



ごあいさつ

このたびは、タカラの「プレイステーション」用ソフト「東京ミュウミュウ 登場新ミュウミュウ! みんないっしょに☆奉仕あるにゃん♡」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用前に、注意表示、警告、取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

- ◆パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており、商品とは一部異なる場合がありますのでご了承ください。
- ◆ゲームの内容についてのお電話でのお問い合わせには、一切、お答えできませんのでご了承ください。
- ◆商品には万全の注意を払っておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合があります。また、万一誤動作などを起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。
- ◆ゲーム中のキャラクターメッセージに一部乱暴な表現がありますが、原作に沿って再現しているためですのでご了承ください。

★★★★★★★★★ もくじ ★★★★★★★★★★	
ゲームをはじめるまえに……………4	バトル中のコマンドについて……………16
ゲームのはじめがた……………5	アイテムについて……………18
メニューのせつめい……………6	とくぎについて……………20
コントローラのぞうさほうほう……………8	ながよし度について……………21
ストーリー……………10	こうだいについて……………22
コテージで出来ること……………12	どうぶつがんと悪い出アルバム……………23
ストーリーのすすめがた……………13	キャラクター紹介……………24
バトルについて……………14	

ご注意 "PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず「PlayStation 2」本体の「リセットボタン」/「RESET」ボタンが緑色の状態(オンの状態)で、(リセットボタン)「RESET」ランプが赤色の状態(スタンバイ状態)になる前に、必ず「PlayStation 2」本体のメモリーカード(SCPH-1020)をメモリーカードに挿入してください。メモリーカード(SCPH-1020)をメモリーカードに挿入するとき、同様の操作を行ってください。

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 2ブロック
アナログコントローラ 対応
SLPM 87177



イラスト：征海未亜

ゲームをはじめるまえに



ゲームのセーブやロードをするためには
別売のメモリーカードが必要にゃん♥

このゲームでは電源を入れた後すぐにメモリーカードをスロット1または2(スロット1またはスロット2)にセットされているメモリーカードのチェックをするので、メモリーカードは電源を入れる前にメモリーカードをスロット1または2(スロット1またはスロット2)にセットすることをおすすめするにゃん♥



この画面のときに、
メモリーカードに
さわってはいけませんわ!



わからないの? しりたいの!!

●セーブ・ロードってなんなの?

セーブはゲーム途中で中断するとき、そこまでの情報をきろくすることなのだ! コテージや森の中でマシにはなしかけるとセーブできるのだ。1日の終わりにセーブできるのだ! ロードはきろくしたセーブデータを読み出すことなのだ。タイトル画面「つづきから」でロードできるのだ!

4

ゲームのはじめかた

はじめに

1 "プレイステーション"にディスクを入れるにゃん♥

2 オープニングムービー
デモ画面が流れるにゃん♥

3 タイトル画面になるにゃん♥

しばらくボタンを
押さないと...
オープニングムービーに
もどるにゃん♥

スタートボタンを押すと
メニュー画面に変わにゃん♥

メニュー画面の説明は
次のページにゃん♥

5

メニューのせつめい

ゲームのメニューもご説明しまわ!
タイトル画面でスタートボタンを押すと、
下のような『メニュー画面』になりますわ。
方向キーの左、右でメニューを選んで、
○ボタンでお決めくださいまし。



スタートボタン



はじめから ...はじめてゲームをするときにはこのメニューですわ!

つづきから ...前回のゲームのつづきから遊ぶことができますわ。とうぜん、セーブデータのあったメモリーカードが必要ですわ。

とうぶつあかん ...ゲーム中で手に入れた動物や、R・D・A(レッドデータアニマルズ)の情報を見ることができますわ。すばらしいですわ!

6

思い出アルバム ...旅行の思い出や記念写真を見ることができますわ。

ムービーコレクション ...ゲーム用、新規ムービーの数々を何度でも見ることができますわ。ただし、ゲーム中で1度見てそのデータをセーブしていることが条件ですわ。

せつてい ...ゲーム内でのせつていを変えることができますわ。変更できるのは...

サウンド	ステレオ/モノラル
しなりおの声	あり/なし
せんとうの声	あり/なし
しんどう	あり/なし
せりふ送り	あり/なし



わからないの? しりたいの!!

●せりふ送りってなんなの?

「せりふ送り」は会話シーンでボタンを押さなくても、テレビアニメを見ているかのように会話ですぐでいくスゴイシステムなのだ! ○ボタンやL1、R1ボタンでのせりふとはしもできるのだ。だけど「あり/なし」の変更は「せつてい」コマンドでしかできないのだ。一度「せつてい」してしまえば「フリーモード」になるまで変更できないのだ。途中で席をはなれて「次の行き先がわからないのだ!」なんてことのないよう注意するのだ!

7

コントローラのそうさほうほう



ブリングがそうさほうほうについてせつめいあるのだ

アナログコントローラ

L1 ボタン

会話おくりなのだ!

方向キー

左スティック

いどうや項目をえらぶときにつかうのだ!! 走りたいときはいっしょに○ボタンなのだ!

LED

右スティック

使わないのだ!

セレクトボタン

使わないのだ!

L2・R2 ボタン

使わないのだ!

R1 ボタン

会話おくり、ハイスピードなのだ! 速いのだ!!

△ボタン

コマンドメニューを呼びだすのだ

○ボタン

話す、調べる、決定、なのだ

×ボタン

キャンセル、それはとりけしなのだ!! 走るときには、方向キーといっしょに

○ボタン

ゲームスタートなのだ

※このゲームはアナログコントローラの振動機能に対応しています。振動機能のON/OFFの切り替えはメニューコマンド内の「せつてい」にある「しんどう」で設定してください。
※左スティックは常に機能します。※LEDは常に点灯状態となります。

8

コントローラ



コテージ・フィールドなら

方向キーまたは左スティックで「移動」。ドアは近づくと中に入るのだ! 走る時は×ボタンを押すのだ! ○ボタンで「話す」「調べる」なのだ!

バトル画面

方向キーまたは左スティックで項目をえらべるのだ! ○ボタンで決定、×ボタンでキャンセルなのだ!

会話画面

L1 ボタンで会話おくり、R1 ボタンで会話おくりが速くなるのだ。あまりいそぐと、次にどこへいっていいかわからなくなるのだ。「人の話はよく聞く」なのだ!!

※ムービー画面でスタートボタンをおすと、ムービーをとばせるのだ!!

9

ストーリー



おそくなったけど、
ストーリーも紹介あるじゃん♡

ある日のこと、突然、白金に呼び出されたあしたちら〜
「ちよっとしたパカンスに招待してやろうか？」この言葉がすべての始まりだったの！
みんなで白金の自家用飛行機にのって向かったのは、伊豆諸島に浮かぶ自然保護公園
CNDJ (Conservation of Nature Park Japan)。
そこは自然の宝庫としてシドニア・パーク (S・D・A) の設置も目的で作られた
施設で、多くの動物達が自然に近い環境で暮らすように考慮され、一般の人々も動物達を見る
ことができるテーマパークとしての面を持つ場所だったの！この計画にスポンサーのひとりとして
参加していた白金はオープン前に入る許可を特別に与えて、あしたちらも招待してくれた〜
というわけ。しかも費用はタダ。オープン前のテーマパークに行けるなんて！
これはいいじゃないでしょう！というわけで始まったあしたちらのパカンス
よーっし！ めいっはい楽しんぞ〜！



10

…とはいっても、白金が
たまたまパカンスに招待
してくれる
ワケもなく…
なれとかならないの!!
あの性格!

まあ、ここまで来ちゃったん
だから、仕方ない。
おまへたちは最後
までガンバってらう
より他はないな



ここでオシガ ストーリーのアドバイスもしてやるよ！



①セーブはまめにとること

RPGの基本の“き”だね。メモリーカードの必要ブロック数は2ブロック、1ブロックはシステムファイルにつかい、
もう1ブロックはセーブデータのファイルになる。1ブロックにつき3つのセーブデータが作れるから最大42個
のセーブデータが持てるというわけだ。コンプリートを目指すなら使ったほうがいいな。

②「こうたい」をつかいこなすこと

バトル中、フリーモードでできる「こうたい」は次のバトルに向けて準備するための大事なコマンドだ。
HPの少なくなった仲間を後列にしたほうがいい。バトル中後列にいる仲間はHPが回復していくからだ。

③「とくぎ」や「りゅく」をうまく使え!

レベルアップとともに覚える「とくぎ」いちごだけは特別にみんから「とくぎ」を覚えてもらうことが
できる。しかし、そのとくぎも「セット」しなければ意味がない。効果的にとくぎをセットしてバトルを
有利に進めるんだ。「りゅく」にはいっているアイテムも回復だけでなくいろいろこなすことができる。
日によってアイテムリストの中身が変わるから注意してまーに交換してもらえ。

④人の話はよくきくこと

ま、これはいちごにかぎったことではないが…ストーリーの中で「次は○○へ」という話が必ず出てくる
はずだ。「せりふ送り」にせっている席をはなれと、戻ってきた時には話が終わっているなんてことも
あるから注意しろ。世の中ぐちゃぐちゃだ。

最後は! いくら大丈夫と思っても決して強迫しないこと。
「ムリ」と「ムボウ」はちがうんだから。必ず帰ってこい!以上だ!

11

コテージで出来ること



ここでは私から、みなさんの居るのベース
となる「コテージ」についてご説明します。



テラス



コテージ



キッチン・食堂

みなさんが
お食事する
ところです。



2人部屋×2

みなさんが6日
間過ごす部屋
です。一度決め
た部屋割りには
二度と替えられ
ませんので注意
してください。



4人部屋

フリーモードの時は
R-2000 (マシャ) が
ここにいます。
みなさんがあつまる
ばしょですね。



リビング

フリーモードの時は
できるだけ
みなさんとお話
してくださいね。

12

ストーリーのあすめがた

このゲームのあすめ方もがれたにせつめいします。
この島でのパカンスは6日間。
ストーリーは全てボイス付きでまるでTVアニメと
同じように進んでいきます。
いちごさんが自由に動けるようになったらみなさんに
話しかけてみてくださいね。



ストーリーのあすめがた

ストーリーパート (会話、コテージ内のフリーモード)

マップフリーモード (パークの中も自由に動くことができます)

バトル!! (カメラアニメたちと戦います)

1日のあわり (セーブできます)



13

バトルについて



ストーリーを進める中で、必ず通らなければ
ならないのがバトルよ。野生動物やR・D・A
にといったバラバラをやっつけるの。
バラバラをえいなくすれば動物は帰っていくわ

バトル画面



③敵ステータス

①ステータス

カメラアニメ

②メンバー

バトルメンバー

待機メンバー

14

①ステータス



な ま え: キャラクターの名まえです。
たいりょく: キャラクターのたいりょくです。
し れ べ れ: いまのキャラクターのしれべです。
ハート: キャラクターの「やるき」です。
※ ハートは1/2
ハートは1個10段階ですこずつ上がるわ。



わからないの? しりたいの!!

●「やるき」ってどうやってたの?

①こうけきした時 ②こうけきを受けた時 ③バラバラをやっつけた時
④「はちまき」「かわいいリボン」をそうびした時 ⑤「たいき」した時 などの。
りゅくやこうたいをつかっても上がらないの! 注意するのだ!!

②メンバー

いまバトルに参加しているメンバーが左側3人、待機中のメンバーが
後列の2人(7人)よ。「あへしやる」が使える状態だとキャラクター
に表示が出るよ。

③敵ステータス

敵のステータスは残りHPと敵の持っている「やるき」の値が
わかるようになってるわ。名前が「イナズマ」が走っている
ときは「やるき」がたまっている状態よ。特殊攻撃に気をつけて!

『ぎくっ!』

敵・味方もかわず、攻撃される直前に「ぎくっ!」の表示が出た時
には注意して! それは敵との相性も表示するものなの。
敵に「ぎくっ!」の表示が出れば敵へのダメージが増え、自分に
「ぎくっ!」がでれば、その敵は強いということよ。

15

バトル中のコマンドについて



これがバトルコマンドです。
たくさんありますね…
あ！メンドウだと知らない
てください。
ひとつひとつはカンタンですが！
一度、説明をお読みになって覚えてください。

こうげき

通常技 やクリティカル技 を使うためのコマンドです。
クリティカル技は「やるき」が必要です。あ、こうげきするのはキメラアニメ
だけです。キメラアニメを追い出せば動物たちは自然に帰っていきます。

あべしやる

すべしやる技を使うときに使います。「やるき」が必要です。

いやくく

回復アイテムなどを使うときに使用してください。
バトル中は使えないアイテムもあります。気をつけてください。

とくき

みなさんが持っている「とくき」を使うときに使います。

こうたい

バトルに参加している3人を交代させるときに使います。いっしょにいる人が3人
以下だったり、バトル中に「戦闘不能」になった人は「こうたい」できません。

たいき

なににもせずに行動を終了します。「やるき」がたまります。

にげる

バトルから逃げるためのコマンドです。
ボス戦など、場合によっては逃げられないこともあります。

16



わからないの？しりたいの!!

●バトルの必勝パターンを知りたいの!!

とくき と こうたい をうまく使ってください。

歩鈴さんの「とんくら」は逃げる確率が高く、いんこさん
の「いのる」は味方の体力を回復する能力があります。
使いたいときも持ったながまがバトルメンバーにいないことも
「こうたい」もつかってすぐに呼び出すことができます。



わたしたちとキメラアニメの相性も覚えてください。

敵に「まぐっ」の表示が出たら大ダメージ!!

ミョウミョウに「まぐっ」の表示が出てしまったら敵との
相性が悪いです。大ダメージを受けてしまいます。

また、キメラアニメにも「やるき」がたまりますので、
名前の表示が変化したら注意してください。

17

アイテムについて



アイテムは、みなさんの戦いを助けることも重要な
ものです。わからないことがあったら、コテージに
いる私に声をかけてくださいね。
強敵、敵、備えあれば憂いなしですよ。

アイテムを手に入れる方法

コテージ



フリーモード時に私に
話かけてください。
アイテムポイントと
交換いたします。

パーク内



パーク内にもアイテム
が落ちていることが
あります。光っている
のがアイテムです。

敵から



バトル終了後、キメラアニメが
アイテムを落とすことがあります。

動物から



マップ内にいる野生動物が持つ
ています。

他にも仲良しみなさんと仲良くなることで手に入れるアイテムもあります。
イベントによってアイテムを交換できる場所が増える事もあります。
それぞれのアイテムの効果は画面で説明いたします。

18

アイテムの種類



アイテムの種類は右の通りです。
各アイテムには右のようなマーク
が付いています。
それぞれいろいろなアイテムが
あります。覚えてみてください。

- ... 装備すると効果のあるアイテム
- ... 回復するアイテム
- ... 補助のアイテム
- ... 能力アップのアイテム

アイテムのそびのしかた

そびできるアイテムについて説明します。

キャラクターウインドウ



そび中のアイテム

いちごさん以外の方は「そび」は、
いちごさんといっしょに行動している
時にしかできません。注意してください。

フリーモード中

△ボタンでゆっくりをえらぶ

L1・R1 ボタンで
そびする人をえらぶ

△ そびアイテムをえらぶ

キャラクターウインドウの
空いている場所または
取りかえたいアイテムに
合わせてえらぶ

19

とくきについてせつめいあるよ~!



みんなスゴイんだよ~!
レベルアップすると「とくき」をおぼえるんだよ~!

「とくき」には2しゅるいあるんだよ~!

- セットすることで使えるとくき (ためる、いのる…など)
- セットすることで自動的に効果があるとき (しゅうちゅう、ほじていぶ…など)

ながよし度があがってレベルがあがると、いちごおねえちゃん
に教えることもできるの。いちごおねえちゃんの「とくき」は
セットしないと使えないから注意して~! セットのしかたは、
フリーモードのときだよ~!

△ ボタンで「とくき」 「とくき」をえらんで ○ ボタン



3つともセットしているときは、
1回はずしてからセットだよ~

20

ながよし度について

「ながよし」になると
いろんなことができる
ようになるの~



ながよし度をあげるには?

- ① いっぱいおはなしする~
- ② いっしょにバトルする~
(とちゅうでたおれたら「め~!」だよ)
- ③ いっしょのへやにとまる~
※ほかにもあるかもしれないけど
りんごもよくわからないの~

ながよし度が上がってできること

- ① レベルアップ
- ② アイテムがもらえる
- ③ 新しい技をおぼえる~
- ④ きねんしゃんで「着がえ」ができる
- ⑤ 困ったとき助けてもらえる



ながよし度があがると
いいこと、いっしょはいい!
いんこともながよく
なってるね~!



21

『こうたい』について

『こうたい』って豪華だよ
『ながよし度』も上げるために、
仲間もまもるために、
うまく使いこなしてほしいな…つつつッ
せっかくだから『こうたい』のしきたりを
教えてあげる。カンタンに直けられちゃ困る
からね…つつつつつつ



フリーモード



△ボタンでコマンドを呼び出して『こうたい』を
えらんで仲間を選択。上段からバトルでは上に
表示されるよ。

バトルモード



コマンドの中にある『こうたい』で仲間を選択。
大丈夫、何度変えても待っていてあげるよ。

ただし、バトルモード中『戦闘不能(たいりょくが)』になってしまうと
『こうたい』はできないからね『がいふく』は早急にね…つつつ

22

『どうぶつずかん』と『思い出アルバム』

宮中のおたのしみでね♡
キメラアニマとついでにしまった
R・D・Aや野生動物を助けると、
『どうぶつずかん』に情報が保存できる
でね♡
タイトル画面またはマシヤに話かける
と見ることができるので、
コンプリート目指してガンバリでね♡



思い出アルバム

ストーリーもすすめていくと、イベントグラフィックが手に入るでね♡
その撮りっぱなしは『思い出アルバム』でいつでも見ることができるでね♡
1回ストーリーが終わっても、睨めない部分は『イベント』も起こしていいよ！
ということ。コンプリート目指してガンバリでね♡

きねんしゃしん

30日のほからコテージにいるマシヤに話けると『きねんしゃしん』ができるように
なるでね♡ 手に入れた順に着てもらって、みんなできねんしゃしん！
『ながよし度』が低いと着がえをことわられちゃうから、気をつけるでね♡ 着換えは
ストーリー中のイベントで手に入られるから、いろいろ試して欲しいでね♡

23

キャラクター紹介



中学1年生 イリオモテマツタツの
遺伝子を受け『ミウウイチゴ』となる
同じ中学の素山息とラブラブ♡
愛用武器：ストロベリベリ
キメ技：リボーンストロベリチェック!



ノゾロ(リイン)の遺伝子と融合した中学1年生。
性格はツイカ家は素直なお嬢様、いちごへの
ツツコミも超一途。そこのことを『お姉さま』と
呼び寄っている。
愛用武器：ミントニアロー
キメ技：リボーンミントエコー!



スナメリの遺伝子と融合し、お坊に自覚もてない
が、いちごや他のミウウミウの姉妹に後々に
絆をもち始めている中学2年生。
愛しさと思いやりがあるが、あつこい性格。
愛用武器：リタスネット
キメ技：リボーンリタスラッシュ!



24

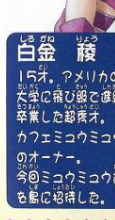
キャラクター紹介



ゴールデンライオンタマリンの遺伝子と融合
した元気で笑顔が特徴の小学6年生。
身軽で魔法が得意。
愛用武器：フリリンキング
キメ技：リボーンフリリンキングウェル!



らんの中で最もクールな中学3年生。
ハイイロオオカミの遺伝子と融合した。
人気上昇中のタレントとしても活躍中。
愛用武器：ザクロスホイップ
キメ技：リボーンザクロスビュウ!



19才。アメリカの
大学に飛び級で入学。
卒業した超天才。
カフエミウミウの
オーナー。
今回ミウウミウ連
名に招待した。



マシヤ
森城がつくったベロ
ロホット。
名前はR-2000だっ
たが、白金からいちご
がもたらした時に素山
くんの名前(短)と
違って『マシヤ』と名
づけた。今回はセーブ
記録を消さないで
しよう。

25



あが い 赤井りんご

いちごたちがCNDJで出会った
女の子。自然と動物を愛し、兄で
ある動物とながよし。ある事件が
きっかけで『ミウウリンゴ』に変身
できるようになる。
元々R・D・Aの遺伝子と融合した
が…はゲームでのお楽しみ
身長：134cm
体重：30kg
愛用武器：アップルスティック
キメ技：リボーンアップルボップ

26

キャラクター紹介



赤井真潮
りんごの兄。CNDJに所属
あるシンジヤとして脚色
師からCNDJに来ていた。
顔が縫い付けられているのは
気のせい。妹のりんごの
ことかとも心配。



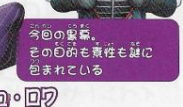
青山雅也
中学1年生。動物部に所属。頭脳は
カッパ食し。おまじのスポーツ万能
で、校内一歩人気。エロジに魅力
がある。犬のうしろを飼っている。
ゲームでは招待されなかったで
後悔しました。



キメラアニマ(動物系)も
懐くエリイアの少年。
いちごのことかお姉さん入
り。いちごの本を盗んで
しまう。その後もしつこ
くいちごにつきまとう。



今回の登場人物。その目的も個性も謎に
包まれている



27

ゲームクリア後はさらなるモードが!



ゲームをクリアしたら、それで終わり...というわけではない。

- 「なかよし度」はみんな高くなっているか?
- 「思い出アルバム」「ムービーコレクション」は全てオープンになっているか?
- 「どうぶつずかん」は全てオープンになっているか?

これが1つでもあてはまる場合は、ゲームクリア後に登場する『たのきモード』に突入してほしい。
イベントやムービーについては『はじめから』をうらんで、それまでとは違うルートをとることもおあめする。
あ、それから『ミウミウじてん』『サウンドモード』はゲームクリアした君へ、ここCNPJを守るオしたちインジャーからのプレゼントだ。楽しんでくれ!以上だ。



データがぜんぶそろわなくても、ゲームはクリアできるのだ。
たかうにこれわしてもゲームの内容については答えられないのだ。みんなガンバルのだ!!

28

イラスト：ウィンキーソフト



29



イラスト：ウィンキーソフト

30

使用上の注意 このディスクは「PlayStation」規格のソフトウェアです。[NTSC-J]あるいは[NTSC-U/C]の表記のある日本国内仕様は「PlayStation」規格のソフトウェアです。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や音や色などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対にやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご利用ください。●このディスクを「PlayStation」、「PS one」および「PlayStation 2」本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、「PlayStation」および「PS one」本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを固定させてください。●プレイ終了後「PlayStation」および「PS one」本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（命）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対にやめください。●直射日光があたる場所や暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持つてください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ペンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れないで重ねたり立てかけたりすると、その原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対にやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●「PlayStation」、「PS one」および「PlayStation 2」本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながらないでください。映像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止面を表示しているときは、映像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「メモリーカード」や「PocketStation」が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●寝ている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を開くし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見てると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のための注意」をよく読んで正しくご利用ください。



SLPM 87177

©講談社・テレビ愛知／東京ミュウミュウ製作委員会 ©TAKARA CO.,LTD.2002

"PS", "PlayStation", "DUALSHOCK", "PocketStation" and "PS one" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

発行2002年12月