

# TOM et JERRY™ sèment la pagaille

Retrouve également tes deux amis dans de nouvelles aventures :



## MANUEL D'UTILISATION



|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| Manuel de Tom & Jerry              | 1  |
| Sommaire                           | 1  |
| Démarrage                          | 2  |
| Installation du jeu                | 2  |
| Désinstallation                    | 3  |
| Installer DirectX                  | 3  |
| Dépannage                          | 3  |
| Jouer                              | 3  |
| Objectif du jeu                    | 7  |
| Commandes des menus                | 4  |
| Touches Curseur                    | 4  |
| La touche Entrée                   | 4  |
| La touche Echap                    | 4  |
| Commandes de jeu                   | 5  |
| Déplacement Droite/Gauche/Haut/Bas | 5  |
| Sauter                             | 5  |
| Attaque                            | 5  |
| Ramasser/Attraper                  | 6  |
| Plonger                            | 6  |
| Modes de jeu                       | 7  |
| Options de jeu                     | 7  |
| Les personnages                    | 8  |
| Armes et objets                    | 8  |
| Interface du jeu                   | 9  |
| Bonus d'énergie                    | 9  |
| Bonus spéciaux                     | 10 |
| Niveaux de jeu                     | 11 |
| Support technique                  | 12 |
| Garanties                          | 12 |
| Crédits                            | 13 |

Pour fonctionner, les systèmes d'exploitation doivent être les suivants : Windows 95, Windows 98, Windows 2000, Windows XP et Windows ME.

La configuration minimale requise est la suivante :

Processeur Pentium 2 – 233 MHz,

lecteur de CD-ROM 2X,

64 Mo de Ram,

Minimum de 160 Mo d'espace libre sur le disque dur,

Carte accélératrice vidéo 3D compatible DirectX 8 et au moins 4 Mo de mémoire.

\*Attention : "le jeu nécessite un minimum de 24 Mo en plus de la mémoire minimum requise par le système d'exploitation (ex: 4 Mo pour Windows 95; 16 Mo pour Windows 98; 64 Mo pour Windows 2000; 32 Mo pour Windows ME)."

### Installation du jeu

Quitte toutes les applications avant d'installer **Tom et Jerry sèment la pagaille**.

Insère le CD d'installation de **Tom et Jerry sèment la pagaille** dans le lecteur de CD-ROM. Si la fonction d'exécution automatique est activée, le programme d'installation de **Tom et Jerry sèment la pagaille** s'affiche automatiquement.

Si l'autoRun est désactivé, double-clique sur l'icône "Poste de travail", puis sur l'icône représentant le lecteur de CD-ROM. Double-clique ensuite sur l'icône "Setup" et enfin suis les instructions ci-dessous.

1) Sélectionne "Installer Tom et Jerry sèment la pagaille" pour lancer la procédure d'installation, puis suis les instructions qui s'affichent à l'écran.

2) Le programme d'installation propose automatiquement l'installation qui correspond à ton PC. L'option que tu choisiras (complète ou minimale) aura une influence directe sur la qualité du jeu. L'installation complète prend plus de place sur le disque dur, mais le jeu sera plus fluide et les temps de chargement seront plus courts.

Par défaut, **Tom et Jerry sèment la pagaille** sera installé dans le répertoire C:\Program Files\Ubi Soft\VIS Entertainment\Tom and Jerry in Fists of Furry\ . Quand l'installation sera terminée, un raccourci sera ajouté dans le menu Démarrer.

Quand l'installation est terminée, clique sur "Jouer" pour jouer une partie ou sur "Quitter" si tu souhaites quitter ce menu.

Pour lancer le jeu, double-clique sur l'icône **Tom et Jerry sèment la pagaille** de ton bureau ou utilise le raccourci vers **Tom et Jerry sèment la pagaille** dans le menu C:\WINDOWS\Start Menu\Programs\Ubi Soft\Tom and Jerry in Fists of Furry.

### Désinstallation

Sélectionne l'option "Désinstaller" dans Démarrer/Programmes/Ubi Soft Games/Tom et Jerry ...

Insère le CD-ROM d'installation de **Tom et Jerry sèment la pagaille** et clique sur le bouton "Désinstaller" dans le menu. Ainsi, tu supprimeras toutes des données relatives au jeu.

### Installer DirectX

Pour installer DirectX, il faut que le CD-ROM d'installation de **Tom et Jerry sèment la pagaille** soit dans le lecteur de CD-ROM.

Dès que tu lances la procédure d'installation, le programme vérifie automatiquement si DirectX a besoin d'être installé ou mis à jour. Si c'est le cas, il te propose de le faire. Si tu rencontres des difficultés avec Tom and Jerry: Fists of Furry, lis les informations de la section Dépannage indiquées ci-dessous avant d'appeler le Service Technique.

Quand l'installation est terminée, redémarre ton PC afin que les nouveaux pilotes puissent fonctionner.

### Dépannage :

En cas de problème, vérifie les points suivants avant de contacter le service technique :

Tu dois être équipé d'une carte accélératrice 3D possédant au moins 4 Mo de RAM vidéo. DirectX 8 doit être installé sur ton ordinateur. DirectX 8 est inclus sur le CD d'installation de **Tom et Jerry sèment la pagaille** et peut être installé directement en sélectionnant "Installer DirectX8" dans la liste des options d'installation.

La plupart des difficultés rencontrées dans les jeux fonctionnant avec DirectX sont dues à des versions trop anciennes des pilotes de la carte son et/ou de la carte vidéo. Si tu rencontres des difficultés avec Tom & Jerry sèment la pagaille, prends le temps de lire le fichier lisezmoi.txt. Tu y trouveras les adresses des sites des fabricants les plus connus de cartes son et vidéo. Ils te fourniront les dernières versions des pilotes.

Si tu as plusieurs cartes prenant en compte les accélérations, sélectionne celle qui supporte les accélérations 3D.

### Jouer

Pour jouer, il te suffit de double-cliquer sur l'icône **Tom et Jerry sèment la pagaille** de ton bureau ou de te rendre dans le menu Démarrer puis de sélectionner C:\WINDOWS\Start Menu\Programs\Ubi Soft\Tom and Jerry in Fists of Furry.

**Tom & Jerry sèment la pagaille** est inspiré du célèbre dessin animé Tom et Jerry diffusé pour la première fois par la MGM dans les années 30 et 40. C'est le premier jeu conçu spécialement sur CD-Rom PC où s'affrontent la souris et le chat les plus populaires de l'histoire du dessin animé ! Tu retrouveras la plupart des environnements, des situations, des objets et des gags de Tom et Jerry dans ce jeu d'action.

L'intégralité des personnages sont recréés pour la première fois en 3D : Tom, Jerry, Spike, Tyke, Duckling et les autres sont prêts à tout pour s'anéantir mutuellement. Et comme ces lascars ne manquent pas d'imagination, tous les moyens sont bons pour battre ton adversaire. Chaises, poêles à frire, bâtons de dynamite, et autres pastèques volent de tous les côtés ! Prépare-toi, ça va chauffer !

## OBJECTIF DU JEU

Le principe est simple : battre ce satané adversaire ! Incarne Tom, Jerry ou, plus tard, un autre personnage de leur univers. Que tu joues contre l'ordinateur ou contre un ami, il faut que tu battes l'autre joueur le plus vite possible !

Et pour cela, mieux vaut ne pas y aller les mains nues mais utiliser les divers objets qui ne demandent qu'à être ramassés et utilisés de façon plutôt... originale. Assomme ton adversaire avec un balai, écrase-le d'un coup de pelle, ou broie-le avec une machine à laver. Amusement garanti !

## COMMANDES DES MENUS

### Touches Flèches du clavier

Les flèches du clavier servent à naviguer dans les menus d'options.

### La touche Entrée

La touche Entrée sert à sélectionner l'option mise en surbrillance ou à passer d'une option à l'autre.

### La touche Echap

La touche Echap sert à revenir l'écran du menu précédent.

Les commandes de jeu peuvent être modifiées dans le menu des commandes. Pour modifier un élément sélectionné, appuie sur la touche Entrée puis sur la touche que tu souhaites utiliser pour cette action.

### Déplacement Gauche/Droite/Haut/Bas

Ces commandes de base te permettent de déplacer ton personnage dans l'environnement.

### Sauter

La touche par défaut pour **Sauter** est la **BARRE D'ESPACE**. Elle peut être modifiée dans le menu des options.

Appuie une fois pour sauter vers le haut sur une courte distance. Essaie d'appuyer à nouveau sur cette même touche lorsque le personnage est en l'air. Il fera un double saut et bondira encore plus haut !

### Attaque

La touche par défaut pour **Attaque** est **CTRL**. Elle peut être modifiée dans le menu des options.

C'est ton principal outil d'attaque, celui qui te permet d'asséner à ton adversaire un bon vieux coup de poing américain. Appuie dessus trois fois de suite très vite pour voir quelque chose de spécial apparaître ! Enfin, les coups de poing et de pied ne blessent que légèrement comparé aux armes et aux objets.



Si tu disposes d'une arme ou d'un objet, appuie sur la touche **CTRL** pour l'utiliser. Maintiens enfoncé ce même bouton pour charger l'arme. Tu verras des étoiles jaunes en jaillir. Cela veut dire qu'elle est chargée. Tu peux maintenant infliger plus de dommages à l'ennemi.



Mais attends, ce n'est pas tout ! Maintiens la touche **CTRL** encore plus longtemps et tu verras les étoiles réapparaître... en rouge cette fois. Cela signifie que l'arme est super chargée. Les blessures qu'elle inflige sont encore plus importantes !

Tu peux aussi pousser des objets sur le sol en direction de ton adversaire. Déplace l'objet (caisse, cadeaux de Noël, etc.) et appuie sur la touche **CTRL** lorsque tu touches l'ennemi. Si tu fais mouche, tu lui infligeras beaucoup de blessures.

## Ramasser/Attraper



La touche par défaut pour **Ramasser/Attaquer** est **W**. Elle peut être modifiée dans le menu des options.

Tu vois cette jolie chaise là-bas ? Tu aimerais bien l'avoir n'est-ce pas ? Alors place-toi à côté d'elle. Elle se mettra en surbrillance et tu n'auras plus qu'à appuyer sur la touche **W** pour la ramasser.

La touche **W** te permet aussi d'attraper les choses qui te sont lancées. Il suffit d'appuyer dessus lorsque l'objet te touche. Et ne te gêne pas pour le renvoyer à ton tour, histoire d'énerver un peu plus l'adversaire !

## Plonger

La touche par défaut pour **Plonger** est **Q**. Elle peut être modifiée dans le menu des options.

Appuie sur cette touche afin d'éviter une ou deux vilaines bosses.

## MODES DE JEU



**Mode solo :** Ce mode te permet de jouer contre l'ordinateur. A essayer quand tu es tout seul !



**Mode Duel :** Ce mode te permet de jouer contre un ami.

**Jeu en équipe :** Ce mode est disponible lorsque tu as fini le jeu en jouant avec chaque personnage. Il te permet, à toi et à ton adversaire (réel ou virtuel), de jouer une partie avec une équipe pouvant compter jusqu'à 4 personnages qui se succèdent dans l'arène. Les personnages se battent dans l'ordre où tu les sélectionnes. Lorsque le premier est battu, le second prend sa place et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur n'ait plus un seul personnage debout.



**Niveau de puissance :** Dans les modes Duel et Jeu par équipe, chaque joueur peut modifier le nombre d'étoiles sous chaque personnage pour rendre la tâche plus ou moins facile à son adversaire.

## OPTIONS DE JEU

L'écran Options te permet de modifier des paramètres secondaires du jeu pour l'adapter à ta manière de jouer.

**Durée du combat :** Le combat peut durer 120, 150, 180 secondes, ou avoir une durée illimitée.

**Combats :** Le jeu peut consister en 1, 3 ou 5 combats.

**Difficulté :** Trois niveaux de difficulté - "Facile", "Moyen" ou "Difficile" – sont proposés. En fonction du niveau choisi, l'adversaire est plus ou moins facile à battre.

**Audio:** Cette option te permet de changer le volume de la musique ou des effets.

## LES PERSONNAGES



Jerry



Tom



Spike



Tuffy

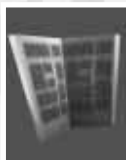
Au début, tu ne pourras incarner que Tom ou Jerry. D'autres personnages seront disponibles dans le mode solo. Par la suite, tu auras le choix entre sept autres personnages si tu finis le mode solo!

## ARMES ET OBJETS

### Armes de corps à corps



Fourchette  
(cuisine)



Journal



Pelle  
(jardin)

### Armes à lancer



Pastèque  
(cuisine)



Tomate  
(cuisine)



Bouteille de lait  
(jardin)



Pot de fleurs  
(jardin)

Certaines d'entre elles sont lourdes. Il n'est donc pas toujours possible de courir ou de sauter tout en les portant !

## INTERFACE DU JEU



Tu peux voir ci-dessus une capture d'écran du jeu "Tom et Jerry sèment la pagaille". Les **barres d'énergie** des personnages se trouvent au sommet de l'écran. Au début du jeu, elles sont totalement jaunes et indiquent donc que le personnage est en parfaite santé. A mesure que le combat progresse, la barre d'énergie baisse. Si elle atteint le niveau zéro, le personnage perd le combat.

Le **chrono** se trouve entre les barres d'énergie. Il est réglé sur 120 secondes. Cependant, tu peux augmenter la durée du combat ou éteindre le chrono grâce aux options. Lorsqu'il arrive à zéro, le personnage dont la barre d'énergie est la plus élevée gagne la partie.

Un **ruban** sous la barre d'énergie d'un personnage signifie une victoire au combat.

Les points de **Charge** indiquent combien de fois une arme peut être utilisée avant de disparaître.

## BONUS D'ÉNERGIE



Si tes attaques portent leurs fruits, des trousse de secours jaillissent du personnage blessé et tombent dans l'arène. Elles disparaissent au bout de quelques secondes mais chaque joueur peut les attraper pour récupérer un peu d'énergie. Les petites attaques ne libèrent pas d'énergie mais blessent légèrement la victime.





Au cours du jeu, des Bonus mystères (reconnaissables à leur point d'interrogation à l'envers) peuvent apparaître. Si ton personnage récupère l'un d'entre eux, cela lui donne une aptitude particulière pendant une courte durée. Ces aptitudes sont les suivantes :



**Invisibilité** : Lorsqu'il est invisible, ton personnage est plus difficile à toucher car la fonction de visée automatique est remplacée par des lancements d'objets et d'armes. Il est difficile, mais pas impossible, de toucher un adversaire invisible. Tu dois bien placer ton personnage dans la direction de l'ennemi lorsque tu le vises



**Dommages doubles** : Cette auréole rouge transforme ton personnage en une créature redoutable qui inflige deux fois plus de blessures à son adversaire à chaque fois qu'elle fait mouche.



**Invincibilité** : Ce super moule à gâteau protège ton personnage de toutes attaques pendant un certain temps.



**Rougeole** : Ce nuage vert nocif fait baisser la barre d'énergie de ton personnage mais peut être transmis à un adversaire en le touchant. Il disparaît tout seul au bout d'un certain laps de temps.



Course-poursuite dans la cuisine



Cache-cache dans le jardin



Attention, il va y avoir du grabuge !



La grande cavalcade

Au début, tu ne peux jouer que dans la cuisine et le jardin. Une dizaine d'autres niveaux seront accessibles si tu finis le mode solo.

## SUPPORT TECHNIQUE

Vous désirez des infos, des trucs ou des solutions sur nos logiciels ; vous avez besoin d'une assistance technique ?

|                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SERVICE CONSO UBI SOFT</b><br>* Astuces, indices, solutions<br>* Patches<br>* Démonstrations<br>* Jeux, concours, cadeaux<br>* Actualité, dates de sortie des logiciels<br>* Boutique (Minitel)       | Hotline : 08 92 70 50 30 (0,34 € / mn)<br>Accès spécialiste jeux : du lundi au vendredi de 9h30-13h00 et 14h00 à 19h00<br>Accès serveur vocal : 7 j / 7, 24 h / 24<br>Minitel : 3615 UbiSoft (0,34 € / mn), 7 j / 7, 24 h / 24<br>e.mail : serviceconso@ubisoft.fr<br>Fax : 01 48 57 07 41<br>Courrier : Ubi Soft - Service Consommateurs<br>28, rue Armand Carrel<br>93108 Montreuil Cedex |
| <b>SUPPORT TECHNIQUE UBI SOFT</b><br>* Aide à l'installation, lancement ou exécution<br>* Configuration machine<br>* Mises à jour de logiciels<br>* Échange de versions (VO/VF)<br>* Produits défectueux | N°Indigo 0 825 355 306 (0,15 € / mn)<br>Accès technicien : du lundi au samedi de 9h00 à 21h00<br>Minitel : 3615 UbiSoft (0,34 € / mn), Section SOS<br>e.mail : supporttechnique@ubisoft.fr<br>Fax : 0825 001 263 (0,15 € / mn)<br>Courrier : Support Technique Ubi Soft<br>TSA 90001<br>13859 Aix en Provence Cedex 3                                                                       |
| <b>SITE INTERNET UBI SOFT</b><br>* Actualité produits<br>* Démonstrations et mises à jour (Téléchargement)<br>* Concours<br>* Boutique<br>* Société                                                      | <a href="http://www.ubisoft.fr">www.ubisoft.fr</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

## GARANTIES

Ubi Soft a apporté à ce produit tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat du produit, celui-ci s'avérerait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubi Soft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après. Passé ce délai de quatre-vingt-dix (90) jours Ubi Soft accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15,24 € (ou 100 FF) par produit.

Pour que le produit défectueux puisse être échangé contactez notre support technique qui vous donnera un numéro de retour. Envoyez ensuite votre logiciel dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré, de vos coordonnées complètes et si la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours est dépassée, d'un chèque ou d'un mandat postal de 15,24 € (ou 100 FF) par produit libellé à l'ordre d'Ubi Soft.

Il est conseillé de procéder à cet envoi par lettre recommandée avec accusé de réception à l'adresse suivante :

Support Technique Ubi Soft / Rue des peupliers / 56 910 Carentoir

IA LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## CRÉDITS

Édité par Ubi Soft sous licence de NewKidCo

Président Directeur Général : Yves Guillemot

Directrice internationale de production :

Christine Bourges-Quemard

Directeur international du développement :

Alexis Godard

Directeur éditorial : Serge Hascoet

Responsable international du contenu :

Fabrice Pierre-Elie

Gestion de projet 3rd Party

Directrice européenne du développement :

Anne Blondel

Producteur exécutif : Valérie Beauflis

Producteur associé : Thomas Le Grand

Tests

Responsable international des tests :

Eric Tremblay

Localisation

Responsable localisation monde : Coralie Martin

Chef de projet localisation : Vanessa Hautefeuille

Traduction/Adaptation :

Pour le français : Xavier Vibert

Pour l'espagnol : Dieter Pfeil

for Spanish: DL Multimedia

Pour l'italien : Project Synthesis

for Dutch: U-TRAX Multi Media Localisations B.V.

Marketing

Directrice européenne du marketing :

Laurence Buisson-Nollent

Responsable Groupe européen : Lidwine Vernet

Responsable de la marque pour l'Europe :

Gabrielle Zagoury

Responsables de la marque : Amanda Butt,

Mariana Radicevski, Emilie Amchin, Dennis van

Plateringen, Giulia Pasquariello, Johanne Grange,

Kristina Mortensen, Vera Shah

Localisation :

Chef de Projet Localisation : Vanessa Hautefeuille

Traduction : Xavier Vibert, Francis Grembert

NewKidCo

Producteur : Seth W. Rosenfeld

Producteurs associés : Marc Nesbitt, Rob Goltz

Directeur de la licence du produit : Nina Skalka

Responsable Marketing : Phil Tucker

Directeur du Marketing : Jean Lizotte

Président : Hank Kaplan

Remerciements : Eric "Mr. McGoo" Samulski

Big Sam & Little Lilly, Bradley Skalka

Packaging : Bracchi Designs

Warner Bros. Interactive

Brett Skogen, Producteur exécutif

Charles Carney, Directeur artistique

Allen Helbig, Graphiste

Peter Tumminello, Graphiste

Remerciements :

Philippe Erwin, Rob Sebastian, Scott Johnson,

Heidi Behrendt, Zachary Monge, Sue Montague

and Jim Molinaro.

Hanna-Barbera Cartoons

Michael Diaz, Manager, Character Properties

Version PC développée par Vis Entertainment PLC.

À leurs studio Skunkworks

Producteur : Rob Hylands

Responsable de l'équipe de programmation :

Matt Edmunds

Directeur de l'équipe artistique : Shaun Smith

Programmeur principal : Ian Moody

Graphismes PC supplémentaires : Shaun Smith,

Paul Webb, Alan Rowe

Jeu original développé par Vis Entertainment PLC.

Producteur : Craig Hunter

Direction : Brian Gomez, Robbie Graham

Software Team

Équipe Logiciel : Jonny Dobson

Consultant en programmation : Chris Mullender

William Docherty

Équipe artistique

Graphiste principal : Paul Munro, Dave Hill, Jim

McLeish, Neil Pollock

Consultant en animation : Mike Jones, Bruce

Ballantine, Mark Estell, Robert Jeffrey,

Malcolm Shortt

Équipe de conception du jeu

Concepteur principal : Brian Roberts, Peter Shea

Giles Tuck, Chris Peck

Équipe Audio

Responsable : Stew Clark, Lee Banyard,

Rebecca Parnell

Voix : Alan Marriot

Musiciens : Heather McCabe, Hilary Michael

Jane Kendal, Jim O'Malley, Kenny Easson

Richard Michael

Musique originale composée et mixée par

Richard Michael

Équipe AQ

Testeur principal : Roland Smalley, Matthew Bett

Shannon Clouston, Martin Connor, Alistair Graham

Stephen Hardie, Philip Stephens

Direction VIS

Directeur général : Chris van der Kuyl

Directeur exécutif : Peter Baillie

Direction générale : Tim Gatland

Chef comptable : Tony Robison

Responsable département technologique :

Paddy Burns

VP Création artistique : Kirk Ewing

VP Développement : Scott Maxwell

Chef du département artistique : Jamie Bryan

Responsable Audio : Stew Clark

Chef de bureau : Roni Percy

Département Systèmes

Responsable Systèmes : Jonathan Crilly, Michelle

Sapsed, Brian Cotter

Remerciements : Liz Simhi

Quarter Primary School: Pauline Boniface

Alasdair MacAulay, Lindsay Robertson