

*Entra nel mondo Ubi.com
Registrandoti potrai:*
**RICEVERE GRATUITAMENTE
INFORMAZIONI SUI GIOCHI
IN USCITA**

**AVERE UN ACCESSO
PRIVILEGIATO A DEMO,
BETA ED EVENTI ESCLUSIVI**

**PARTECIPARE A CONCORSI E
VINCERE FANTASTICI PREMI**



<http://www.ubi.com>

Ti aspettiamo!



UBISOFT

300018991

© 2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. H.A.W.X, Ubisoft and the Ubisoft logo
are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.



Tom Clancy's

H.A.W.X



UBISOFT

AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Una ridotta percentuale di individui può essere soggetta ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza quando esposta a particolari schemi di luci lampeggianti, presenti anche nella vita di tutti i giorni, come quelli che si possono trovare in alcune immagini televisive e in alcuni videogiochi. Questi attacchi e la perdita di conoscenza si possono verificare anche in soggetti che non hanno mai sofferto di problemi di questo tipo.

Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai mostrato sintomi collegabili all'epilessia quando esposti a luci lampeggianti, consultate il vostro medico prima di cominciare a giocare. In ogni caso, i genitori dovrebbero supervisionare l'uso del videogioco da parte dei loro figli.

Se, mentre giocate, avvertite vertigini, visione distorta, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento e qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, SMETTETE IMMEDIATAMENTE DI GIOCARE E CONSULTATE IL VOSTRO MEDICO PRIMA DI RICOMINCIARE.

Precauzioni da prendere in ogni caso per l'utilizzazione di un videogioco:

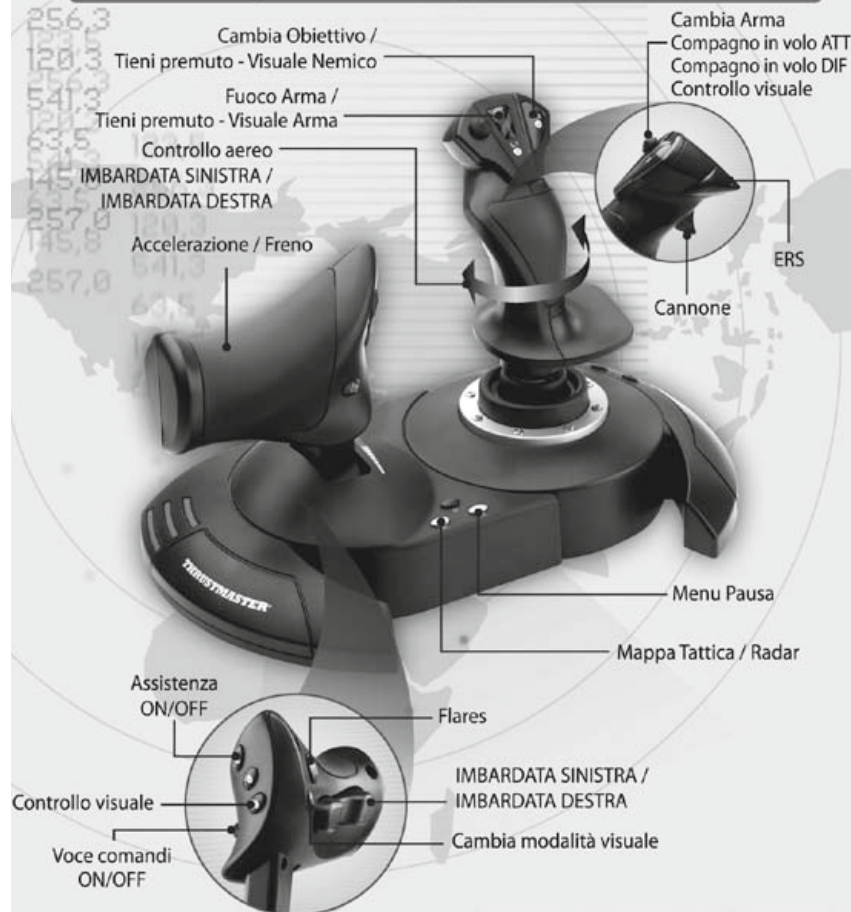
Per ridurre la possibilità dell'insorgere di questi sintomi, sedete sempre lontano dallo schermo, alla distanza massima consentita dai cavi; evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco; accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata; riposare per almeno 10 minuti dopo ogni ora di gioco. In questo modo, rilascerete occhi, collo, braccia e dita, e potrete riprendere a giocare con vostro pieno divertimento.

T.Flight Hotas X

Per un controllo immediato

**Il 1° joystick con profili integrati
per Tom Clancy's HAWX™ su PC**

**Configurazione predefinita (Profilo Automatico)
per Tom Clancy's HAWX™**



www.thrustmaster.com

THRUSTMASTER®
Passione, qualità e innovazione

©2009 Guillemet Corporation S.A. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato di proprietà di Guillemet Corporation S.A. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali vengono qui citati previa autorizzazione richiesta ed appartengono ai legittimi proprietari. Illustrazioni non comprese. I contenuti, il design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un Paese all'altro.

SOMMARIO

PREPARAZIONE	2
COMANDI DI GIOCO	3
INTRODUZIONE	4
MENU PRINCIPALE	4
INTERFACCIA	5
MAPPA	7
MENU DI GIOCO	8
MODALITÀ ASSISTENZA	8
ARMAMENTI	8
COMANDI NORMALE ED ESPERTO	9
COMANDI VOCALI	9
SISTEMA DI AVANZAMENTO	9
SFIDA.	10
L'AEREO	12
MODELLI	13
SUPPORTO TECNICO	19
GARANZIA	20

PREPARAZIONE

AVVISO: questo gioco utilizza una tecnologia contro la prevenzione della pirateria, che potrebbe entrare in conflitto con alcuni dischi e drive virtuali.

Installazione

Installare Tom Clancy's H.A.W.X™

Per installare Tom Clancy's H.A.W.X™, segui questi semplici passaggi:

1. Inserisci il DVD di Tom Clancy's H.A.W.X™ nell'unità DVD-ROM. Si attiverà la funzione di AutoPlay.

Nota: nel caso la funzione di AutoPlay non si dovesse attivare automaticamente, clicca due volte sull'icona Risorse del computer, quindi sull'icona che corrisponde all'unità DVD-ROM. La funzione di AutoPlay verrà attivata.

2. Clicca sul pulsante Installa. L'installazione guidata ti assisterà durante le fasi del processo di installazione e preparazione del gioco.

3. Dopo aver installato il gioco, seleziona Ubisoft/Tom Clancy's H.A.W.X™/Tom Clancy's H.A.W.X™ dal menu di avvio o clicca due volte sul collegamento a Tom Clancy's H.A.W.X™ sul desktop. In entrambi i modi, avvierai il gioco.

Nota: il DVD di Tom Clancy's H.A.W.X™ deve trovarsi nell'unità DVD-ROM, per poter avviare il gioco.

Rimuovere Tom Clancy's H.A.W.X™

Per rimuovere Tom Clancy's H.A.W.X™, segui questi semplici passaggi:

1. Inserisci il DVD di Tom Clancy's H.A.W.X™ nell'unità DVD-ROM. Si attiverà la funzione di AutoPlay.

2. Quando appare, clicca sul pulsante Rimuovi. Il programma ti chiederà automaticamente se vuoi davvero rimuovere Tom Clancy's H.A.W.X; a quel punto clicca sul pulsante Sì. Se non vuoi rimuovere il gioco, clicca su No, annullando così il processo.

Se rimuovi Tom Clancy's H.A.W.X™, tutti i profili salvati in precedenza rimarranno sul disco, a meno che tu non risponda «Sì» alla domanda «Eliminare tutti i file di configurazione e tutti i salvataggi?».

Nota: puoi anche rimuovere Tom Clancy's H.A.W.X™ utilizzando Installazione applicazioni nel pannello di controllo di Windows.

COMANDI DI GIOCO

Questa sezione descrive i comandi predefiniti. Puoi sempre cambiare le associazioni di tasti che non ti soddisfano tramite la sezione Comandi del menu Opzioni.

Destrimano

GENERALE

Pausa/Multigiocatore: classifiche, opzioni	ESC
Traiettorie ERS/ TDM: convalida supporto	Alt
Mappa	M
Invia un messaggio a tutti	F8
Invia un messaggio agli amici	F9
Comandi vocali on/off	.V
Assistenza on/off	.Ctrl sinistro
Modalità visuale/Tieni premuto: visuale mouse	.C
Visuale avanti	Fine
Visuale indietro	Home
Visuale a sinistra	.Canc
Visuale a destra	.PagGiù

MOVIMENTO

Cabrare	.Tasto freccia su
Picchiare	.Tasto freccia giù
Ruotare verso sinistra	.Tasto freccia sinistra
Ruotare verso destra	.Tasto freccia destra
Accelerare	.W
Frenare	.S
Imbardata sinistra	.Q
Imbardata destra	.E

ARMI

Usa armi	.Spazio
Usa cannoni	.Maiusc sinistro
Cambia bersaglio/Tieni premuto: visuale nemico	.D
Flare	.F
Cambia armi	.A
Gregario ATT/TDM: attacca il mio bersaglio	.1
Gregario DIF/TDM: difendimi	.2

Mancino

GENERALE

Pausa/Multigiocatore: classifiche, opzioni	ESC
Traiettorie ERS/ TDM: convalida supporto	Alt
Mappa	M
Invia un messaggio a tutti	F8
Invia un messaggio agli amici	F9
Comandi vocali on/off	.V
Assistenza on/off	.Ctrl sinistro
Modalità visuale/Tieni premuto: visuale mouse	.C
Visuale avanti	Fine

Visuale indietro. Home
 Visuale a sinistra. Canc
 Visuale a destra. PagGiù

MOVIMENTO

Cabrare W
 Picchiare. S
 Ruotare verso sinistra A
 Ruotare verso destra D
 Accelerare Tasto freccia su
 Frenare Tasto freccia giù
 Imbardata sinistra Q
 Imbardata destra. E

ARMI

Usa armi. Spazio
 Usa cannoni Maiusc sinistro
 Cambia bersaglio/Tieni premuto: visuale nemico Tasto freccia destra
 Flare F
 Cambia armi Tasto freccia sinistra
 Gregario ATT/TDM: attacca il mio bersaglio 1
 Gregario DIF/TDM: difendimi 2

INTRODUZIONE

Tom Clancy's H.A.W.X™ è il gioco di combattimenti aerei di nuova generazione ambientato in un futuro non molto lontano, dove molte nazioni si avvalgono di società militari private (PMC) invece degli eserciti regolari per conseguire i propri obiettivi strategici.

Vero ago della bilancia negli equilibri di potere della scena internazionale, queste compagnie si fanno una concorrenza spietata per assicurarsi i contratti migliori, che si accaparrano annientando le società rivali sul campo di battaglia. All'inizio del gioco, vesti i panni di un ex pilota della marina americana, ingaggiato da una PMC per portare a termine diverse missioni di combattimento aereo in tutto il globo. Con l'avanzare della storia, rimarrai invischiato in uno scontro per la supremazia militare globale. E sarai tu a determinarne il risultato.

MENU PRINCIPALE

Campagna

Potrai accedere al menu Campagna da quello principale, dove avrai la possibilità di iniziare una nuova campagna, continuare una campagna salvata in precedenza o rigiocare le missioni sbloccate. Potrai esplorare il mondo senza

che i nemici ti disturbino nella modalità Volo libero. Inoltre, potrai affrontare la campagna insieme ad altri quattro giocatori nella modalità Cooperativa.

Sfida

Scegliendo la modalità Sfida, potrai creare o unirti a una partita su Internet o via LAN.

Dati pilota

La sezione Dati pilota ti fornirà informazioni sui tuoi risultati di gioco e ti mostrerà grado e livello di esperienza. Inoltre, troverai informazioni sullo stato e i requisiti delle sfide in modalità Giocatore singolo e Sfida.

Opzioni

Nella schermata delle opzioni potrai modificare le impostazioni audio, video e dei comandi.

Extra

La pagina degli extra ti darà accesso ai contenuti scaricabili e alle informazioni su GeoEye, importante provider di dati satellitari, aerei e geospaziali, che ha fornito immagini ad alta risoluzione per il gioco.

Qui, puoi migliorare i risultati ottenuti nel gioco consultando la pagina dei consigli; potrai, inoltre, conoscere la squadra di progettazione di Tom Clancy's H.A.W.X™.

INTERFACCIA



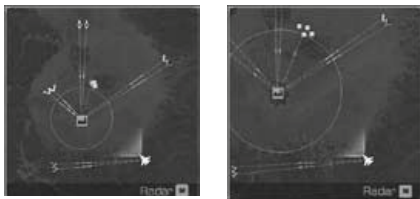
1. **PiP bersaglio** - qui e potrai visualizzare il bersaglio selezionato.
Se un missile si dirige verso di te, verrà visualizzato nel PiP di sinistra, insieme alla distanza a cui si trova da te.
2. **Riquadro ordini gregari** - qui potrai impartire gli ordini ai gregari e vedere se un ordine è attivo. ATT = attacca, DIF = difendi.
3. **Freccia bersaglio selezionato** - mostra la posizione dell'unità selezionata quando non è visibile sullo schermo.
4. **Distanza dal bersaglio selezionato**
5. **Radar/Mappa** - mostra tutte le unità intorno a te entro un determinato raggio.
6. **Barra obiettivo** - qui vedrai se hai un nuovo obiettivo, se ci sono aggiornamenti su quello attuale o se l'hai completato.
7. **Freccia missile in arrivo** - mostra la direzione dalla quale sta arrivando un missile.
8. **Freccia e icona aggancio nemico** - quest'icona ti avvisa se un aereo nemico non visibile sullo schermo ti ha agganciato.
9. **Obiettivo/Bersaglio primario aereo**
10. **Bersaglio secondario aereo**
11. **Obiettivo/Bersaglio primario di terra**
12. **Bersaglio secondario di terra**
13. **Tachimetro** - indica la velocità dell'aereo.
14. **Altimetro** - indica l'altitudine dell'aereo.
15. **Cancello ERS** - quando usi l'ERS, devi volare attraverso questi cancelli per intercettare un bersaglio o schivare un missile; il colore dei cancelli è blu per i bersagli aerei, giallo per i bersagli di terra e rosso per i missili in arrivo.
16. **Reticolo di mira dei cannoni** - si attiva solo quando il nemico è a portata di tiro.
17. **Informazioni e messaggi di allerta**
18. **Suggerimenti**
19. **Bersaglio nemico selezionato**
20. **Icona disponibilità ERS per il bersaglio attuale** - quando quest'icona è visibile, significa che puoi premere il tasto Alt per utilizzare l'ERS.
21. **Indicatore di aggancio del nemico**
22. **PiP missione/obiettivo** - qui riceverai gli aggiornamenti e i messaggi di allerta sull'obiettivo.
23. **Elenco obiettivi** - qui potrai vedere lo stato dell'obiettivo attuale.

24. **Freccia obiettivo** - mostra la direzione dell'obiettivo se non è visibile sullo schermo.
25. **Gittata SAM** - quando attivata, quest'opzione visualizzerà un cilindro intorno alle postazioni SAM che ne indica la gittata.
26. **Armi equipaggiate e munizioni**
27. **Integrità strutturale dell'aereo**
28. **Indicatore flare** - indica quanti flare ti rimangono.
29. **Indicatore bersaglio successivo** - mostra quale bersaglio verrà selezionato usando il comando Cambia bersaglio.

MAPPA



Premi il tasto **M** per trasformare il radar in un ingrandimento del campo di battaglia e poter pianificare meglio le tue prossime mosse. La mappa fornisce informazioni vitali su tutte le unità e gli obiettivi importanti presenti nella zona del conflitto, che ti permetteranno di preparare una strategia in base agli spostamenti generali del nemico. In entrambe le modalità (Radar e Mappa), a ogni unità viene assegnata un'icona circondata da una particolare forma e con un colore specifico (verde - alleati, giallo - nemici, rosso - bersaglio selezionato) per aiutarti a valutare rapidamente la situazione. Potrai anche vedere la portata di alcuni sistemi d'arma, dispositivi o altre informazioni strategiche rilevanti.



La mappa è inoltre dotata di uno zoom automatico che ti aiuterà a inquadrare solo la zona dove sono in corso gli eventi di maggior rilevanza.

MENU DI GIOCO

Potrai accedere a questo menu durante il gioco premendo Esc. Al suo interno, potrai modificare le opzioni di gioco, ricominciare la missione o caricare dall'ultimo checkpoint.

Dal menu di gioco, potrai scegliere la visuale della modalità Assistenza ON: posteriore, cockpit o prima persona.

Troverai anche informazioni sugli obiettivi della missione in corso.

MODALITÀ ASSISTENZA

L'Assistenza rappresenta un sistema automatizzato che ti fornirà aiuto durante il volo. Non piloterà l'aereo, ma ti impedirà di superarne i limiti fisici.

L'Assistenza può essere impostata su ON o OFF in qualsiasi momento.

Ogni modalità ha dei pro e contro.

ARMAMENTI

Gli armamenti possono essere montati sull'aereo in particolari configurazioni ottimizzate per i diversi tipi di missioni. Potrai scegliere armamenti personalizzati invece di montare le armi singolarmente. Ad esempio, se devi affrontare una missione di attacco terrestre, è consigliabile scegliere una configurazione che contenga almeno un'arma aria-terra.

COMANDI NORMALE ED ESPERTO

Entrambi fanno riferimento esclusivamente alla modalità Assistenza OFF e determinano la reazione dell'aereo ai tuoi comandi.

In modalità Normale sarà più semplice seguire un bersaglio, poiché sarai comunque assistito dal computer. Ti aiuterà a riallineare l'aereo e a dirigerti verso il punto desiderato combinando rollio, beccheggio e imbardata.

In modalità Esperto, dovrai pilotare l'aereo senza alcun aiuto del computer.

COMANDI VOCALI

I comandi vocali possono essere attivati premendo il tasto **V**.

Ecco un elenco dei comandi vocali per la versione in lingua italiana:

Mappa / Radar – RADAR

Cambia arma – ARMA / CAMBIA ARMA

Cambia bersaglio – BERSAGLIO / CAMBIA BERSAGLIO

Lancia flare – CONTROMISURE

Attiva ERS – ERS

Lancia un missile – FUOCO

Ordine Attacca – INGAGGIO

Ordine Difendi – DIFENDERE

Lancia due missili – DOPPIO

Attiva/disattiva Assistenza – ASSISTENZA

SISTEMA DI AVANZAMENTO

Potrai guadagnare esperienza sia giocando alle missioni della campagna sia partecipando alle partite multigiocatore. Verrai ricompensato con punti esperienza ogni volta che elimini un nemico e completi un obiettivo in modalità Campagna.

Otterrai esperienza anche superando le sfide legate alle diverse modalità di gioco.

Una volta guadagnata abbastanza esperienza, potrai avanzare al grado successivo.

Ogni grado sblocca nuovi aerei, livree speciali o nuovi armamenti per gli aerei disponibili. I nuovi aerei/armamenti possono essere utilizzati sia nelle partite multigiocatore sia nella campagna.

Diversi aerei o armi sono cruciali per determinate operazioni della campagna e saranno comunque disponibili in quelle missioni anche se non sono ancora stati sbloccati.

SFIDA

In Tom Clancy's H.A.W.X™ sono disponibili due opzioni di connessione per la modalità Sfida:

Online – gioca via Internet.

LAN – gioca su una rete locale.

Le seguenti opzioni sono disponibili nel menu Online della modalità Sfida:

Partita veloce: ti consente di unirti a una partita a caso.

Partita personalizzata: usa dei filtri per trovare la partita che desideri o fungi da host per una nuova sessione.

Classifiche: mostra la posizione dei giocatori e i loro risultati generali.

Lista amici e giocatori: mostra una lista dei tuoi amici e delle persone con cui hai giocato recentemente. Puoi aggiungere nuovi amici o invitarli a una partita.

Creare o unirsi a una partita via LAN è simile alle partite via Internet, ma potranno accedervi solo i giocatori connessi alla rete locale.

Fino a 8 giocatori possono competere nella modalità Competitiva del deathmatch a squadre.

Deathmatch a squadre

È la classica modalità squadra contro squadra, in cui uno dei due avversari cerca di avere la meglio sull'altro. Ogni abbattimento conferisce un punto alla squadra e il round termina quando il tempo prefissato è scaduto o viene raggiunto il punteggio stabilito.

Le seguenti caratteristiche sono disponibili solo in questa modalità:

Unità di supporto

Sono componenti particolari della partita disponibili solo in certi momenti.

Hanno lo scopo di fornire bonus alla squadra alleata o di intralciare i nemici.

Potrai accedervi guadagnando punti e utilizzarne solo una alla volta selezionando le armi di supporto sull'HUD.

Esempi di unità di supporto:

- **Attacco EMP:** ha un ruolo offensivo e manda in stallo gli aerei nemici per alcuni secondi.

- **Supporto AWACS:** aumenta la portata e l'efficacia dei missili e dei razzi di tutti i giocatori della squadra.
- **Limitazione missili:** costringe i nemici a utilizzare solo armi non guidate per un periodo limitato di tempo.
- **Droni di riparazione:** ha un ruolo difensivo e crea piccoli droni vicino a ogni aereo alleato che ripareranno lentamente i danni. I droni costituiscono un bersaglio valido per il nemico e possono essere distrutti.
- **Disturbo elettronico:** blocca il sistema di puntamento degli aerei nemici, rendendo più difficile agganciare i bersagli.
- **Potenziamento cannoni:** aumenta la portata e i danni inflitti dai cannoni di tutti i membri della squadra.
- **Limitazione radar:** scherma il segnale degli aerei alleati, rendendoli invisibili ai sistemi di puntamento nemici.

Richieste

Puoi rivolgere delle richieste agli altri membri della tua squadra usando i comandi per i gregari. Dopo aver fatto una richiesta, verrà mostrato un messaggio di conferma a tutti gli alleati, permettendogli di accettare o rifiutare. Se nessuno conferma velocemente la richiesta, questa verrà automaticamente rimossa.

Se accetti una richiesta e la porti a termine, riceverai punti extra.

Attacca il mio bersaglio (comando di attacco dei gregari)

Chiedi aiuto agli altri membri della squadra contro il tuo bersaglio attuale.

Se un altro giocatore la accetta, il suo nuovo bersaglio verrà automaticamente selezionato.

Questo metodo è utile per localizzare nemici con alta priorità.

Difendimi (comando di difesa dei gregari)

Se ti senti minacciato, puoi chiedere aiuto ai tuoi compagni. Il nemico che rappresenta la maggior minaccia per te diventerà il bersaglio del membro della squadra che ha accettato la richiesta di aiuto.

Combo

Verrai ricompensato se continui a totalizzare punti senza morire. Il moltiplicatore del punteggio viene calcolato in base al modificatore combo. Ottenendo punti senza essere abbattuto, l'indicatore di combo aumenterà sempre di più.

Asso della squadra

Il giocatore con la combo più alta diventa l'asso della squadra.

Quando un giocatore diventa l'asso della squadra, viene comunicato a tutti gli altri partecipanti. Inoltre, verrà mostrato sul radar e sull'HUD.

Quando viene abbattuto, un asso vale più punti di un nemico normale. Il punteggio ottenuto per aver eliminato l'asso nemico è basato sul suo indicatore di combo.

Leader dello scontro

Il leader dello scontro è il giocatore con il punteggio più alto della squadra in testa in quel momento. Vale il doppio dei punti quando viene abbattuto.

Selezione arma

Prima di iniziare una partita, avrai la possibilità di scegliere gli armamenti che vuoi utilizzare. Potrai farlo anche prima di rientrare dopo essere stato abbattuto.

L'AEREO

Le caratteristiche importanti di tutti gli aerei di Tom Clancy's H.A.W.X™ possono essere osservate nel menu di selezione dell'aereo.

Le prestazioni generali di ogni aereo rispetto a bersagli aerei o di terra sono rappresentate da delle stelle. Queste informazioni prendono in considerazione caratteristiche e armamenti specifici di ogni aereo. Un numero maggiore di stelle indica prestazioni superiori.

I parametri importanti sono rappresentati visivamente come barre.

Una barra più lunga indica un valore più alto del parametro.

Velocità – velocità massima.

Manovrabilità – agilità generale basata su picchiata, cabrata, rollio e imbardata.

Corazzatura – la resistenza dell'aereo, che indica la capacità di sopravvivere a colpi diretti.

Ogni aereo può avere diverse abilità. Queste illustrano i punti deboli o quelli di forza del velivolo in diverse categorie. L'assenza di dettagli specifici indica che l'aereo possiede un comportamento/equipaggiamento convenzionale in quel campo.

Carico – indica la quantità di munizioni caricate a bordo dell'aereo; può essere alto o basso.

Avionica – indica l'area di specializzazione dell'aereo.

- Aria-aria – aggancia più velocemente i bersagli aerei.
- Aria-terra – aggancia più velocemente i bersagli di terra.
- Versatile – aggancia i bersagli aerei e di terra con la stessa velocità; non rapidamente come gli aerei specializzati in uno dei due campi, ma più velocemente di un velivolo senza abilità di avionica.

Limite di stallo – indica quanto velocemente un aereo entra in stallo; un velivolo stabile entra in stallo meno facilmente di uno normale. Al contrario, un aereo instabile è più suscettibile allo stallo anche quando esegue manovre standard.

Recupero dallo stallo – indica quanto tempo impiega un aereo a uscire dallo

stallo; un veicolo con il recupero veloce esce rapidamente dallo stallo, mentre uno con il recupero lento fatica molto di più a recuperare portanza.

Manovrabilità – descrive la capacità di un aereo di eseguire manovre avanzate:

- Alto angolo di attacco – l'aereo può raggiungere alti Ad'A grazie all'aerodinamicità della fusoliera e delle ali.
- Spinta vettoriale – consente all'aereo di eseguire manovre non accessibili a velivoli con motori convenzionali sfruttando la spinta dei reattori in direzione non parallela all'orientamento dell'aereo.

Cannoni – indica se l'aereo è dotato di armi diverse dal cannone singolo standard:

- Doppio cannone – l'aereo possiede un rateo di fuoco doppio rispetto al normale.
- Super cannone – l'aereo è dotato di una potenza di fuoco devastante.

Stealth – per i nemici è più difficile agganciare un aereo con l'abilità stealth.

Guerra elettronica – gli aerei dotati dell'abilità guerra elettronica hanno accesso ad armi elettroniche altrimenti non disponibili.

MODELLI

F-16 Fighting Falcon



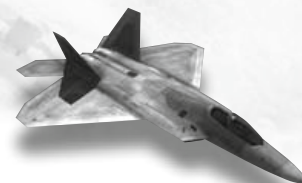
Caccia multiruolo

Caccia di 4ª generazione

DESCRIZIONE

Grazie al suo raggio d'azione e alla capacità di volare più a lungo, anche nei pattugliamenti e a pieno carico, e alla sua versatilità, l'F-16 è uno tra i caccia preferiti da piloti e comandanti.

F-22 Raptor



Caccia multiruolo

Caccia di 5ª generazione

DESCRIZIONE

L'F-22 Raptor è in grado di condurre contemporaneamente missioni aria-aria e aria-terra senza il minimo problema.

Ciò è possibile grazie a un nuovo standard di sopravvivenza, anche in presenza di numerose unità aeree e di terra nemiche, anche tecnologicamente avanzate. La combinazione unica di caratteristiche stealth, supercrociera, manovrabilità e avionica integrata dell'F-22 gli consente di dominare sul campo di battaglia.

Dassault Rafale C



Caccia multiruolo

Caccia di 5ª generazione

DESCRIZIONE

Il Rafale è un caccia multiruolo bireattore con caratteristiche stealth in grado di svolgere diversi tipi di missioni sia a corto sia a lungo raggio. Tra queste: attacchi al suolo, difesa e superiorità aerea, ricognizione e attacchi anti-nave e ad alta precisione.

F/A-18E Super Hornet



Caccia multiruolo

Caccia di 4ª generazione

DESCRIZIONE

L'F/A-18E/F Super Hornet è un cacciabombardiere dotato di grande versatilità. La strumentazione del Super Hornet, composta da sistemi integrati e interallacciati, gli conferisce una superiore capacità operativa e lo rendono in grado di fornire supporto sotto ogni aspetto ai comandanti e alle truppe di terra.

Eurofighter Typhoon



Caccia multiruolo

Caccia di 5ª generazione

DESCRIZIONE

L'Eurofighter Typhoon è un caccia multiruolo molto agile utilizzato per missioni di superiorità aerea e di attacco al suolo, dotato di un versatile sistema di armamenti che lo rendono uno dei caccia di prima linea più efficaci.

Ciò significa che può rivestire svariati ruoli senza la minima fatica e con grande precisione nella medesima missione. Ad esempio, può difendersi con armamenti aria-aria mentre sferra un attacco contro un bersaglio di terra.

Saab-39 Gripen



Caccia multiruolo

Caccia di 5ª generazione

DESCRIZIONE

Il Gripen è un caccia multiruolo di nuova generazione che utilizza tecnologie all'avanguardia. È in grado di portare a termine numerose missioni, aria-aria, aria-terra, ricognizione, utilizzando una vasta gamma di moderni armamenti.

Pur rientrando nella medesima classe di altri caccia di nuova generazione, il Gripen si differenzia grazie a uno stato di servizio contraddistinto da un record di resistenza e sopravvivenza.

AV-8B Harrier II



Caccia multiruolo

Caccia di 4ª generazione

DESCRIZIONE

L'AV-8B Harrier II Plus è un caccia multiruolo per attacchi tattici a decollo verticale. Grazie alle sue caratteristiche di decollo e atterraggio verticale, possiede

una versatilità insuperabile rispetto ad altri caccia ad ala fissa. Inoltre, può montare una vasta scelta di sistemi d'arma aria-aria e aria-terra, nonché tecnologie di quarta generazione adatta a svariati scenari tattici.

F-117 Nighthawk



Aereo d'attacco a terra stealth

Caccia di 4ª generazione

DESCRIZIONE

L'F-117 Nighthawk, sviluppato nel massimo segreto, è stata la prima piattaforma operativa a utilizzare ciò che è oggi conosciuta come tecnologia stealth.

La sua forma bizzarra e anticonvenzionale ha segnato chiaramente l'ingresso in una nuova era delle prestazioni dei caccia per mezzo della tecnologia radar-assorbente.

F-14D SuperTomcat



Caccia multiruolo

Caccia di 4ª generazione

DESCRIZIONE

L'F-14 Tomcat è un caccia supersonico biposto, con due reattori e ali a geometria variabile, progettato per attaccare e distruggere gli aerei nemici di notte e con ogni condizione meteorologica.

L'F-14, grazie al suo avanzato sistema di controllo armi, può seguire fino a 24 bersagli contemporaneamente.

Le ali a geometria variabile e i timoni di coda quasi verticali dell'F-14 gli conferiscono un aspetto caratteristico. Le ali sono posizionate a un angolo di 20° per il decollo e l'atterraggio e cambiano automaticamente fino a un'angolazione massima di 68° per ridurre la resistenza alle alte velocità subsoniche e supersoniche. Si ripiegano fino a 75° per lo stivaggio sulle portaerei.

H.A.W.X SATELLITE IMAGERY PROVIDED BY GEOEYE®

"Trusted Satellite Imagery Experts", © 2008 All rights reserved.



All trademarks and copyrights associated with the manufacturers, aircrafts, models, trade names, brands and visual images depicted in this game are the property of their respective owners and used with such permissions.

Produced under licence from BOEING MANAGEMENT COMPANY.

F-4E Phantom II™, F-4G Advanced Wild Weasel™, A-12 Avenger II™, F-15C Eagle™, F-15E Strike Eagle™, F-15 Active™, RF-15 Peak Eagle™, FA-18C Hornet™, FA-18 RC™, F-18 HARV™, FA-18E Super Hornet™, AV-8B Harrier II™, B-52H Stratofortress™, E-3 Sentry™, E-767 AWACS™, E-737 AEW&C™, C-17 Globemaster III™, KC-10 Extender™, KC-135 Stratotanker™, X-45A UCAV™, AH-64 Apache™, B-1B Lancer™.

Boeing and McDonnell Douglas are among the trademarks owned by Boeing.



MIRAGE® and RAFALE® are aircraft designed and manufactures by DASSAULT AVIATION. MIRAGE® and RAFALE® are registered trademarks of DASSAULT AVIATION used under licence to UBISOFT.



TYPHOON is an aircraft and registered trademark of Eurofighter GmbH.



LOCKHEED MARTIN, F-16 Fighting Falcon (including F-16A Fighting Falcon and F-16C Fighting Falcon), F-22 Raptor (including FB-22 Strike Raptor), F-35 Lightning II (including F-35B), SR-71 Blackbird (including YF-12A), F-111 (including EF-111A Raven and F-111F Aardvark), F-117 Nighthawk, C-5 Galaxy, C-130 Hercules (including AC-130 Spectre), associated emblems and logos, and body designs of vehicles are either registered trademarks or trademarks of Lockheed Martin Corporation in the USA and/or other jurisdictions, used under licence by UBISOFT.



Produced under licence from Northrop Grumman Corporation.

A-10A Thunderbolt II™, A-6A Intruder™, A-7B Corsair II™, B-2 Spirit™, EA-6B Prowler™, F-14A Tomcat™, F-14B Bombcat™, F-14D SuperTomcat™, F-20 Tigershark™, F-5A Freedom Fighter™, F-5E Tiger II™, X-29™, YF-17 Cobra™ and YF-23 Black Widow II™ are trademarks of Northrop Grumman Systems Corporation and are used under licence to Ubisoft.

NORTHROP GRUMMAN

Produced under a licence from SAAB

Saab-35 Draken™, Saab-37 Viggen™, Saab-39 Gripen™.



SAAB

GRIPEN

The Wings of Your Nation

BINK
VIDEO



© 2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. H.A.W.X, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

SUPPORTO TECNICO

Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione "Trova Risposte" del sito di Supporto Tecnico

<http://ubisoft-it.custhelp.com>

Nel nostro archivio troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o inviando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è attivo 24 ore al giorno!

Il collegamento "Invio Domande" per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema riscontrato, permettendoci una veloce risoluzione.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il problema e il gioco a cui vi riferite. Vi consigliamo di consultare la "GUIDA" del sito e di allegare, nel caso si trattasse di un gioco pc, il file dxdiag.txt (maggiori informazioni alla domanda "Come trovare il file dxdiag").

Se non avete una casella di posta elettronica, il **NUOVO SERVIZIO TELEFONICO** è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono **02 48 86 71 60**, dal Lunedì al Venerdì, escluse feste nazionali. Non vi sono costi aggiuntivi rispetto alla normale tariffa telefonica del vostro operatore. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Supporto Tecnico Ubisoft.

HINTS & TIPS

Siamo spiacenti, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su <http://ubisoft-it.custhelp.com> alla domanda "Soluzioni e trucchi per i giochi" per informazioni su siti correlati.

Porta Tom Clancy's H.A.W.X™ ad un altro livello!

Unisciti alla comunità di Tom Clancy's H.A.W.X™

e accedi a:

- Contenuti esclusivi
- Premi e competizioni
- Accesso privilegiato a: edizioni limitate, edizioni da collezione...
- Trucchi & Consigli esclusivi
- Forum di discussione, incontra gli altri fan e trova tutto l'aiuto di cui hai bisogno!

Collegati subito: www.hawxgame.com

GARANZIA

Ubisoft offre servizio di Supporto Tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al Supporto Tecnico.

Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato.

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso, tramite raccomandata al Supporto Tecnico, allegate il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto delle limitazioni di garanzia precedentemente menzionate, è possibile che queste non siano applicabili.

Proprietà

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a marchi registrati, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza previa autorizzazione scritta di Ubisoft.