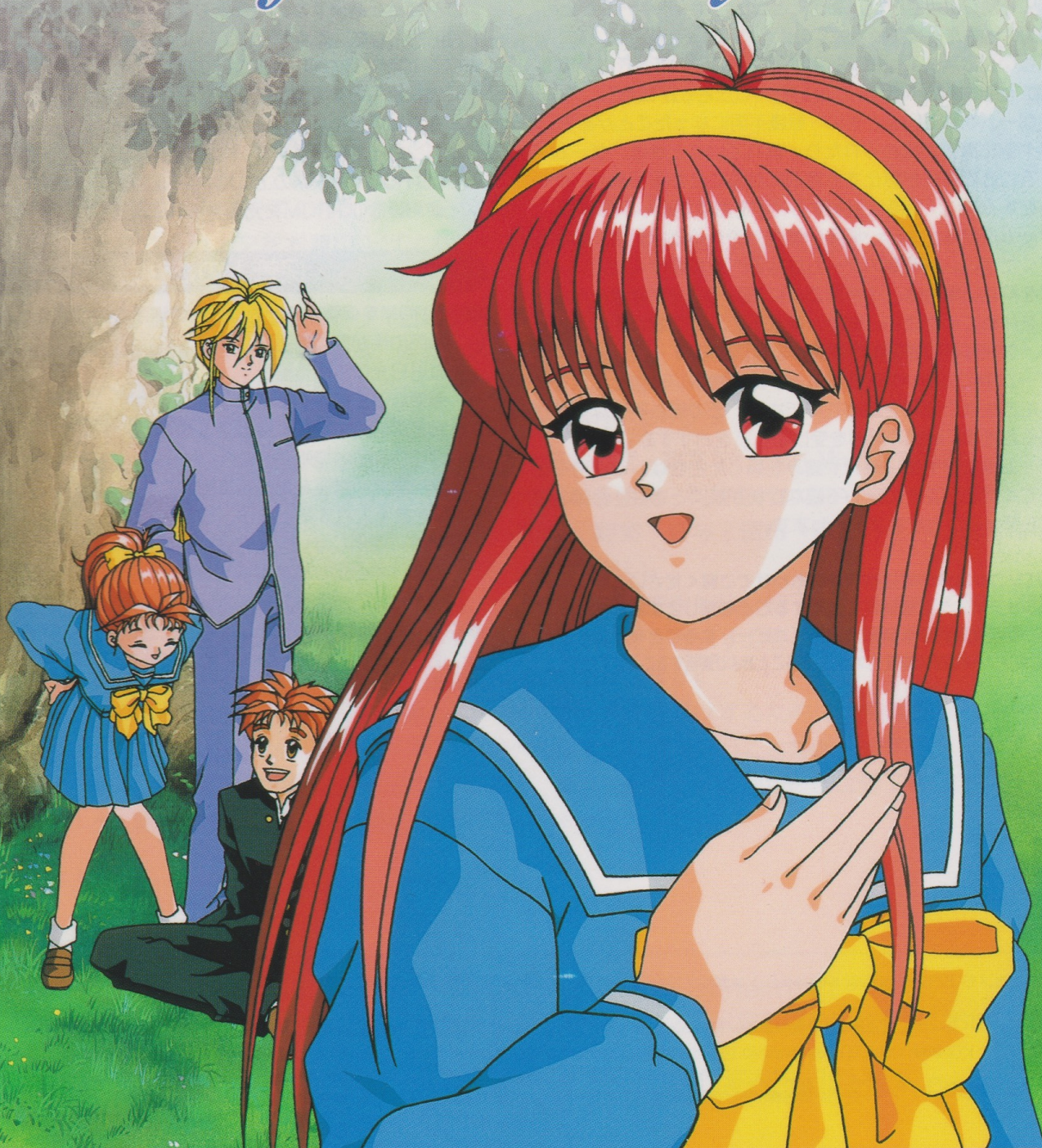




とまめま
メモリアル[®]
forever with you



このたびはコナミの「ときめきメモリアル®～forever with you～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は再発行はいたしませんので、大切に保管してください。

⚠ 注意

健康上のご注意

- 次のような事が以前あった方は、ご使用前に医師と相談するか、ご使用をお止めください。また、ゲームをしているときにも同じような症状が起きたときは、すぐにゲームを止め、医師の診察を受けてください。
 - ・ 強い光の刺激や点滅、および画面を見ているときに、筋肉が全身的または部分的にけいれんしたことがある
 - ・ ゲームをしているときに、意識不明になったことがある
- 手や腕に障害が認められたり、疲れているときは、ゲームをすることで症状が悪化する原因になることがあります。ゲームをする前に、医師に相談することをおすすめします。
- ゲームをするときは、明るい室内でできるだけ画面から離れてください。長時間のゲームはなるべくお避けください。やむを得ない場合は、1時間ごとに20～30分の休憩をとって目を休めてください。また、睡眠不足などで疲れているときは、ゲームをしないようおすすめします。
- ゲーム中にめまいや吐き気など、乗り物酔いに似た症状を感じたときはご使用を止めてください。その後も不快な症状が続くときは、医師の診察を受けることをおすすめします。
- ゲーム中に手や腕に疲れや痛みを感じたときは、ご使用を止めてください。その後も不快な症状が続くときは、医師の診察を受けることをおすすめします。

- パソコン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
- このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。
- この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。
- このソフトを無断で複製（コピー）することおよび解析することを禁じます。

使用上のご注意

- 本製品は、コンピューター専用のCD-ROMです。AV機器などのCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますのでそれらの機器では絶対に使用しないでください。
- CD-ROMを取り扱う際には、次のことを守ってください。
 - ・ 指紋や、きずを付けない
 - ・ 故意に汚したり、シールなどを貼らない
 - ・ ペンなどで書き込まない
 - ・ CD-ROMやケースの上に重い物を載せたり、踏んだりしない
 - ・ 使用後はCD-ROMを元のケースに戻す

保管上のご注意

- CD-ROMを保管するときは、次の場所を避けてください。
 - ・ 幼児の手が届く場所
 - ・ 直射日光のあたる場所
 - ・ 湿気などで結露する場所
 - ・ 冷暖房器具の熱が直接あたる場所
 - ・ ほこりの多い場所
 - ・ 強い磁気や電波を発生する機器の近く
- CDをお手入れするときは、シンナーやベンジンなどの溶剤は絶対に使用しないでください。眼鏡クロスのような柔らかい布で、中心部から放射状に軽く拭いてください。市販のクリーナーのご使用をおすすめします。
- CDが変形したり、破損しているときは、その状態では絶対に使用しないでください。正常にゲームができなくなったり、ドライブ装置が故障する原因になります。

謹告

「ときめきメモリアル®～forever with you～」は弊社（コナミ）のオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

「ときめきメモリアル®～forever with you～」 is an original game product created by KONAMI CO.,LTD.
KONAMI CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.
おことわり：コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。
そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

ときめき メモリアル[®] forever with you

© 1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

Windows[®]95専用ソフト『ときめきメモリアル[®]~forever with you~』（以下、これに含まれるソフトウェアプログラム・キャラクター・マニュアルなど一括して、本ソフトウェアという）をお買い上げのお客様へ

- 1.本ソフトウェアの著作権等全ての権利はコナミ株式会社に帰属します。
- 2.お客様は、本ソフトウェアをお買い上げになった場合、その日から本ソフトウェアの使用ができます。使用許諾の条件は次の通りです。
 - (1) 本ソフトウェアは、コンピュータ1台につき、1本とする。
 - (2) 用途の如何を問わず、無断で複写、複製、ネット上への送信、レンタル（有償、無償を問いません。）、出版等への利用・使用を行わないものとする。
 - (3) 本ソフトウェアを第三者に転売、貸与、譲渡等を行わないものとする。
 - (4) 著作権法に認められる場合を除き、本ソフトウェアの改変・翻案を行わないものとする。
 - (5) その他、著作権法によって保護されている権利を損なう使用・利用を行わないものとする。
- 3.前2項に違反して、本ソフトウェアの複写・複製・改変・翻案・貸与・頒布・譲渡等を行うと著作権を侵害する行為となりますので、その様な行為を行わないで下さい。
もし、違反行為をされました場合は、直ちに本ソフトウェアの使用許諾は終了し、著作権法等の法律に従って排除・差止・告訴・損害賠償等の請求措置をとらせていただきますので、ご注意下さい。
- 4.本ソフトウェア使用の結果については、一切の保証をいたしかねます。
- 5.本ソフトウェアは、お客様により安全で楽しいソフトウェアをお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお客様への告知なしに、規格・仕様等の変更を行うことがあります。
- 6.お客様が、本ソフトウェアの使用をやめられた場合は、本ソフトウェアの使用許諾は終了致します。
- 7.本ソフトウェア使用に関する全ての事項の準拠法は、日本法とします。

- ◆Windows[®]95の正式名称はMicrosoft[®]Windows[®]95 Operating Systemです。
- ◆Windows[®]95、WindowsNT[®]4.0は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
- ◆DirectX[®]、DirectDraw[®]、DirectSound[®]、Direct3D[®]、DirectPlay[®]は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- ◆Pentium[®]、米国Intel Corporationの登録商標です。

CONTENTS もくじ

プロローグ	5
コントローラーの説明	7
ゲームの目的	8
きらめき高校年間予定表	9
さあ、きらめき高校へ入学しよう！	10
オプションについて	11
ゲームスタート	13
ゲームの進め方	14
名前の入力	15
コマンド画面について	16
各コマンドの説明	17
イベントについて	21
ミニゲームとサブゲームについて	22
セーブについて	23
キャラクター紹介	24
声優キャスト表	38

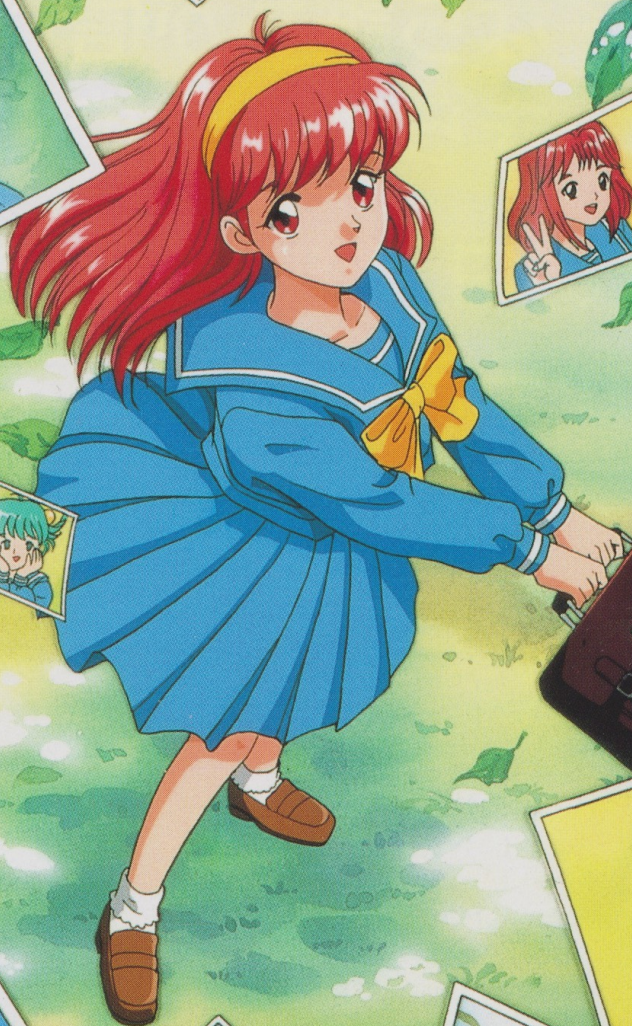
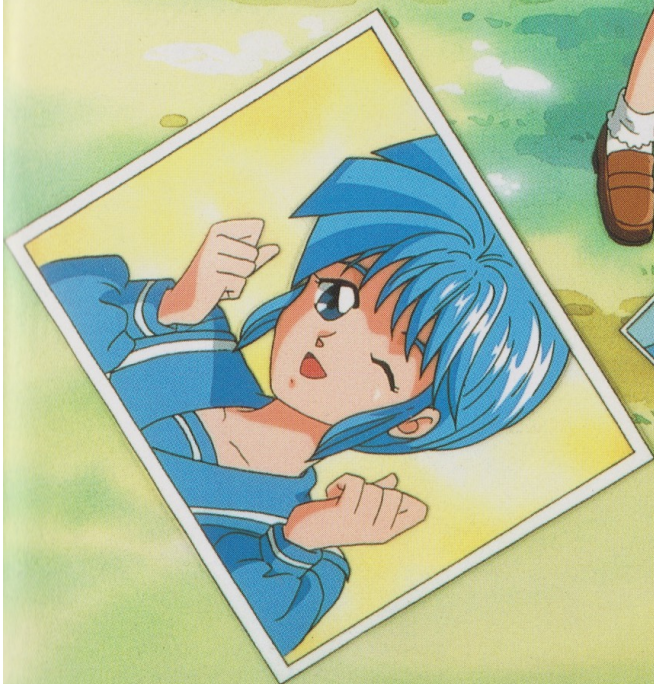
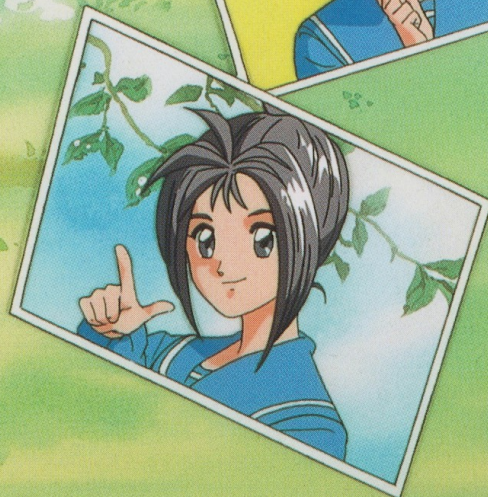
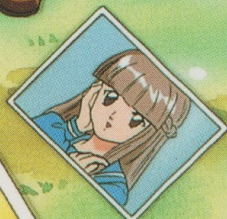
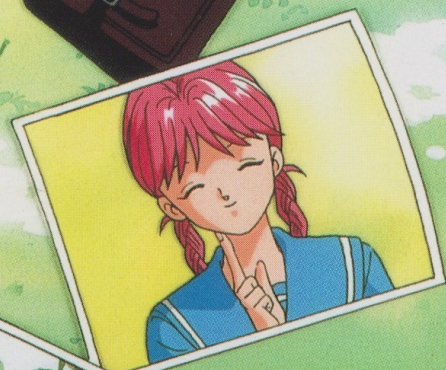
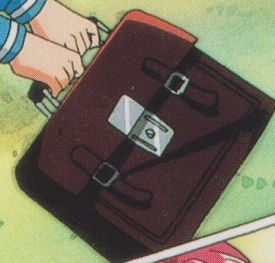
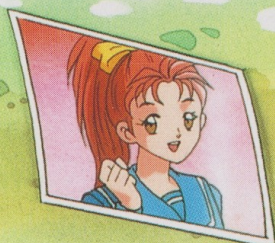
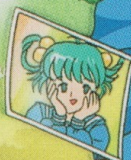
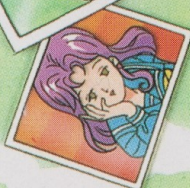
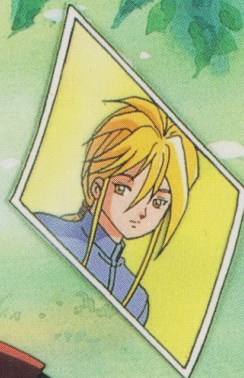
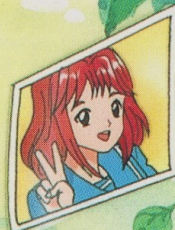
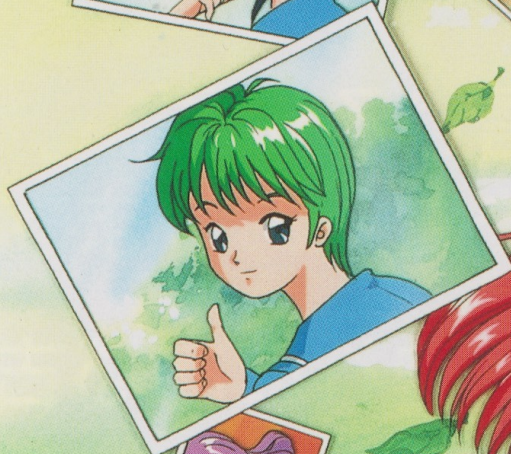
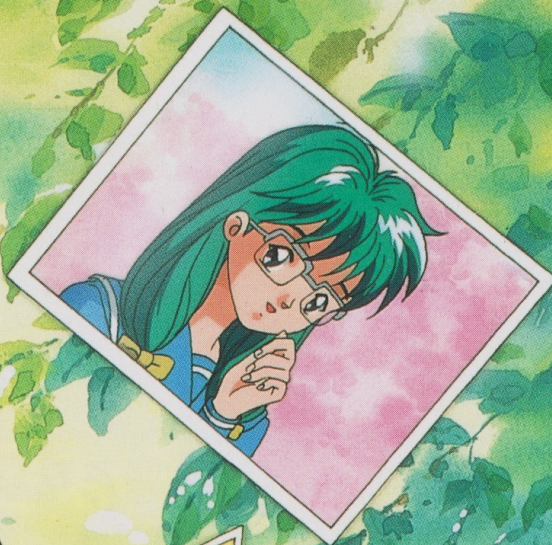
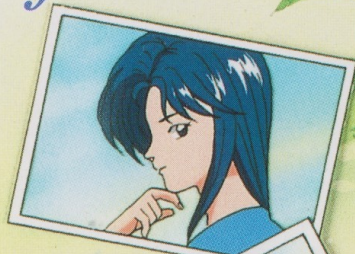
動作環境	必要システム構成	推奨環境
OS	Windows®95日本語版	—
対応CPU	Pentium®90MHz以上必須	Pentium®166MHz以上
必要メモリ	16Mバイト以上必須	32Mバイト以上
ハードディスク空き容量	DirectX®3インストール用として約10Mバイト	—
ディスプレイ解像度	640×480ドット以上、16bitカラー以上	—
グラフィックボード	Windows®95対応のグラフィックボード	DirectDraw®対応のグラフィックボード
VRAM	2MB 以上	—
サウンドボード	Windows®95対応のサウンドボード	DirectSound®対応のサウンドボード
CD-ROMドライブ	2倍速以上	4倍速以上
その他	—	MIDI音源SC-55

※ご注意：

ご使用のWindows®95のドライバがDirectX®3に対応していない場合、ご使用の機種ハードウェアメーカーから新しいドライバを入手する必要があります。

ゲームの正常な動作に支障をきたす恐れがありますので、他のアプリケーションソフトを終了させてから遊ぶことをお勧めします。(スクリーンセーバーもオフにして遊ぶことをお勧めします。)

ときめき
メモリアル
forever with you®



女の子なら誰もが信じる伝説。
それは、きらめき高校にもあります。

『卒業の日、校庭のはずれにある古い大きな樹の下で
女の子から告白して生まれたカップルは永遠に幸せになれる。』

いつか
私も
きっと…。



コントローラーの説明

このゲームは、マウスの操作だけで遊べます。
マウスの動きに連動して、画面の中で『指さしカーソル』が動きます。
『指さしカーソル』で、画面中の項目を選択して、
左ボタンをクリックすると決定です。
右ボタンはキャンセルです。

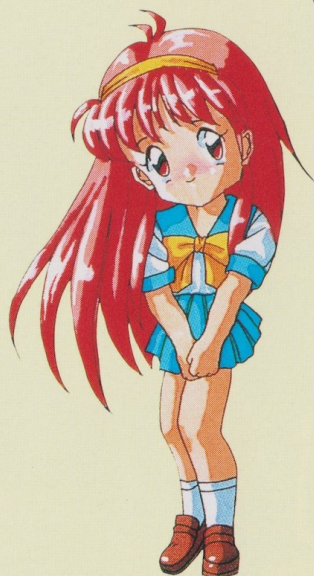
左ボタンクリック
選択の決定

右ボタンクリック
キャンセル

※クリック：
ボタンを押すこと。
※ドラッグ：
ボタンを押したまま
マウスを動かすこと。

『指さしカーソル』

マウスだけで遊べるから
とっても簡単です。



キーボードの便利な機能を、
こっそり教えます。

- 1) 画面表示：Altキー+RETURNキーの同時押しで、[最大表示]と[ウィンドウ表示]の2モードを切りかえます。
- 2) 終了：ESCキーを押すと、ゲームが終了します。
おぼえておくと、ちょっと便利です。
- 3) 指さしカーソルの変更：Ctrlキー+右ボタンクリックでカーソルの種類が変わります。



ツインビーの操作について

- ★ツインビーの操作はキーボードでおこないます。
10キーの1～9で移動。Z、Xキーで攻撃。
※スペースキーで一時停止のON/OFFができます。
- ★タイトル画面での選択は、方向キーの上下でおこないます。
[OPTION] では、方向キーの上下で項目の選択。左右で項目の内容の変更ができます。
※ [OPTION] の項目
 - ・ SYNC MODE (ゲームのスピードを優先するか、画面のなめらかな動きを優先するかを決めます。
<HALF> はスピード優先。<NORMAL> は画面のなめらかな動きを優先。)
 - ・ AUTO SHOT (連射モードのON/OFFを切りかえます)
 - ・ SCREEN (ゲーム画面のサイズを切り替えます)
 - ・ EXIT (ツインビーのタイトル画面に戻ります)



●ゲームの目的●



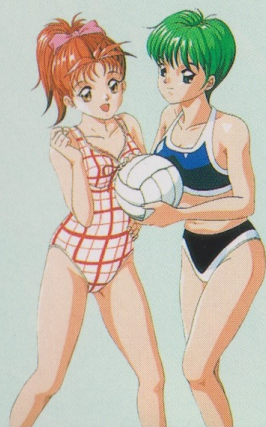
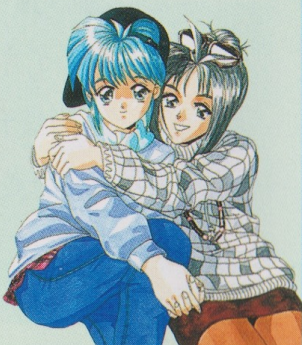
このゲームは1995年4月4日から1998年3月1日までの3年間が舞台になっています。プレイヤーは私立きらめき高校に入学した主人公となって、卒業までの高校生活をおくっていきます。

最終目的は、主人公がほのかな恋心を抱いている幼なじみの藤崎詩織から、卒業式の日に愛の告白をされることです。

そのためには勉強や運動、そして体育祭などのさまざまなイベントをこなし、魅力的な男性にならなければいけません。

また、プレイヤーがどんな行動をとったかによって、エンディングが変化するマルチエンディング方式になっていますので、なんどもプレイを楽しんでください。

きらめき高校年間予定表

	1 年	2 年	3 年
1 学期開始	4/4	4/4	4/4
進路指導			4/4
体育祭	6/3	6/1	6/7
1 学期期末テスト	7/10～7/15	7/15～7/20	7/14～7/19
夏休み	7/24～8/31 	7/25～8/31 	7/24～8/31 
2 学期開始	9/1	9/2	9/1
修学旅行		9/7～9/14	
文化祭	10/14	10/12	10/11
2 学期期末テスト	12/11～12/16	12/9～12/14	12/8～12/13
冬休み	12/25～1/7	12/25～1/7	12/25～1/7
3 学期開始	1/8	1/8	1/8
大学入試／就職試験			2/23
卒業式			3/1
3 学期期末テスト	3/4～3/9	3/3～3/8	
春休み	3/24～4/3 	3/24～4/3 	

さあ、きらめき高校へ入学しよう!

ケースからCD-ROMを取り出して、パソコンのドライブにセットしてください。
以下の手順をふめば「ときめきメモリアル～forever with you～」がはじまります。
あなたは、きらめき高校の1年生。
幼なじみの藤崎詩織との3年間でまっています。

1

CD-ROMをセットして!

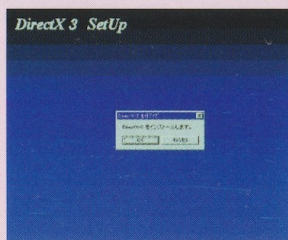
CD-ROMをドライブに入れると、オートプレイにより自動的にコナミロゴが表示されます。

※もしもオートプレイが起動しない場合は、【マイコンピュータ】をダブルクリックしてCDドライブにある「ときめき」マークをダブルクリックして起動してください。

DirectX®3が
インストールされている場合

自動

DirectX®3が
インストールされていない場合



- ①このゲームをプレイするためには、DirectX®3が必要になります。DirectX®3がインストールされていない場合、自動的にDirectX®3のインストールがはじまります。
- ②DirectX®3をインストールします。
- ③セットアップが終了すると再起動が必要になります。これでDirectX®3のインストールは完了しました。

2

ゲームタイトル画面が始まります。

「ゲームタイトル画面」から「ゲームスタート」か「オプション」を選択決定してください。

「ゲームタイトル画面」でなにも選択決定せずにいると、数秒後、自動的に「オープニングデモ」がはじまります。

※「オープニングデモ」の実行中に、マウスをクリックすると「ゲームタイトル画面」になります。

「オープニングデモ」



「ゲームタイトル画面」



マウスで『指さしカーソル』を動かして項目を選択し、左ボタンをクリックして決定します。

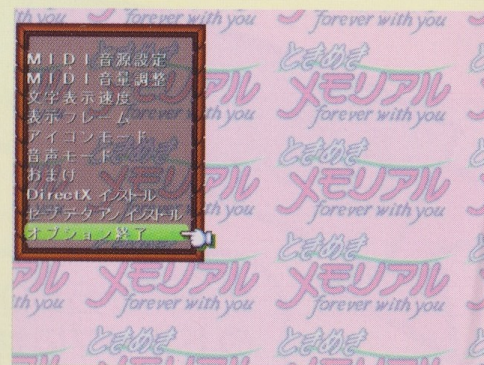
「ゲームスタート」……「ロード画面」を表示し、ゲームを開始します。→13ページ

「オプション」……「オプション」一覧を表示。オプション機能の設定ができます。→11ページ

●オプションについて



「オプション」では、ゲームを遊ぶための環境について、いろいろ設定することができます。項目をマウスで選択して、左ボタンクリックで決定します。右ボタンクリックはキャンセルです。



「MIDI音源設定」

MIDI音源を「SC-55・GS音源」「サウンドブラスター」「なし」の中から選択できるのよ。
ときめきサウンドを楽しんでね！ オーイッツファイン！



「アイコンモード」

コマンドアイコンの並び方のパターンを選べるよ。

「TYPE-A」「TYPE-B」「フリー」から好きなタイプを選んでね。

「フリー」では、アイコンを好きなところに置けるよ。キーボードのCTRLキーを押しながら、マウスの左ボタンを押してアイコンをドラッグしてね。アイコンを重ねて置くことはできないから注意してね。



「MIDI音量調整」

MIDIのBGMって、もう最高って感じ。やっぱ、BGMと効果音の大きさは、ここで調整するといいじゃん。



「文字表示速度」

……あ、あの。……文字を表示するスピードを、ここで選んでくださいね。
……「遅い」「ふつう」「速い」があるんですね。



「音声モード」

ゲーム中の音声出力タイプを選んでよろしくってよ！

「右ボタンでカット」

「マウスの右ボタンをクリックすると、おしゃべりの音声をカットして、次のセリフにうつってしまうのよ。けっこう便利な機能よね。

「ON」いつも声つきでおしゃべりするわ。

「OFF」おしゃべりのときに声は出さないわ。



「表示フレーム」

パソコンの機種によっては、フレームカットすると、画面が高速化するよ！

「フレームカットなし」一番、なめらかな画像が楽しめるんだ！（高速マシン向き）

「1/3フレームカット」中間のモードだ！好みで選択してくれ！

「3/5フレームカット」ちょっとガクガクした動きになるけど、一番、高速化するんだ！（低速マシン向き）



DirectX®とは

「DirectX(ダイレクト・エックス)」はWindows®95上でゲームを快適に遊ぶためにMicrosoft社によって作成されたソフトウェアです。1996年11月31日現在で、最新のバージョンは「DirectX®3(ダイレクト・エックス・3)」です。本製品では、DirectX®3を使用しております。DirectX®3以降のバージョンでプレイされ、正常に動作しない場合には、上記オプションでのDirectX®3のインストールをおすすめします。
※他で入手したDirectX®をご使用になると、本製品は正常に作動しない場合があります。
※他で入手したDirectX®を使用しているゲームなどをインストールして本製品が正常に作動しなくなった場合には、「DirectXインストール」を実行してください。

「DirectXインストール」

DirectX®3を、もういちどインストールできるモードよ。

このゲームをプレイするためには、DirectX®3が必要なの。でも、バージョンの違うDirectX®がインストールしてあると、動作が不安定になる場合があるのよね。バージョンの違うDirectX®をインストールしてあるときは、このモードでDirectX®3をインストールするのよ。

※DirectX®3を再インストールしたら、システムを再起動しなきゃね。

再起動しないと、DirectX®ドライバーは、次の再起動後にロードされることになるのよ。注意してね。



「セーブデータアンインストール」

このゲームではゲーム中に使用するセーブデータなどを自動的に作成します。

セーブデータがいなくなったらアンインストール(削除)をしましょう。

下記の2つの方法でもアンインストールできますけど、この方法が一番かんたんだと思います。



別方法でのセーブデータのアンインストール

A)

1) 「マイコンピュータ」を開きハードディスクドライブを選択します。

2) 「Program Files」を開くと「konami」ファイルがあります。

3) この「konami」ファイルの中の「tokimeki」ファイルを削除すればアンインストールは終了です。

B)

1) 「マイコンピュータ」の「コントロールパネル」を開き、「アプリケーションの追加と削除」を選びます。

2) 「セットアップと削除」のウィンドウに、ソフトウェアの一覧が表示されますので「ときめきメモリアルセーブデータ」の名前を選んでください。「追加と削除(R)...」のボタンをクリックすると「ファイル削除の確認」が表示されます。

3) 「はい(Y)」を選ぶと、プログラムのコンピュータからの削除が開始されます。

4) 表示内容を確認し「OK」をクリックすればアンインストールは終了です。

「オプション終了」

オプションの設定は、終わりましたねえ。
これを選択すると、オプションは終了いたします。

うふふ...それでは、ゲームをはじめましょうか？



「おまけ」

ゲームを進めるとねえ、ここにいろんな「おまけ」が現れるんだよー！
どんな「おまけ」かは、ひ・み・つだよ！



サウンド関係トラブルシューティングQ&A

Q：音がなりません。

A：拡張スロットにサウンドボードは装着されていますか？

装着されていない機種に関しては、音声、効果音、及びBGMは鳴りません。

Q：PC982Xシリーズを使っているのですが、音声しか鳴りません。

A：PC982Xシリーズについては、内蔵音源ボードを使用することができます。

ただし、BGMはMIDIでならしているため、内蔵音源ボードを使用した場合は音声及び効果音のみが鳴ることになります。BGMを鳴らすためには、MIDI外部音源を購入するか、PC-982Xシリーズ用 SoundBlaster®16互換ボードを使用することをお勧めします。

Q：サウンドボードを使用しているのに、BGMが鳴りません。

A：「マイコンピュータ」の「コントロールパネル」にある「マルチメディア」を開き、サウンドカードの設定がなされているか調べてください。MIDIの設定はチェックを開くことにより鳴りません。

Q：「SC-55推奨」と書いてありますが、SC-55以外だとなにか不具合があるのですか？

A：基本的に不具合はありません。

ただし、サウンドカード及びMIDI外部音源は基本的に固有の音色の性質を持つので、BGMの雰囲気などが音源により異なる可能性があります。本ソフトにおいては、SC-55を基本として調整を行っておりますので、もっともベストな状態としてSC-55を推奨しています。

Q：外部MIDI音源のつなぎ方がわかりません。

A：基本的には、外部音源の取扱説明書をご参照ください。

方法としては、サウンドカードのMIDIポートから専用コードをつないでください。

外部音源をつないだとき、「マイコンピュータ」の「コントロールパネル」にある「マルチメディア」を開いてMIDIの設定をすることも忘れないでください。また、PCMを鳴らすためにサウンドボードからの出力をBGM出力とミキシングする必要があります。

Q：音声とBGM・効果音のボリュームのバランスがおかしい。

A：オプションでの設定を行ってください。

MIDI音量調整は、BGM・効果音の音量を調整できます。

音声の方が、BGM・効果音よりも大きい場合には、MIDIの音量を大きくしてください。

BGM・効果音の方が、音声よりも大きい場合には、MIDIの音量を小さくしてください。

●ゲームスタート

DirectX®3をインストール後にCD-ROMドライブにゲームCD-ROMを入れていただくとオートプレイ機能により「ゲームタイトル画面」が表示されます。

「ゲームタイトル画面」で「ゲームスタート」を選択すると「データロード画面」になります。このゲームをはじめてプレイする人は「ニュー」を選んでください。

すでにセーブのアルバムがあって、セーブ時からの続きをプレイする人は「ロード」を選んでください。（※セーブについては、23ページをご参照ください。）

セーブのアルバムがある場合で、「ゲームタイトル画面」が表示されない時は、ウィンドウズ上のスタートボタンをクリックし、「プログラム(P)」を選んでください。

ソフトウェア一覧が表示されますので「KONAMI」の中にある【ときめきメモリアル】を選んでください。

「データロード画面」の説明

- ニュー**：初めてプレイをするときなど、アルバムがない場合に、新たにアルバムをつくれます。すでにアルバムがある場合、そのデータを使ってプロローグからプレイしなおします。
- コピー**：アルバムを他のデータブロックにコピーします。
- クリア**：選んだアルバムを消します。
- ロード**：選んだアルバムの続きからゲームを再開します。

- データブロック**：それぞれにデータをセーブできます。

- 選択中のアルバムのデータが表示されます。**

1	8
2	9
3	10
4	11
5	12
6	13
7	14

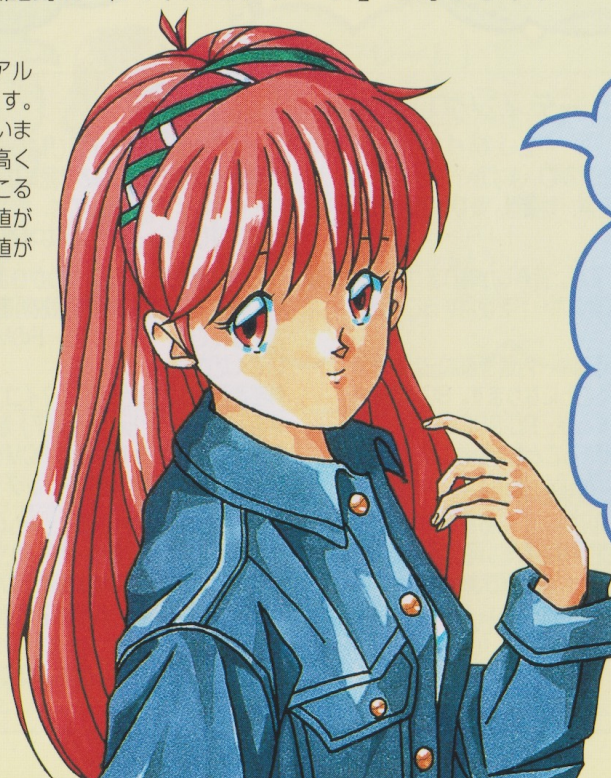
2番 1996年 3月24日	
名前	粉味 太一
あだ名	コナミー
所属部	無所属
クリア人数	0人

パラメータ	運動	15
体調	73	雑学
文系	60	容姿
理系	71	根性
芸術	15	スルス
		59

- ここをクリックすると、表示データの内容が切りかわります。表示の切りかわるデータ内容は「パラメータ」「女の子の評価」「クリア回数」の3種類です。

※ゲーム本編のデータは「アルバム」、女の子とのデートシーンは「デートアルバム」、サブゲームでの得点記録は「ハイスコアデータ」と呼びます。

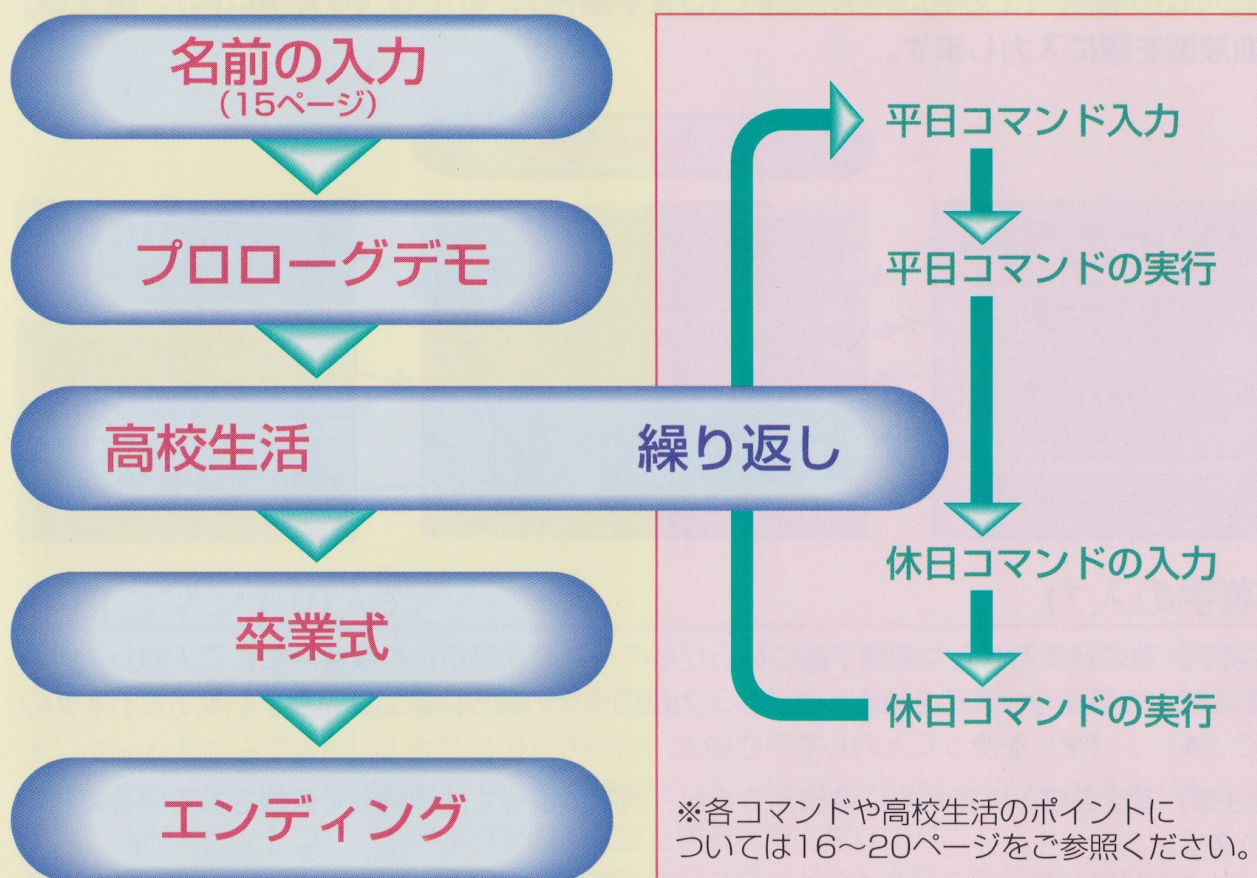
※「パラメータ」は、選択中のアルバムでの、あなたの能力値です。高い数値の能力ほどすぐれていますが、「ストレス」の数値が高くなると、いろいろな不調が起こることがあります。「体調」の値が下がったり、「ストレス」の値が上がったら要注意です。



あなただけの
素敵なアルバムを
つくってね！

●ゲームの進め方●

ゲームの進行を簡単に表すと以下ようになります。



平日は、おもに自分のステータス（パラメータ）UPに励みます。

休日は、デートなどで女の子たちとの仲を深めます。

平日、休日ともに、その日の終わりにイベントが発生することがあります。

ゲームのデータは、セーブすることができます。

※セーブについては、23ページをご参照ください。

エンディング

エンディングを見た後、アルバムが自動的にセーブされます。女の子から告白されてエンディングを迎えた場合は、終了後「デートアルバム」を見ることができます。

デートアルバム

告白された女の子とのデートやイベントのシーンが「デートアルバム」に収められます。マウスを左ボタンクリックするとページをめくります。マウスを右ボタンクリックすると、「デートアルバム」を途中で終了します。終了後は「デートアルバム」のセーブができます。



卒業式の日まで
がんばってねー！

●名前の入力

タイトル画面でゲームスタートを選択するとメニュー画面が表示されます。主人公の名字（3文字以内）、名前（3文字以内）、あだ名（5文字以内）、誕生日、血液型を順に入力します。

入力画面の説明

かな：ひらがなの入力

カナ：カタカナの入力

記号：数字・アルファベット・記号の入力

漢字：漢字の入力

▲：漢字入力時に前の選択候補を表示します。

▼：漢字入力時に次の選択候補を表示します。

終了：入力を終了します。

漢字の入力

『漢字』を選択すると入力画面下部にひらがなの一覧表が表示されます。ここで入力したい漢字の読みの最初の一字を指定します。入力画面にその読みに該当する漢字が表示されますので『▲』・『▼』を使って入力して下さい。

【注意】漢字の読みは基本的に音読みですが、漢字によっては訓読みで登録されている物もあります。

●入力手順

- カーソルを入力文字に合わせて決定ボタンを押して決定します。文字を間違えたときはキャンセルボタンで変更できます。入力し終わったら「終了」を押して決定します。名字を決定したら名前の入力、名前を決定したらあだ名の入力となります。

- あだ名の入力を「終了」後、次に誕生日と血液型を入力します。誕生月、誕生日、血液型をそれぞれ順に決定ボタンで選択して「終了」で決定します。この入力終了すると「はい」、「いいえ」の確認がありますので、このままでよければ「はい」を選んで決定します。もう一度入力をやり直したい場合は「いいえ」を選択してください。

- 次に、同じ手順で幼なじみの藤崎詩織の誕生日、血液型を入力します。

- すべての入力終了しますと、プロローグデモが始まり、そのあとゲーム本編が始まります。



●コマンド画面について

通常コマンドの入力には、「平日コマンド」「休日コマンド」の2つのタイプがあります。プレイヤーは、画面左のアイコン群からアイコンを選択してコマンドを実行します。

平日コマンド入力画面

プレイヤーステータス表示部：
プレイヤーの能力値を表示します。

アイコン：選択できる
コマンドのアイコンは
明るく表示され、
動いています。
電話、デート、情報誌の
コマンドは使用できません。



背景画面：
背景の絵が夜になっています。

日付表示：
現在の日付を表示します。

文章表示部

平日コマンドの入力

日曜日の夜に、今週一週間の平日の行動を、アイコンから選んでコマンドを入力します。平日コマンドを入力すると、間に祭日や特定の行事がない限り、6日分の行動を自動的に実行します。ゲームをセーブしたいときはこのときに行います。

また、電話、デート、情報コマンドは使用できません。次の週に強制イベントの予定がある場合は、強制イベントコマンドアイコンのみ選択できる状態になります。

平日の間に祭日がある場合は、その祭日の朝で休日コマンドの入力待ちの状態になります。



休日コマンド入力画面

プレイヤーステータス表示部：
プレイヤーの能力値を表示します。

アイコン：選択できる
コマンドのアイコンは
明るく表示され、
動いています。
セーブデータの
コマンドは使用できません。



背景画面：
背景の絵が朝になっています。

日付表示：
現在の日付を表示します。

文章表示部

休日コマンドの入力

ここでの「休日」とは、日曜日またはカレンダーにある祭日のことを指します。休日の朝に、その日1日の行動を、平日コマンドと同じようにアイコンから選んでコマンドを入力します。

女の子とのデートや、デートの約束は休日に行います。また、休日コマンド入力時にはゲームのセーブはできません。

今日はお休みよ



●各コマンドの説明 色々なコマンドは絵で覚えよう！

各コマンドの内容は以下のようになっています。

主人公のパラメータ表示部の数値をチェックしながら、適切なコマンドを選択するのがよいでしょう。

	文系学習	主に文系パラメータが上昇します。
	理系学習	主に理系パラメータが上昇します。
	芸術系学習	主に芸術系パラメータが上昇します。
	運動	主に運動系パラメータが上昇します。
	部活	クラブ入退部および活動。 11あるクラブ活動それぞれによって、パラメータの変化は異なります。 ※19ページ参照
	遊び	主に雑学パラメータが上昇します。
	おしゃれ	主に容姿パラメータが上昇します。
	休養	体調が回復し、ストレスが減少します。
	システム	設定変更ができます。※20ページ参照
	電話 (休日コマンド入力時 しか選択できません)	♂早乙女好雄に電話をかけた場合 1.女の子の自分に対する評判を聞きます(7段階) 2.女の子の情報を聞きます。(電話番号、クラブ活動など) 3.デートスポットの情報などを聞きます。 ♀女の子に電話をかけた場合 1.女の子とデートの約束をとりつけます。 2.女の子の機嫌をなおします。※19ページ参照
	デート	デートをします。(休日コマンド入力時しか選択できません。)
	情報	情報誌を見ます。(休日コマンド入力時しか選択できません。 他のコマンドとの併用が可能です。)※19ページ参照
	カレンダー	デートの予定などイベントのある日を確認できます。※20ページ参照 お正月、クリスマス、デート、テスト、補習、始業式、部活、 文化祭、体育祭、修学旅行、自分の誕生日、 女の子の誕生日、バレンタインデー、ホワイトデー、その他
	セーブ	セーブ、ロードできます。(平日コマンド入力時しか選択できません。)
	強制イベント	次の週が学校行事などの必ず参加しなければならないイベントの ときのみ画面に表示されます

電話は休日コマンド入力時のみ実行できます。

親友の早乙女好雄君に電話をすると3つのアドバイスが聞けます。

女の子情報を聞く

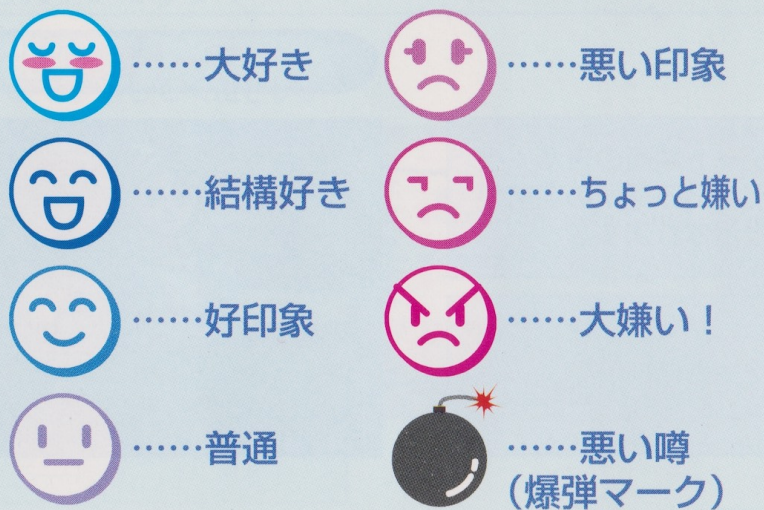
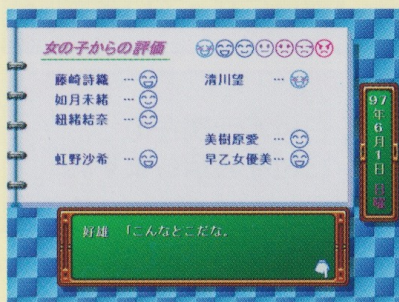
女の子に電話をするときはまず好雄君に電話番号を聞かないと、電話がかけられません。

その他、好きなもの、嫌いなものがわかりますので、デート時の参考にしましょう。



自分の評判を聞く

女の子の間での自分の評価が、7段階でわかります。



デートスポットを聞く

耳寄りなデートスポットを教えてくれることがあります。

女の子に電話すると、デートの約束をとりつけられます。断られることもあります。もし断られても、女の子のご機嫌が良くなります。

●早乙女好雄君からのアドバイス

『入学式のときにも言ったけど、女の子の情報なら俺に任せてくれよ。休みの日に電話をかけてくれれば、いろんな女の子の情報や、ナイスなデートスポット、女の子の間のおまえ（プレイヤー）に対する評判も教えてやれるぜ。だけど、休日に入力できるコマンドは1つだけだから、俺に電話ばかりしていると自分のパラメータが上がらないし、女の子とデートできないから注意しろよ！

藤崎詩織ちゃんから告白されるのがおまえの本当の目的だろうけど、他の女の子をないがしろにしてると「女の子に冷たい」なんて悪い噂が立っちゃう。俺に聞いてくれれば、ヤバそうなときには爆弾マークで教えてやれるけどな。たぶん他の女の子ともほどほどに仲良くしていく方が結果的に詩織ちゃんから良い印象を持たれると思うんだ。それにこの学校の中には詩織ちゃん以外にも可愛い女の子がいっぱいだし、いろんなタイプの女の子とつきあってみるのもおまえの自由！

この3年間で、もっと好みの女の子に会えるかもしれないぜ！』



デートについて 休日は、デートして女の子と仲良くなろう！

「電話コマンド」で女の子の家に電話して、場所と日にちを決めます。このとき、日にちは4週間先までの休日が対象になります。また、電話番号を知らない相手には電話をかけることができませんので、あらかじめ親友の早乙女好雄君に聞いておくのがよいでしょう。

女の子によっては、デート場所によりOKされやすい所、されにくい所があります。

デート当日になったら「デートコマンド」を選択してください。行き先が表示されたら、選択します。

くれぐれも場所を間違えないように！あとはあなたのエスコートしだいです。

デートの進行中、プレイヤーが次にとる行動を選択することがあります。画面下部の文章表示部にその選択肢の内容が表示されますので、指さしカーソルで選択して決定ボタンを押してください。

【注意】デート当日に「デートコマンド」以外の休日コマンドを選択すると、デートをすっぴかしたことになりますので気をつけてください。

デート画面

デート場所の表示：
現在いる場所の名前が表示されます。



背景画面：
背景の絵がデートの場所になっています。

文章表示部

コンサート、良かったね？
コンサート、つまらなかったね？
コンサート、まあまあだったね？

日付表示現在の
日付を表示します。

部活について パラメータUPに！

入部するには、日曜日の休日コマンドで部活アイコンを選んで決定すると入部できます。「部活コマンド」によってクラブに入部すると、次にコマンドを選択するときより、部活ができるようになります。また、クラブを退部すると同じクラブには次の学年になるまで入部できません。

【注意】運動系クラブに入部すると毎月第3日曜日には必ずクラブに出なければなりません。また3ヶ月ごとに他校との練習試合があります。また、文化系クラブに入部すると、文化祭前にクラブに出なければなりません。



クラブは、大きく分けて運動系と文化系に別れます。

運動系

野球部 サッカー部 テニス部 水泳部 バスケット部

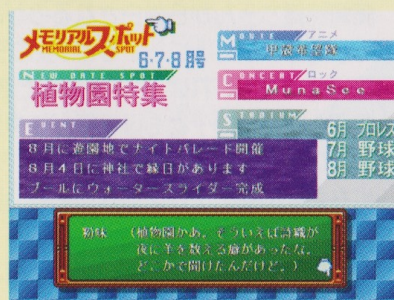
文化系

文芸部 演劇部 科学部 電脳部 美術部 吹奏楽部

情報誌について デート情報がいっぱい！

「情報コマンド」を選択すると情報誌「メモリアルスポット」を見ることができます。

情報誌は季節ごと（年4回）に発行され、あたらしいデートスポットや季節ごとのイベント情報を教えてくれる便利なものです。女の子とのデートの情報源として活用してください。



休養について たまには休まなきゃー！

主人公も人間ですから、体調やストレスの数値を無視して無理をすると病気になったり、けがをしたり、ノイローゼになったりします。

病気：回復するまで強制的に休養をとることになります

けが：運動関係のパラメーターに影響します

ノイローゼ：勉強関係のパラメーターに影響します。

病気、けが、ノイローゼになると本来の実力が発揮できなくなります。そうならないためにも、こまめにパラメーターをチェックしておくのが大切です。危ないと思ったら「休養コマンド」でパラメーターを回復しておきましょう。

カレンダーについて 忘れずチェック！

9ページにきらめき高校年間予定表があります。

3年分のカレンダーになっていますので参照してください。

 お正月	 始業式	 自分の誕生日
 クリスマス	 部活	 女の子の誕生日
 デート	 文化祭	 バレンタインデー
 テスト	 体育祭	 ホワイトデー
 補習	 修学旅行	 その他

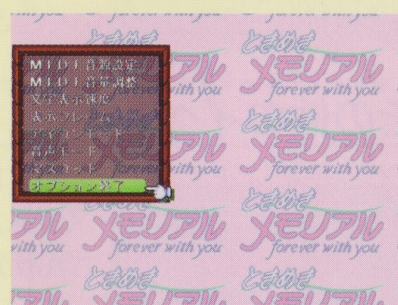


システムについて 快適プレイ環境！！

システムには、以下の8項目があります。

- ・MIDI音源設定
- ・MIDI音量調整
- ・文字表示速度
- ・表示フレーム
- ・アイコンモード
- ・音声モード
- ・マスコット
- ・オプション終了

このうち「MIDI音源設定、MIDI音量調整、文字表示速度、表示フレーム、アイコンモード、音声モード」の設定内容については、オプションと同じ内容になっておりますので11、12ページをご参照ください。



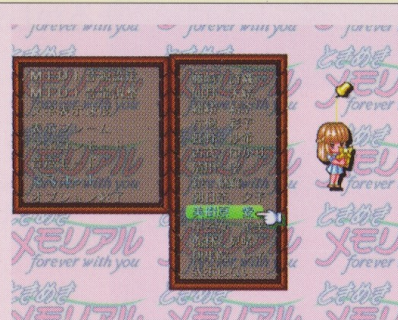
マスコット

「マスコット」で左ボタンをクリックすると、登場するキャラクターの名前が表示されます。

指さしカーソルを名前の所に合わせて左ボタンをクリックすると、選択したキャラクターのマスコット人形が現れます。（※「表示しない」で左ボタンをクリックすると、マスコットが消えます）

マスコットは、画面中にいつでも表示される飾りです。

右ボタンをクリックして、モードを終了すると選択したマスコットが画面に残ります。



画面表示中のマスコットは人形に指さしカーソルを合わせて、Shiftキー+右タンをクリックしたままドラッグすれば、ゲーム画面中の好きな位置に動かせます。マスコット人形に指さしカーソルを合わせて、Shiftキー+左ボタンをクリックしたままドラッグすれば、紐の長さを変えられます。

●イベントについて

ゲーム中にはさまざまなイベントが登場します。

体育祭

体育祭では4つの種目があり、好きなものに出場できます。
プレイヤーの運動能力によって、その勝敗は大きく左右されます。



文化祭

文化祭はプレイヤーが文化系クラブに入っていると出展側のイベント、入っていない場合は見学側としてのイベントになります。
各クラブによりさまざまな出し物が用意されています。



期末テスト

各学期末になると、試験期間があります。試験は1週間かけて行われ、語学、数学、理科、社会、芸術、試験発表という日程になります。日頃の勉強の成果が試されるときです。
良い成績をとればそれだけまわりの評価もよくなります。



修学旅行

きらめき高校では、高校2年生のときに修学旅行があります。
行き先は、北海道、京都・奈良、沖縄の3カ所ですので、あなたの好きな場所を選択してください。
修学旅行は5日間かけていくことになります。



その他のイベント

イベントには決まった日にちに起きる学校行事関係の他に、デート中のハプニングや、クリスマスパーティや初詣など、季節にあわせた楽しいイベントがたくさん用意されています。
運が良ければ、金魚すくいやシューティングゲームなどの一風変わったイベントも体験できるかも知れません。



●ミニゲームとサブゲームについて

体育祭で出てくるミニゲームです。

スプーンリレー

テニスラケット上のボールが、左に動いているときはマウスの左ボタンをクリックし、右に動いているときは右ボタンをクリックしてバランスをとってください。うまくバランスをとりながらボールを落とさないようにゴールまで走りましょう。



二人三脚

女の子のかけ声に合わせて、タイミング良くボタンをクリックしてください。「ひだり」のときはマウスの左ボタン、「みぎ」のときはマウスの右ボタンをクリックします。

ボタンをクリックし間違えると転倒してしまいますので注意してください。



借りものの競争

マウスの左ボタンを連打して走ります。途中、女の子を探すところではマウスでカーソルを動かし、マウスの左ボタンで決定します。



ハードル走

マウスの左ボタンの連打で走ります。ハードルの前にきたらタイミングを見てマウスの右ボタンをクリックするとジャンプします。

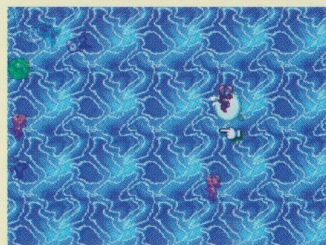


.....

縁日のイベントで出てくるミニゲームです。

金魚すくい

マウスで網を動かします。マウスの左ボタンをクリックすると網が水の中に入ります。金魚の下に網を移動させ、マウスの左ボタンを離すと金魚をすくいあげます。



射的

マウスの上下左右で狙いを定めます。マウスの左ボタンをクリックすると弾が発射します。

弾は全部で5発で、弾がなくなったら終わりです。

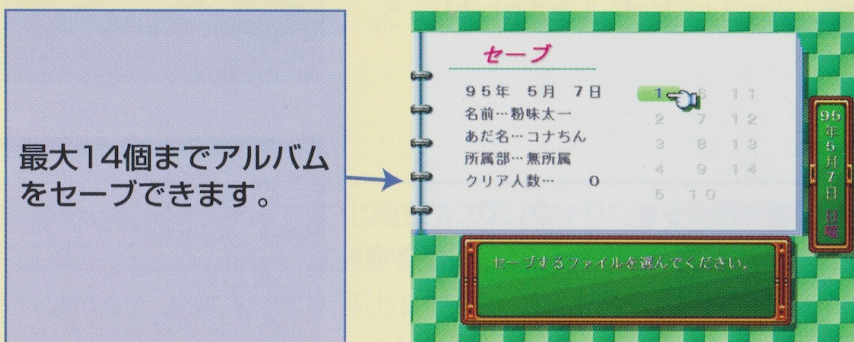


この他にも、ゲームのどこかに隠されている「サブゲーム」がいくつかあります。

●セーブについて

「アルバム」をセーブ、ロードできます。

ゲームのデータはシステムファイルにセーブすることができます。通常のデータのセーブの他に、「ときめきメモリアル・システムファイル」のセーブを行っておくと、オプションの「おまけ」にいろいろなゲームなどが現れます。エンディングを1度見た後も楽しみたいなら、システムファイルの保存をお薦めします。



『セーブ』

これまでのゲームのデータがアルバムにセーブされます。「セーブ」を選んでからセーブしたいアルバム番号を選んで左ボタンをクリックしてください。

『ロード』

以前のアルバムのデータが読み込まれ、続きからゲームをプレイできます。「ロード」を選んでからロードしたいアルバムを選んで左ボタンをクリックしてください。

●ゲームをクリアしたら

エンディング

エンディングを見たあと、「アルバムのセーブ画面」に移ります。アルバムをセーブする場合、セーブしたいアルバム番号を選んで左ボタンをクリックします。セーブ後「終了」を選んで左ボタンをクリックします。

セーブしない場合は、番号を選ばずに「終了」を選んで左ボタンをクリックします。女の子から告白されてエンディングを迎えた場合は、終了後「デートアルバム」を見ることができます。

デートアルバム

告白された女の子とのデートやイベントのシーンが「デートアルバム」に収められます。決定を左ボタンでクリックすると次のページになります。右ボタンをクリックすると途中で終了します。終了後「デートアルバムのセーブ画面」になります。デートアルバムをセーブする場合は、セーブしたいアルバム番号を選んで左ボタンをクリックしてください。

セーブ後「終了」を選んで決定を左ボタンをクリックしてください。

セーブしないときは、番号を選ばずに「終了」を選んで左ボタンをクリックしてください。

おまけ

ゲームを進めていくと、オプション画面に「おまけ」というモードが追加されることがあります。ゲーム中で、あるイベントを体験したり、ゲームをクリアしたりするごとに「おまけ」の中にいろいろな項目が増えていきます。その他にシステムコマンドにも新たな項目が追加されることがあります。いろいろさがしてみてください。

キャラクター紹介



藤崎詩織25

古式ゆかり32

早乙女好雄26

美樹原愛33

伊集院レイ27

鏡魅羅34

早乙女優美28

紐緒結奈35

清川望29

片桐彩子36

虹野沙希30

如月未緒37

朝日奈夕子31

藤崎 詩織

S h i o r i F u j i s a k i

主人公とは家が隣同士の幼なじみ。

昔からほのかな恋心を抱いていた相手に、誰からも好かれる心優しい美少女。

しかも頭脳明晰でスポーツ万能の、きらめき高校のスーパーアイドル。

好みのタイプの男性は、ちょっぴり理想は高め。

勉強スポーツ問わず、自分を磨いて彼女を振り向かそう。

身長：158cm

スリーサイズ：B83、W56、H84

趣味：音楽鑑賞



早乙女 好雄

Y o s h i o S a o t o m e

入学式に知り合ってから以来、親友となる。

かなりの情報通で、女の子の情報やデートスポットなどに詳しく、デートの前のアドバイスは頼りになる。ノリは軽いが、妹思いのいい奴だ。

身長：167cm

誕生日：4月4日

血液型：B型

趣味：ナンパ（ただし成功したことはない）



伊集院 レイ

R e i j u i n

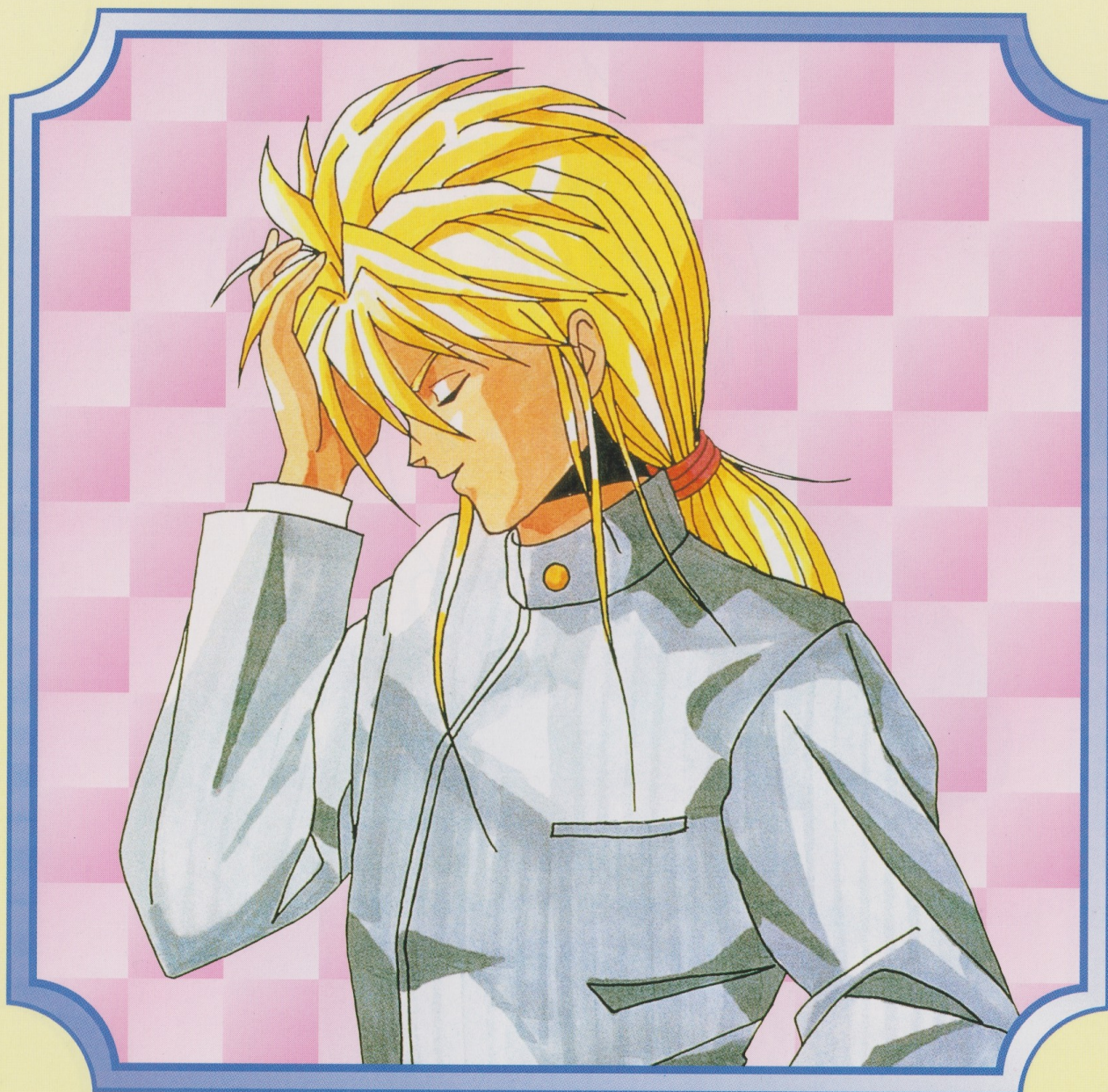
入学式以来のライバル。世界的な大金持ちの家に育ち、嫌味で、キザで自己中心的。
現れる度にイヤミな言葉をはいては消える。
しかし、美形なので女生徒たちにはたいへん人気がある。

身長：172cm

誕生日：8月23日

血液型：AB型

趣味：宝石の収集



早乙女 優美

Y u m i S a o t o m e

早乙女好雄の妹。2年になると後輩として入学してくる。

子供っぽくてわがままな性格だが、明るく積極的に接してくる。

男性のタイプは、自分を1人の女性として扱ってくれる人。

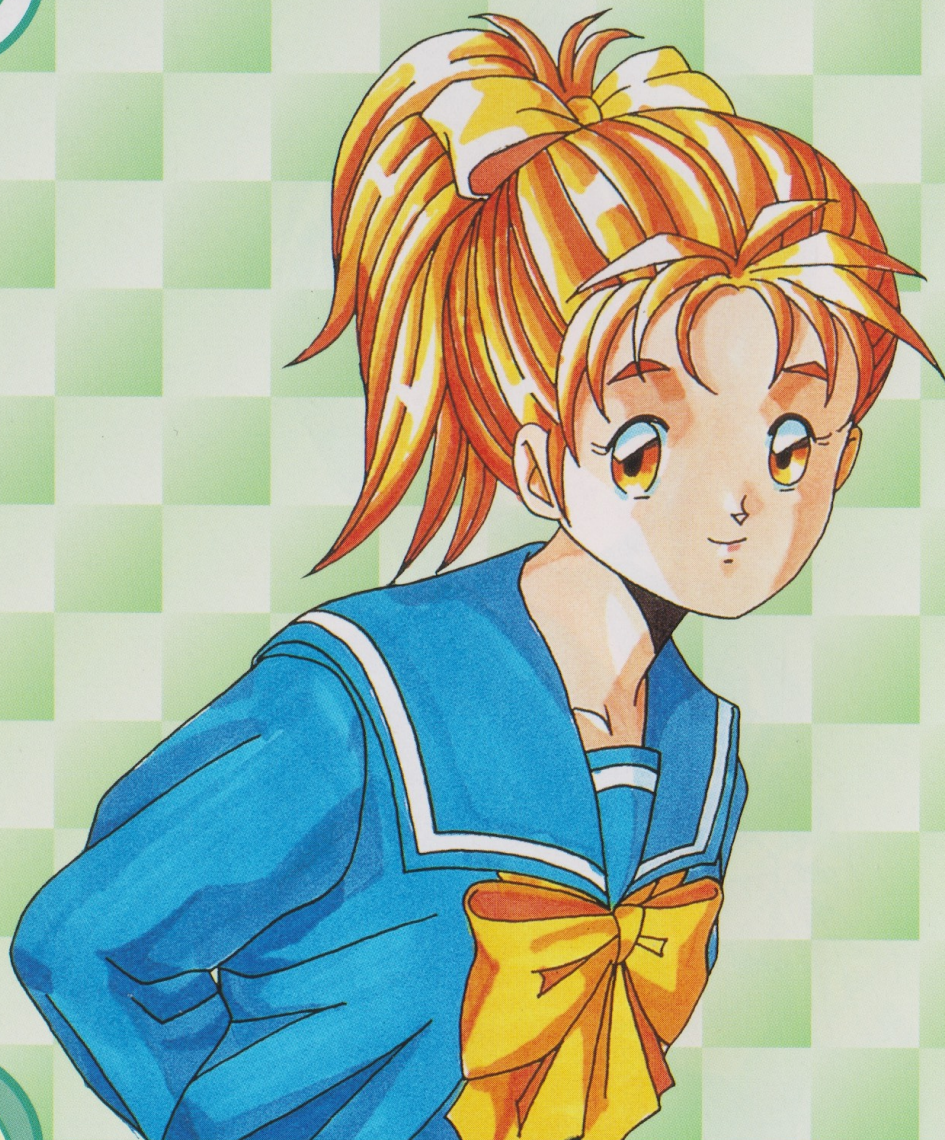
身長：155cm

スリーサイズ：B79、W59、H82

誕生日：5月16日

血液型：O型

趣味：ゲーム



清 川 望

N o z o m i K i y o k a w a

正義感が強くて男勝りのスポーツ少女。優柔不断なのは大嫌い。
でもボーイッシュな外見とはうらはらに、意外な女らしさも持っている。
男性のタイプは、自分と一緒にスポーツを
楽しめるような人。

身長：163cm

スリーサイズ：B82、W58、H83

誕生日：12月3日

血液型：A型

趣味：ジョギング



虹野 沙希

S a k i N i j i n o

明るく家庭的な女の子。面倒見がよく、困っている人を見ると放っておけない。
理想の男性は、努力と根性のさわやかなスポーツマンタイプ。

身長：156cm

スリーサイズ：B81、W59、H82

誕生日：1月13日

血液型：A型

趣味：料理



朝日奈 夕子

Y u k o A s a h i n a

ファッションや音楽など、流行っているものが大好き。
話題のスポットには必ず行ってしまうミーハー少女で、にぎやかな性格で行動的。
男性のタイプは、話題豊富で流行の遊びに詳しい人。

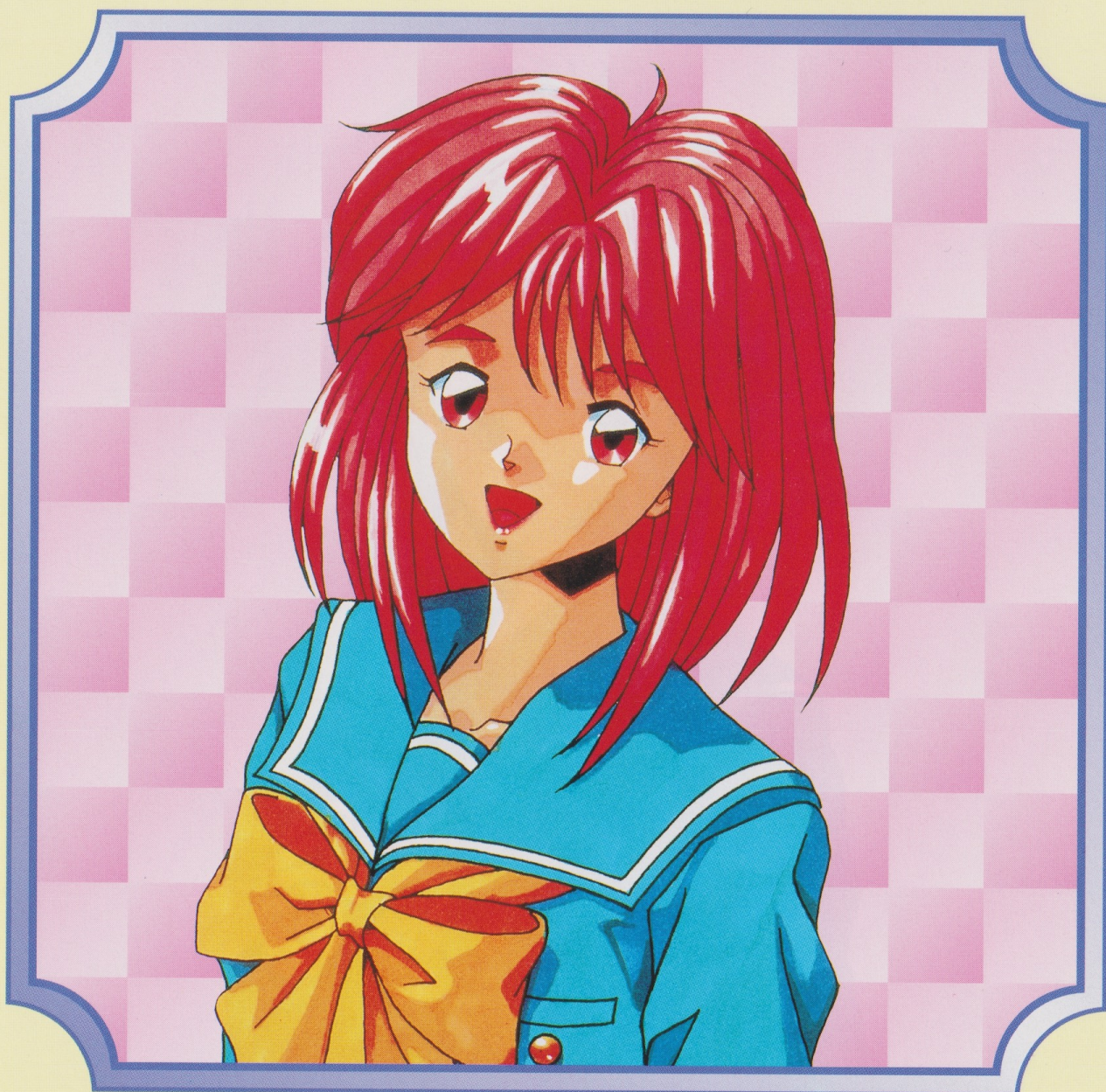
身長：159cm

スリーサイズ：B83、W59、H85

誕生日：10月17日

血液型：B型

趣味：流行の場所に行くこと



古式 ゆかり

Y u k a r i K o s h i k i

上品な言葉づかいと物腰で、性格もおっとりしている、古式不動産の社長令嬢。
典型的なお嬢様なので、物の考え方も楽天的。テニス以外のスポーツは苦手。
その為かスポーツの得意な男の子がタイプ。

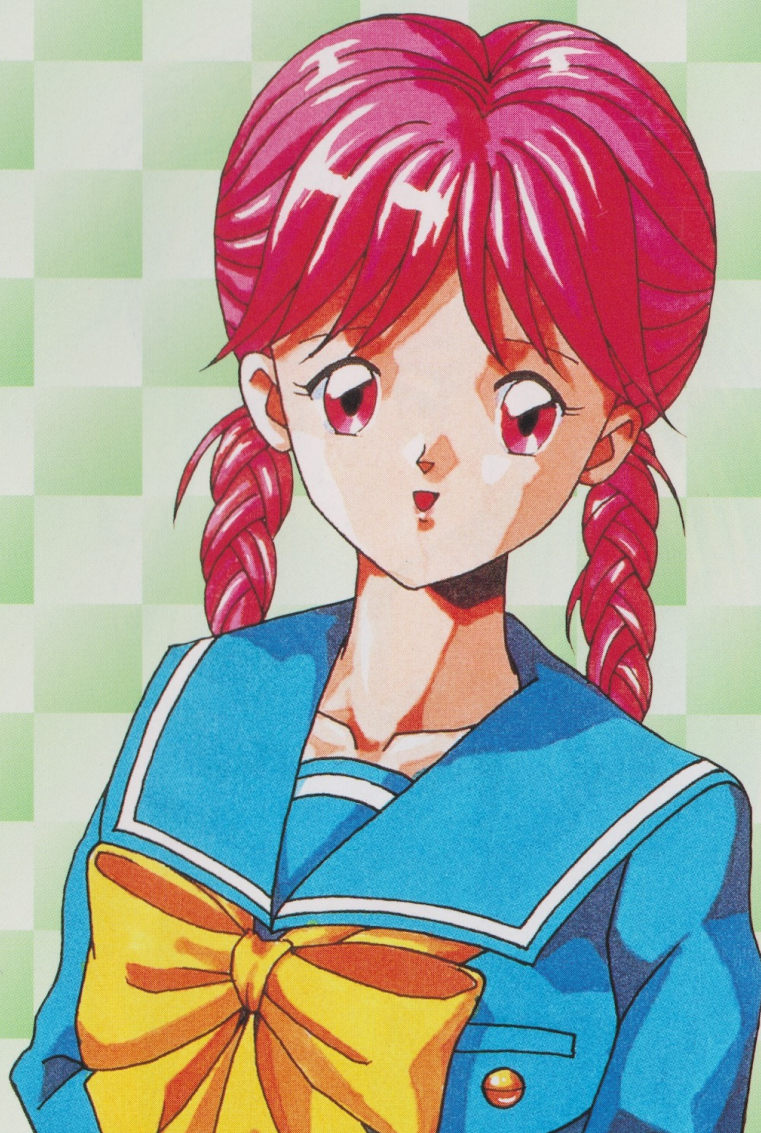
身長：157cm

スリーサイズ：B80、W59、H84

誕生日：6月13日

血液型：B型

趣味：編み物



美樹原 愛

M e g u m i M i k i h a r a

女の子の友達が多いが、異性に対して極端なあがり症のため、男の子とつきあった事がない。

校内では目立たない存在。動物好きで空想癖があり、自分の世界に入ってしまう。

タイプの男性は、自分と同じく動物好きで、優しい人。

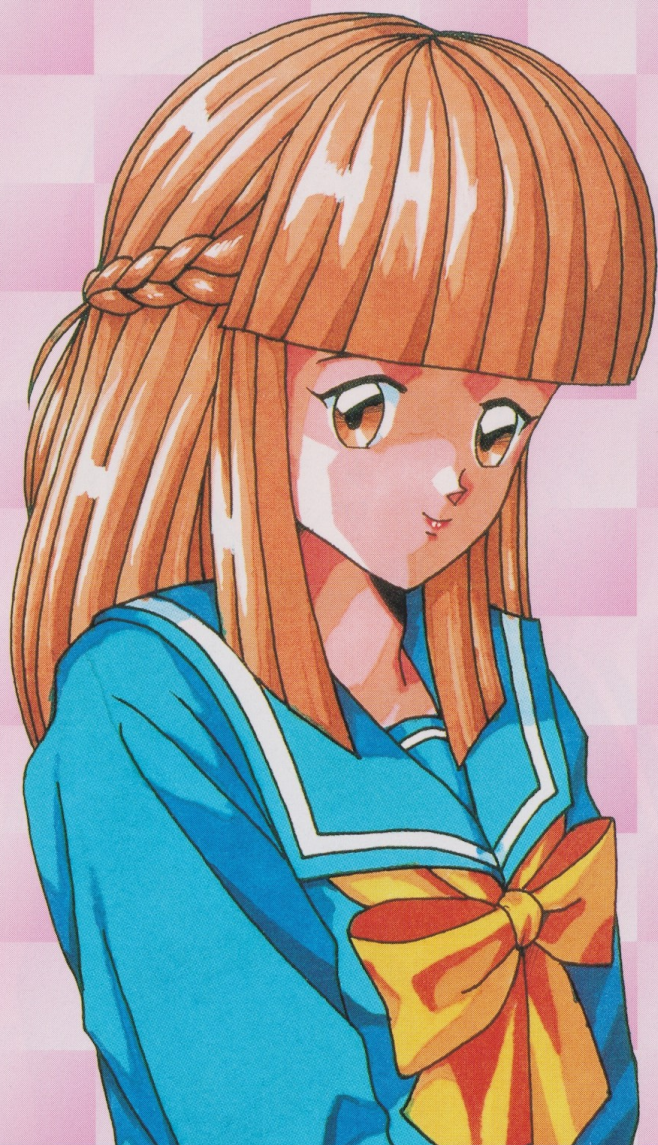
身長：150cm

スリーサイズ：B78、W57、H79

誕生日：9月5日

血液型：A型

趣味：ペットと遊ぶこと



鏡 魅 羅

M i r a K a g a m i

かなり大人っぽいクールな美人。校内にも彼女のとりまきは多い。
自分のルックスにかなりの自信をもっているため、ちょっとタカビーなところも。
その為か、自分と釣り合いのとれるくらいルックスのいい男の子がタイプ。

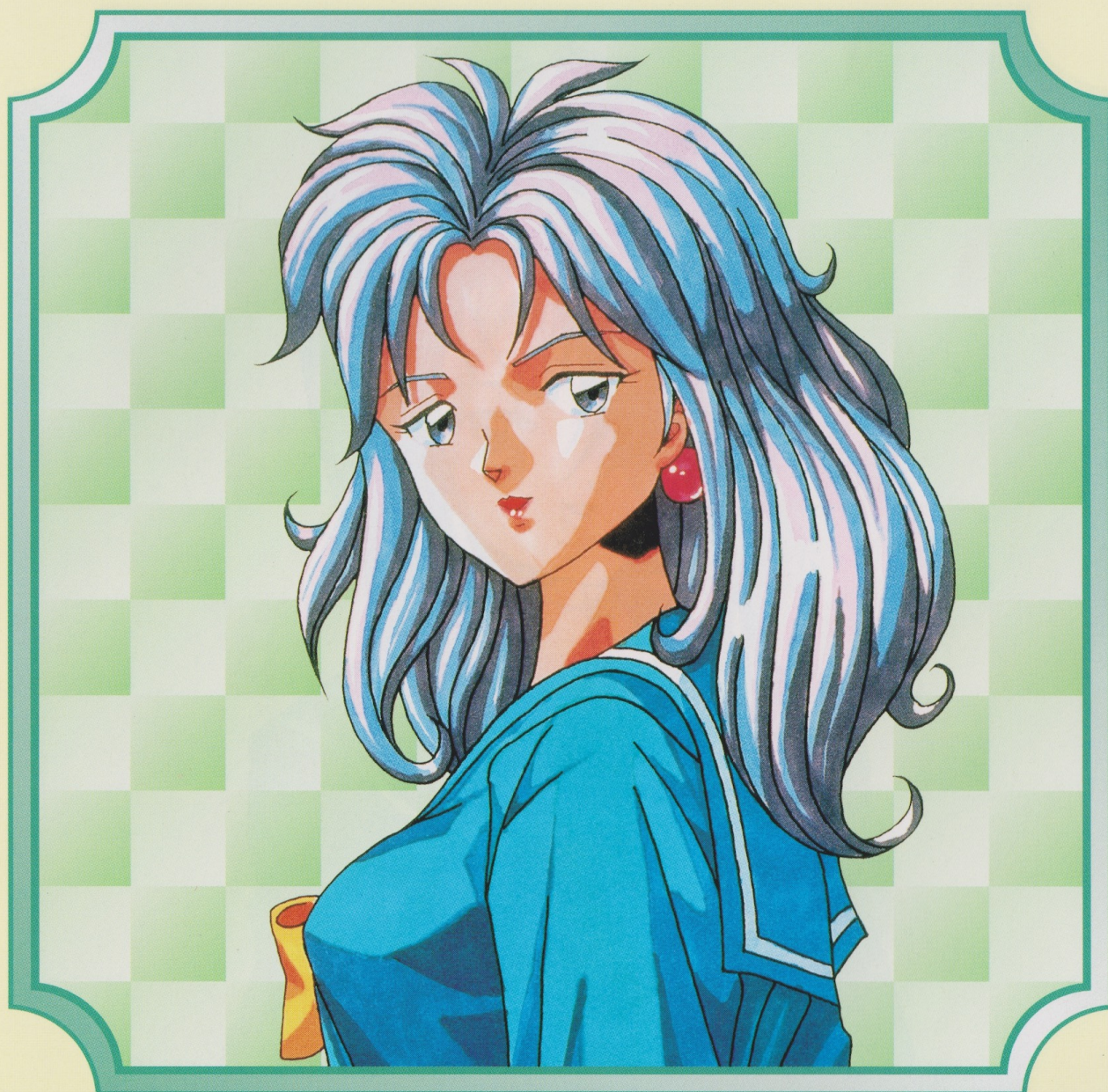
身長：167cm

スリーサイズ：B90、W60、H88

誕生日：11月15日

血液型：O型

趣味：ウインドーショッピング



紐 緒 結 奈

Y u i n a H i m o o

物事を理論立ててクールに考える、頭の切れる女の子。とても気が強く、男の子とも常に対等の立場でないと気がすまない。男性のタイプは、自分と同じ価値観をもつ人。

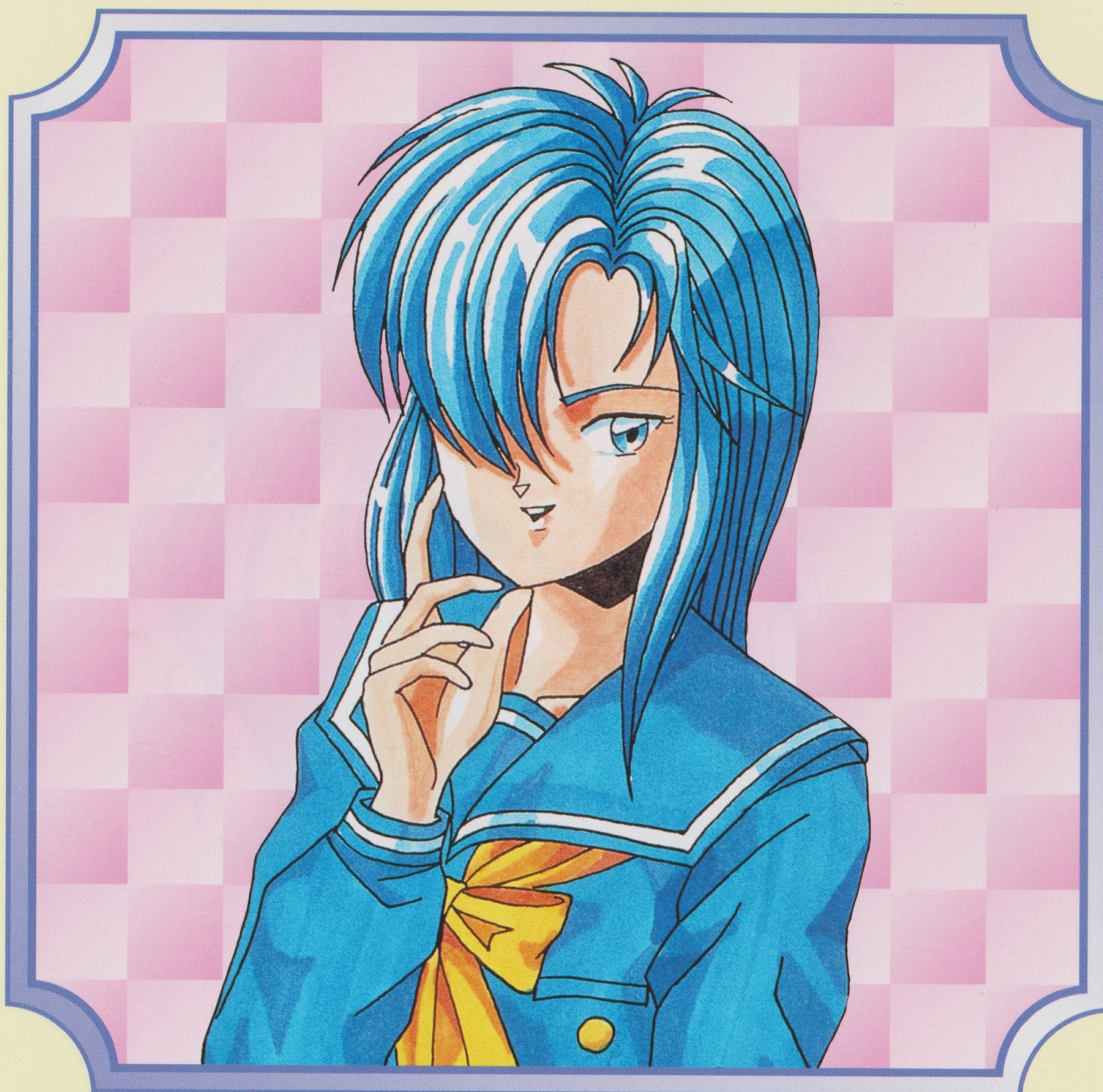
身長：161cm

スリーサイズ：B84、W58、H84

誕生日：7月7日

血液型：A型

趣味：実験と研究



片桐 彩子

A y a k o K a t a g i r i

細かいことは気にしない超マイペースな性格なので、つい思いつきで行動してしまう。
平凡な物事よりも、変わった事が大好き。
男性のタイプは、芸術に理解のある人。

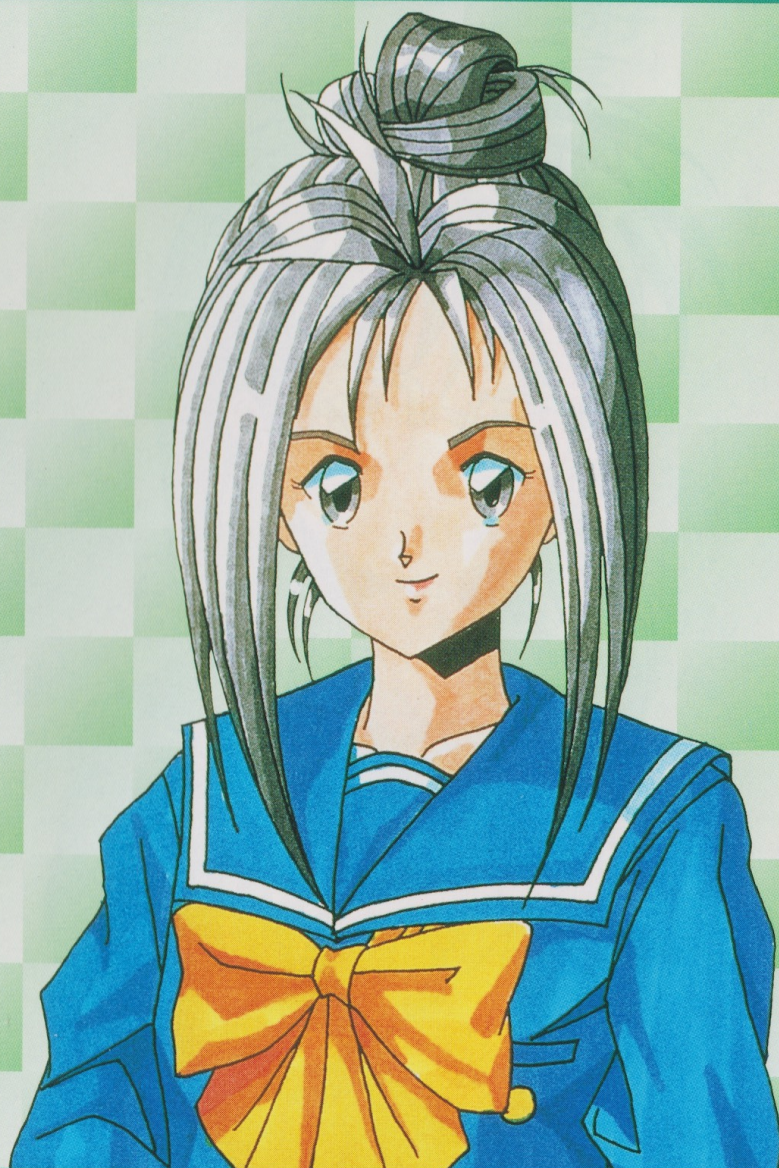
身長：159cm

スリーサイズ：B86、W60、H86

誕生日：9月30日

血液型：B型

趣味：絵を描くこと



如月 未緒

M i o K i s a r a g i

本を愛する文学少女。ナイーブで真面目なため、好きになった人にはとても一途。
からだが弱くて貧血気味なので、いたわってあげよう。

男性のタイプは、文学を愛する人。

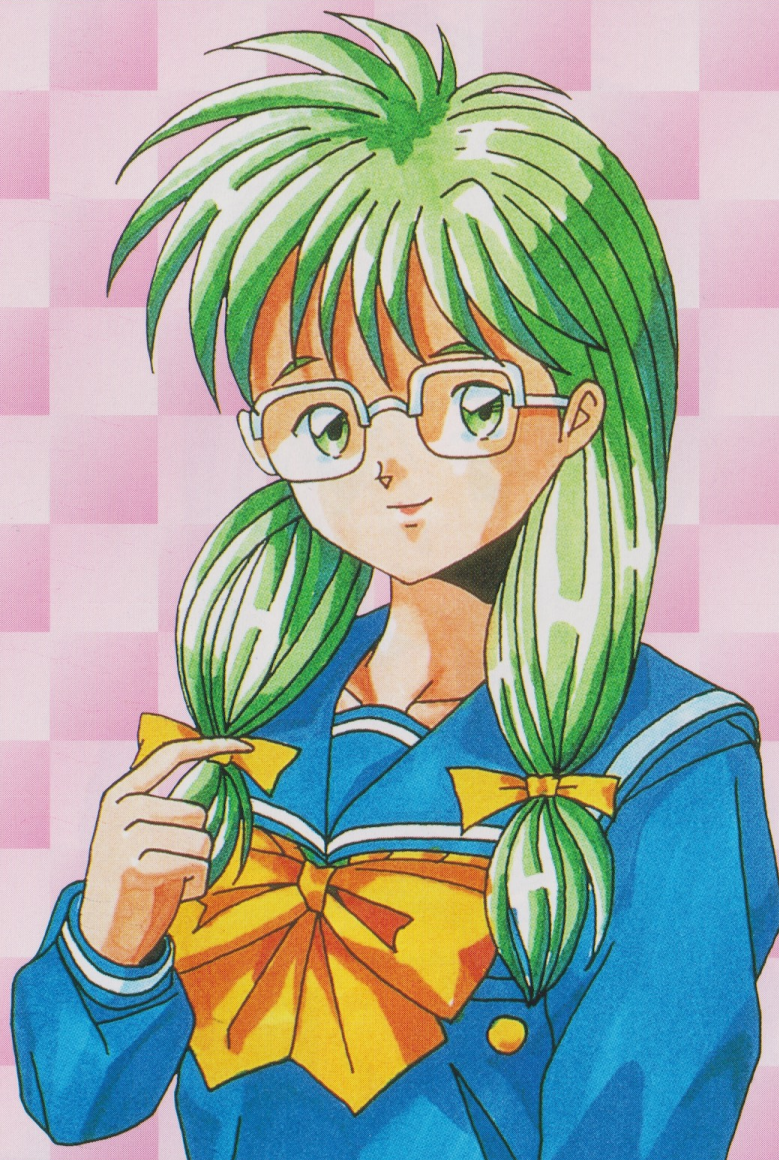
身長：156cm

スリーサイズ：B80、W59、H82

誕生日：2月3日

血液型：A型

趣味：読書





キャスティング

藤崎詩織

如月未緒

紐緒結奈

片桐彩子

虹野沙希

古式ゆかり

清川望

鏡魅羅

朝日奈夕子

美樹原愛

早乙女優美

館林見晴

伊集院レイ

早乙女好雄

金月真美

関根明子

中友子

川口雅代

菅原祥子

黒崎彩子

笹木綾子

五十嵐麗

鉄炮塚葉子

栗原みきこ

よしきくりん

菊池志穂

津野田なるみ

上田祐司



© 1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL 03-3348-4500 (直)
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL 06-334-0335 (直)

●商品に関するお問い合わせは●

 **フリーダイヤル 0120-086-573**

お客様相談室

営業時間: 月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前10:30～12:00

午後 1:00～5:00

コナミホットライン

電話番号はお間違えのないようにおかけください

※弊社は本ソフトの無断複製・レンタル及び
中古販売は一切許可しておりません。

※「ときめきメモリアル®～forever with you～」
and KONAMI® are trademarks of
KONAMI CO.,LTD.