2249-M-E/F/G/S

Telstar Electronic Studios Ltd.,
The Studio, 62-64 Bridge Street, Walton-On-Thames, Surrey KT12 1AP
Helpline: +44 (0) 1932 232 299 **Tel:** +44 (0) 1932 222 232 **Fax:** +44 (0) 1932 252 702
e-mail: games.support@telstar.co.uk **website:** www.telstar.co.uk

VIRUS™

MANUAL



WIN 95

TELSTAR Electronic Studios

Languages

English 1

French 15

Spanish 30

German 44

VIRUS™

Thank You

Thank you for choosing a Telstar Electronic Studios product. We are confident that it will provide you with many hours of challenge and enjoyment.

Telstar Electronic Studios is a UK based independent company that is committed to bringing you cutting edge technology that redefines standards of game play.

Our goal is to use revolution not evolution within our product design. We are confident that this product will live up to your expectations and would like to thank you once more for your buying decision.

Let the game begin!

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lit room and stay as far from the monitor screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and/or convulsions.

Contents

System Requirements 3
Installation & Running 3
Introduction 4
The Game 5
- Main Menu 5
- How To Play 5

Game Screen 6
- Interface 6
- File Manager Menu 6
- Inventory Manager 6
- Control Panel 7

The Controls 8
- Keyboard 8
- Navigation 8

The Command Buttons 9
Appendix A - Installations 10
Appendix B - Vehicles 11
Appendix C - Tutorial 12

System Requirements

Windows 95™, Pentium™ 100 MHz CPU (or Higher), 16MB RAM, Double Speed CD-ROM Drive, 40MB Hard Drive Space, 100% Microsoft Compatible Mouse, SVGA Video Card with DirectX Drivers.

Installation & Running

•Close down any programs that are running.
•Insert the 'Virus' CD into your CD-ROM drive.
•If your system is 'Autoplay', the installation program will run automatically.
- If not, double-click the main computer icon on your desktop.
- Go to the CD-ROM drive icon and double-click.
- Double-click the 'Set-up' icon to run the installation program.

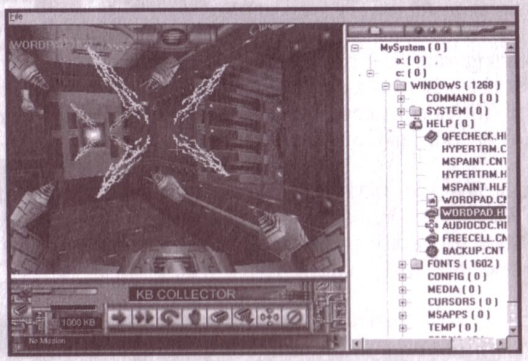
•Follow on-screen instructions.

Introduction

What you were always too afraid to think is about to become reality. A virtual Virus has been released into your computer and it's up to you to stop it. Otherwise you'll witness the ultimate decline of your entire system and the destruction of all your work. You have to work fast.

The virus will attempt to shut you out of your computer by using any and every means possible. It will kill your mouse, paralyse your keyboard, smash your windows and corrupt your files. Have you got what it takes to stop it?

Virus is a unique strategy game, which places you in the very heart of your machine. Utilising an advanced mapping system, the game uses the structure and design of your computer's files to place you in a 3D world which is like no other. Moving through this environment you engage in a strategic battle, with the sole purpose of saving your computer.



The Game

In a series, of 15 missions, you must seek and destroy all the Virus strongholds scattered throughout your computer. After several training levels, you must compete against the Virus forces, to slowly eradicate the infection from your system. You have a selection of offensive, defensive and strategic vehicles at your disposal, not to mention an advanced system of installations and factories.

In multi-player mode, put your skills against those of another, in an array of virtual systems. Play as either the Anti-virus or the Virus itself. In this arena, you control the computer's future; whether to save it from the infection or to corrupt it.

Main Menu

From the Main Menu, use the mouse to select any of the following 4 options:-

- Single-player Game — Start or Load a single-player game
- Multi-player Game — Start a multi-player game
- Options — Change the game options such as keyboard set-up, mouse speed, etc.
- Exit — Quit the game and return to Windows 95™

How To Play

To help fight the Virus infection you have a number of Tools at your disposal. These take the form of either Installations or Vehicles.

Installations : Starting from your base (the **KB Transformer**), you can build other Installations such as Vehicle Factories, Repair Bays, Ammunition Factories and Defence Rooms. Some installations require energy, so these must be built directly next to your base.

Vehicles : Your other tool in the fight against the Virus are your Vehicles. After building a Vehicle Factory you can make a number of different Vehicles. You can either pilot Vehicles directly using the keyboard, or give them specific tasks to accomplish.

The interface for these tools are described below (See Game Screen, Interface).

To create and use these **Tools** you must find and collect **Kilo Bytes (KBs)**. This is your supply of energy for the game. Your current supply of **KBs** is shown on the Control Panel (See Game Screen, Control Panel).

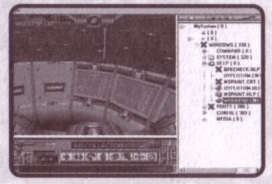


To collect more **KBs**, you must send your **KB Collector** to the files which contain this resource. Only when the **KB Collector** has returned to your **KB Transformer** (your base) can the collected **KBs** be turned into energy.

Remember, **KBs** cannot be collected from infected files, they must firstly be repaired and restored by your Convertor. After building your **KB Transformer**, there are 4 main steps to survival; **Collect KBs, Build Installations, Build Vehicles** and **Convert** infected files. If you keep these simple steps in mind, the rest of the Virus logic will soon become clear.

Game Screen

Interface

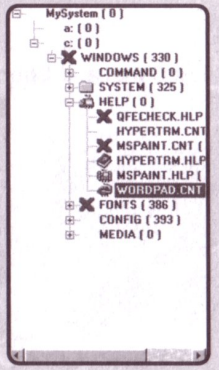


- On your right, you will see a window which looks like your Windows 95™ Explorer. This 'File Manager Menu' is a map of some of the files and directories inside your computer. Your current location is shown by the highlighted file-name.

- To the left of this is a 3D representation of the file in which you are. This is your window to the virtual world. The file-name in the top left corner shows your position on the map (in the File Manager Menu).

- At the bottom of the screen, you will see a Control Panel of options for the current Installation or Vehicle that you are inside. As you move your mouse over these buttons, a description of the action will be displayed in the bar below

File Manager Menu

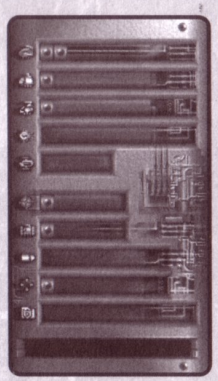


In the File Manager Menu, your tools are shown as icons next to the name of the file in which they are. The location of the tool you are currently inside is shown by the highlighted file-name. To change between tools, simply click on their icon. To see all of the tools in a file, **right-click** the file-name and a menu of all the tools will appear, or **right-click** a blank area of the File Manager Menu and you will have a menu with the option of displaying only specific types of tools.



After every Filename, there are brackets which show the amount of **KBs** in that file. Depending on your mission, not all files contain **KBs**. Files shown in a lighter font, with no brackets, have already had their **KBs** collected.

Inventory Manager



By pressing **SPACE** or clicking on the  icon above the File Manager Menu you can access your Inventory. This shows you at a glance how many tools of each type you currently have. A blue light shows the tool you are currently inside and a red light indicates that the tool is being attacked.

To see the location of the tool, move the mouse over the button next to the icon. The tool's mission and location are shown in the box at the bottom. To 'switch' between your vehicles, you can simply click on the button of the tool.

Control Panel

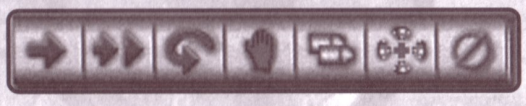
To direct your tools around this virtual world, you can use the functions of the Control Panel. This panel is split into 3 main sections:-



The Active Tool The large text box at the top of the Control Panel tells you the type of tool you are currently inside.



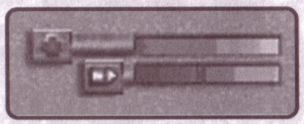
The Command Buttons These buttons are used to control the active tool. For Installations, the buttons are used to build new Vehicles or Factories, however, for Vehicles the buttons are used to give specific orders (See below for a full description of all the Commands).



The Command Text The text box at the bottom of the screen, tells you the tool's current mission or will describe the function of the Command Buttons as you move the mouse over them.



On the left of the Control Panel is a Health bar showing the tool's current energy. For offensive Vehicles, there is also a bar to show the Vehicle's remaining ammunition.



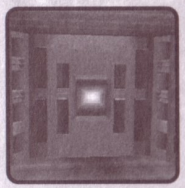
The Controls

Keyboard

To pilot your Vehicles, use the keyboard. Below are the default controls. These can be re-configured in the Options menu.

Default	Function
C	Forwards
Z	Backwards
X	Brakes
↑	Rotate Up
↓	Rotate Down
←	Rotate Left
→	Rotate Right
SHIFT + ↑	Move Up
SHIFT + ↓	Move Down
SHIFT + ←	Move Left
SHIFT + →	Move Right
CTRL	Fire
SPACE	Toggle File Manager/ Inventory

Navigation



The 3D view in the left window, represents the directories and files in your Computer. Each file/directory is represented by a room. Each room usually has four doors, each representing a connection between the files and the directories in the File Manager Menu. The doors are colour coded by a square in their centre as follows:-

Green Door — This leads to the files or sub-directories which are *inside* the folder you are currently in. It leads *down* into the directory structure.

Red Door — This leads to the *parent* directory of the file or sub-folder you are currently in. It leads *up* the directory structure.

Blue Door — This leads to the *next* file or sub-directory of the directory you are currently inside. It leads *forwards* in the directory structure.

Yellow Door — This leads to the *previous* file or sub-directory of the directory you are currently inside. It leads *backwards* in the directory structure.

This may seem a little confusing, and it will take a short while to learn how the system works, but the main thing to remember is *Green = Down, Red = Up, Blue = Forwards*, and *Yellow = Backwards*.

In the top left of the 3D window, there is a file-name. This name is highlighted in blue in the File Manager Menu. This is the current location of the Vehicle or Installation that you are in.

The Command Buttons

For most of the Vehicles in Virus, there are 6 main commands that can be given. Use these commands when you are inside the vehicle. They are as follows:-

Go to 

Click on this icon, then click on a location in the File Manager Menu to make the Vehicle you are in go to that location. When you do, an 'Autopilot' feature will take over, either stay inside the Vehicle or click on another tool to continue with the game.

Follow 

Click on this icon, then click on another Vehicle in the File Manager Menu to make the Vehicle you are in follow the selected Vehicle. Again, either stay inside the Vehicle or click on another one to continue with the game.

Patrol 

Click on this icon, then click on a location in the File Manager Menu to make the Vehicle you are in patrol between the selected and current location. Again, either stay inside the Vehicle or click on another one to continue with the game.

Stop 

Click on this icon to stop the Vehicle's current mission. You can also interrupt a Vehicle's current mission by simply taking control of it for a few seconds with the keyboard controls.

Repair 

If, and only if, you are currently inside a Repair Bay, click on this icon to repair the health of the Vehicle you are in. This function uses some of your KB reserves, so if you have none, then you will be unable to repair your Vehicle.

Cancel 

If you select an option (such as 'Go to'), then decide that you do not want to perform the action, click on this icon.

For a more detailed description of the Vehicles and Installations, see the Appendices.

Appendix A - Installations

This section includes a brief description of all the Anti-Virus Installations and their function.

KB Transformer 

This is your main base of operations. It is from here that you can process KBs into energy to build new Installations. In each mission you will either start with this tool or you will have a KB Transformer Installer, which you must take to a suitable location and use the Build function. Protect it at all costs, without it your mission has failed.

Vehicle Factory 

It is from inside this Factory that you can build all of the Vehicles you need, in order to fight the Virus. To build this Factory, go to your KB Transformer, click the Vehicle Factory icon then click on a file in the File Manager Menu. Vehicles/Factories require energy, so they MUST be built directly adjacent to a KB Transformer.

Defence Room 

The rooms can be used to defend your installations from attack. They contain automated defences, which destroy any Virus Messengers which enter. To build this Installation, go to your KB Transformer, click the Defence Room icon, then click on a file in the File Manager Menu. These Installations must also be placed directly adjacent to either a Vehicle Factory, KB Transformer or another Defence Room.

Repair Bay 

These Installations can be placed in any uninfected location on the File Manager Menu. When you have a Vehicle inside the Bay, you will be able to use the Vehicle's 'Repair' icon to restore its energy. Also, if you 'switch' to the Repair Bay (by selecting its icon in the File Manager or Inventory) you can then use the 'Repair All' feature. This will repair all Vehicles, inside the Bay, to their original condition.

Ammunition Factory 

This is similar to the Repair Bay. It can be placed in any uninfected location on the File Manager Menu. When you have an offensive vehicle inside the Factory, you will be able to use the Vehicle's 'Re-Arm' icon. Again, if you 'switch' to inside the Factory, you can use the 'Re-Arm All' icon which will re-supply all of your offensive Vehicles inside the Factory up to their original levels.

Things To Note

- As with all Tools in Virus, you must always have enough KBs in your reserve before you can build the Installation.
- Depending on the Level, not all Installations will be available. A 'grey' icon in the KB Transformer will indicate that you cannot build this type of Installation.
- Installations cannot be built in Infected files.
- When inside an Installation, your view is through a camera on the wall. You can use the 'Rotate' keys on the keyboard to move this camera around and see what is going on.
- Installations cannot move, no matter how much you press 'Forward'.
- The Virus will also have access to the same types of Installation. Although they will look different, they perform the same functions.

Appendix B - Vehicles

This section includes a brief description of all your Anti-Virus Vehicles. All Vehicles are built by clicking on their respective icon inside your Vehicle Factory.



KB Transformer Installer
With this Vehicle, you can select a site for your base of operations, the KB Transformer. Pilot the Vehicle (using the keyboard or the 'Go to' command) to a file in which you want to build your KB Transformer. When you reach the file, select the Build icon and your Installer will be converted into your KB Transformer.





KB Collector
This is probably the most important Vehicle in the game. This is the only Vehicle that you can use to collect KBs. Either pilot the Vehicle yourself to a file containing KBs, use the 'Collect' icon and then return to your KB Transformer.



Or, you can send your Collector to another file, by selecting the 'Move to File & Collect KB' icon, then click on a file in the File Manager Menu. When you 'send' your KB Collector to a file, an Autopilot will take over. If you 'switch' to another tool you can watch your Collector in the File Manager Menu as it goes to the file you selected.





Convertor
As the Virus makes its way through your system, the Convertor becomes a vital machine. This vehicle is used to salvage and repair your computer's infected files.

Either send it to an infected location (using the 'Go to' command) and it will restore the file to its original condition, or, pilot the Vehicle yourself and use the 'Convert' command to repair the file.





Attack Craft
This is your standard offensive Vehicle. Use this to defend your Installations from the Virus Messengers or take it to the heart of the Virus and attack it directly. You can either pilot the Vehicle yourself or you can set it tasks using the Command Buttons (see 'Command Buttons').



Battle Craft
Later in the levels you will have access to this, your secondary offensive Vehicle. Being stronger and more resilient, this Craft becomes more vital in the later levels of the game. This advancement, however, comes at a price. Use the Vehicle directly or set different tasks using the Command Buttons.

Things To Note

- All these Vehicles are built from inside the Vehicle Factory, but you must have enough KBs to build the required Vehicle.
- Not all of the Vehicles above will be available in all of the Levels. As with the Installations, a 'grey' icon in the Vehicle Factory will indicate that you cannot build this type of Vehicle.
- Keep an eye on the Inventory. The blue light indicates the Vehicle/Installation that you are in and the red light indicates Tools which are under attack.
- Only your offensive Vehicles (the Attack & Battle Craft) have weapons. The Installer, Collector and Convertor have no way of defending themselves.
- You can only collect KBs from uninfected files. Infected files are shown by a red icon in the File Manager Menu.

Appendix C - Tutorial

Introduction

The aim of this tutorial is to give you a brief, step by step guide to how the game works. It is designed to show you how to use the game controls to build and direct your forces in the virtual world of your computer. Each section of this guide is split into 2 parts:-

Explanation This gives you the idea and reasoning behind the process.

Tutorial Steps These are instructions which can be used with the 'Tutorial Level' to guide you through the process.

Depending on your specific Mission, you may not need to perform all of these stages.

Section 1 - Installing a Base

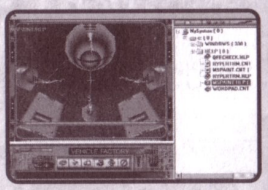
Explanation
Your first step is to install your Base, the **KB Transformer**, in one of your computer's files. To do this, you must pilot your **KB Transformer Installer** to the file of your choice. Try to find a location which is far from the Virus and deep inside a directory. When you arrive at your chosen location, click on the 'Build' icon to construct your Base.



After building the **KB Transformer**, you will be transferred to inside it. You can now view your Base from a controllable camera. This is your main Base, inside it you can decide which other Installations you wish to build. Now you are unable to move or explore until you have built a new Vehicle.

Tutorial Steps
- Using the Default Keyboard controls, rotate your Vehicle so that it is pointing to the door with the GREEN square in the centre.
- Move forward so that you travel through the door (it will dissolve as you approach it). It will take you into the root directory of your hard drive (usually 'C:'). Remember, GREEN doors take you into a 'sub' directory. The 'C:' directory is a 'sub' directory of 'MySystem' (your computer).
- Find the next GREEN door and go through this as well. This will take you into another directory (the name depends on the files of your own computer). Again, this is a 'sub' directory of your hard drive ('C:').
- Go through the next GREEN door, then through the next 4 BLUE doors. The BLUE doors take you through (or forwards) the files in the directory. You can see your position by the Highlight in the File Manager Menu. The highlight should be on the last file (at the bottom) in the Menu.
- To build your KB Transformer, move the mouse pointer to the Build icon on the Control Panel (second from the right) and click the left mouse button.
- Your Base will now be built and you will be placed in control of the camera which is inside it. You will not be able to move until you have built another Vehicle.

Section 2 - Building a Vehicle Factory



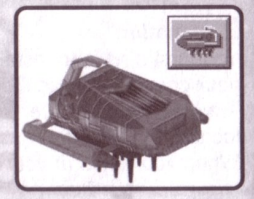
Explanation

The next Installation that you will need, is the **Vehicle Factory**. It is from here that you will build all of the Vehicles which you use in the game. Depending on your Mission, you may not have access to all types of Vehicles. Unavailable Vehicles are shown as 'grey' icons in the Control Panel.

To build your **Vehicle Factory** (or any Installation), click the relevant icon in the **KB Transformer's** Control Panel, then click on a File in the File Manager Menu. **Vehicle Factories** require large amounts of power and must be built in a File directly adjacent to the **KB Transformer.**

Tutorial Steps

- Move the mouse pointer over the Vehicle Factory icon (first on the left) in the Control Panel.
- Click the left mouse button once and move the pointer to the File Name directly above the highlighted File in the File Manager Menu.
- Again, click the left mouse button once to build the Vehicle Factory in this File.
- You will now be 'switched' into the camera of the Vehicle Factory. Notice that the Control Panel has changed to show which Vehicles are available for construction.



Section 3 - Constructing a KB Collector

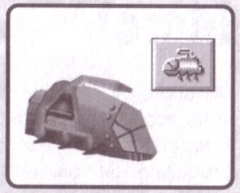
Explanation

To build anything in the game, Vehicle or Installation, you must first have enough **KBs**. This is your currency or energy. Without this energy you will not be able to progress in the game. To acquire '**KBs**' from your files you must use the **KB Collector.**

Tutorial Steps

- Left-click the mouse button once on the KB Collector icon (first on the left). You will now be 'switched' to inside the KB Collector.
- From here you can set your KB Collector the task of collecting KBs. Click the 'Collect' icon (fourth from the right) once and move the cursor to one of the file names in the File Manager Menu.
- Click the mouse again and the KB Collector will move to the location and collect the KBs. Whilst it is doing this, click on the KB Transformer icon in the File Manager Menu and wait for it to return.
- The amount of KBs that the file is worth is shown in brackets after the filename.
- When the KB Collector returns to the KB Transformer, the KBs will be added to your supply.
- If you still do not have 400 KBs, repeat the steps above to send your KB Collector to another file.

Section 4 - Building an Attack Craft



Explanation

The final step is to build an **Attack Craft** to defend your Installations from attack. This Vehicle is also used to attack the Virus Messengers and Installations directly, so it is vital for your survival in the game.

Tutorial Steps

- Click on the icon of the Vehicle Factory in the File Manager Menu to 'switch' back inside the factory.
- Move the mouse to the icon of the Attack Craft (third from the left) and left-click the mouse button once.
- You will now be 'switched' to inside the Attack Craft. By using the Keyboard Controls, find and go through the door with the BLUE square in its centre.

These are the basic steps to creating, collecting and moving through your computer. If you need to practice these steps, try the level again or select the Practice level where you will be free to create whatever you want (providing you have enough KBs).

Merci

Merci d'avoir choisi un produit de Telstar Electronic Studios. Nous sommes convaincus qu'il vous apportera de longues heures de divertissement. Telstar Electronic Studios, entreprise Britannique, s'est fixé comme objectif d'intégrer un caractère révolutionnaire à chacun de ses produits et de vous faire profiter des dernières évolutions technologiques. Nous sommes certains que ce jeu ne vous décevra pas et nous vous remercions encore pour votre confiance.

A vous de jouer!

Avertissement sur l'épilepsie

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT!

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines séquences télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent medical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu video

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Table des Matières

Système requis 17
Installation & lancement 17
Introduction 18
Jeu 19
- Menu principal 19
- Comment jouer? 19

Ecran de jeu 20
- Interface 20
- Menu du gestionnaire de fichiers 20
- Gestionnaire d'inventaire 20
- Panneau de configuration 21

Contrôles 22
- Clavier 22
- Navigation 22

Icônes d'ordre 23
Annexe A - Les installations 24
Annexe B - Les véhicules 25
Annexe C - Le guide 26
Service clientèle 29

Système requis

Windows 95™, processeur Pentium™ 100 (ou supérieur), 16 Mo de RAM, lecteur de CD-ROM double vitesse, 40 Mo d'espace libre sur le disque dur, souris 100% compatible Microsoft, carte vidéo SVGA avec gestionnaires DirectX.

Installation & Lancement

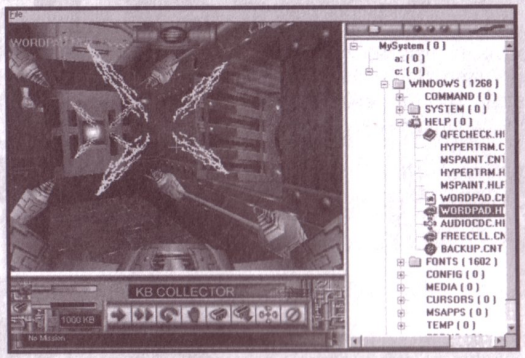
- Fermez tous les programmes actifs.
- Placez le CD de « Virus » dans votre lecteur de CD-ROM.
- Si vous disposez de la fonction « Autoplay » (Exécution automatique), le programme d'installation sera lancé automatiquement.
- Si ce n'est pas le cas, cliquez deux fois sur l'icône Poste de travail du bureau.
- Cliquez deux fois sur l'icône du lecteur de CD-ROM.
- Pour lancer le programme d'installation, cliquez deux fois sur l'icône « Set-up » (Installation).
- Suivez les instructions données à l'écran.

Introduction

Votre plus grand cauchemar est sur le point de devenir réalité. Un virus virtuel s'est infiltré dans votre ordinateur et vous devez vous en débarrasser à tout prix. Si vous échouez, votre système et votre travail seront anéantis. Alors, faîtes vite!

Attention, le virus essaiera de vous arrêter par tous les moyens. Il pourra détruire votre souris, paralyser votre clavier, détruire vos fenêtres et corrompre vos fichiers. Parviendrez-vous à sauver votre PC?

« Virus » est un jeu de stratégie multijoueur qui vous plonge au cœur de votre ordinateur. Il utilise la structure et la configuration de ses fichiers pour créer un environnement en 3D unique.



Jeu

Au cours de 15 missions, vous devrez dépister et détruire tous les bastions du virus dans votre système. Après plusieurs niveaux d'entraînement, vous affronterez directement les forces virales afin d'éliminer l'infection. Vous disposerez d'une série de véhicules offensifs, défensifs et stratégiques, ainsi que d'un réseau complexe d'installations et d'usines.

En mode multijoueur, vous engagerez le combat contre un autre joueur dans une foule de systèmes virtuels. Vous jouerez le rôle du virus ou celui de l'antivirus. Vous aurez l'avenir de votre ordinateur entre vos mains. A vous de le sauver de l'infection ou de le corrompre à tout jamais.

Menu principal

Dans le menu principal, sélectionnez l'une des 4 options suivantes à l'aide de la souris:

- Partie à un joueur — Pour lancer ou charger une partie à un joueur.
- Partie multijoueur — Pour lancer une partie multijoueur.
- Options — Pour changer les options du jeu, comme la configuration du clavier, la vitesse de la souris, etc.
- Quitter — Pour quitter le jeu et retourner à Windows 95™

Comment Jouer?

Vous disposez d'un certain nombre d'Outils pour lutter contre le virus. Ils se présentent sous forme d'Installations ou de Véhicules.

Installations : à partir de votre base (le Transformateur de Ko), vous pouvez construire de nouvelles installations, telles que des Usines de véhicules, des Ateliers de réparation, des Usines d'armement et des Salles de défense. Certaines installations nécessitent de l'énergie; vous devez donc les construire juste à côté de votre base.

Véhicules : pour lutter contre le virus, vous disposez également de différents types de Véhicules. Vous pouvez les fabriquer après avoir construit une usine de véhicules. Vous les pilotez alors à l'aide du clavier ou vous leur donnez des tâches précises à accomplir.

L'interface avec ces outils est décrite ci-dessous (voir Ecran de jeu, Interface).

Pour pouvoir créer et utiliser ces **Outils**, vous devez trouver et ramasser des **Kilo-octets (KBs)**. En fait, ils représentent votre réserve en énergie. La quantité dont vous disposez actuellement est indiquée sur le Panneau de configuration (voir Ecran de jeu, Panneau de configuration).



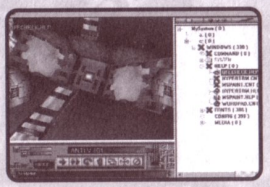
Pour amasser les **KBs**, vous devez envoyer votre **Collecteur de kilo-octets** dans les fichiers qui en contiennent. Celui-ci doit ensuite revenir au **Transformateur de kilo-octets** (votre base) pour que les **KBs** ramassés soient convertis en énergie.

Il est important de noter que vous ne pouvez pas prendre les **KBs** dans les fichiers infectés. Ils doivent d'abord être réparés et restaurés par votre **Convertisseur**. Après la construction de votre **Transformateur de kilo-octets**, votre survie repose sur les actions suivantes: **Ramasser des KBs, Construire des installations, Construire des véhicules et Restaurer** les fichiers infectés. Ansi, vous devriez rapidement comprendre la logique de « Virus ».

Ecran de jeu

Interface

- A votre droite, vous avez une fenêtre qui ressemble à l'explorateur de Windows 95™. Ce « Menu du gestionnaire de fichiers » représente une carte de certains des fichiers et répertoires de votre ordinateur. On vous indique l'endroit où vous vous trouvez en mettant le nom du fichier en surbrillance.

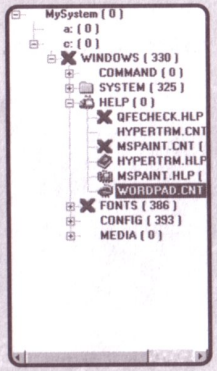


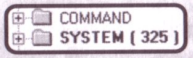
- A gauche, vous pouvez voir une représentation tridimensionnelle du fichier dans lequel vous êtes. C'est votre fenêtre sur le monde virtuel. Le nom de fichier se trouvant en haut à gauche de la carte correspond à votre position sur la carte (sur le Menu du gestionnaire de fichiers).

- Au bas de l'écran, vous avez un Panneau de configuration d'options pour l'Installation ou le Véhicule dans lequel vous vous trouvez. Lorsque vous placez le curseur de la souris sur ces icônes, une description de l'action s'affiche sur la barre se trouvant au-dessous.

Menu du gestionnaire de fichiers

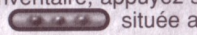
Dans le Menu du gestionnaire de fichiers, vos outils sont présentés sous forme d'icônes, à côté du nom du fichier où ils se trouvent. On vous indique l'outil actif en mettant le nom du fichier en surbrillance. Pour passer d'un outil à l'autre, cliquez simplement sur leur icône. Pour voir tous les outils contenus dans un fichier, cliquez avec le bouton droit sur le nom de fichier pour afficher le menu correspondant. Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit sur une zone vide du Menu du gestionnaire de fichiers pour faire apparaître un menu qui vous donne la possibilité d'afficher uniquement certains types d'outils.

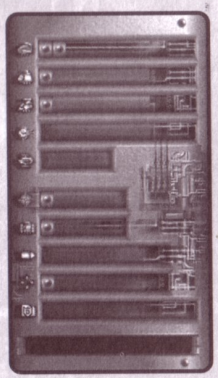




Après chaque nom de fichier, il y a la quantité de KBs entre parenthèses. Selon votre mission, tous les fichiers ne contiennent pas des Kilo-octets. Les fichiers présentés par une police plus claire et qui ne sont pas accompagnés de parenthèses, sont ceux auxquels vous avez déjà pris les KBs.

Gestionnaire d'inventaire

Pour accéder à l'inventaire, appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** ou cliquez sur l'icône  située au-dessus du Menu du gestionnaire de fichiers. Il vous indique clairement le nombre d'outils de chaque type que vous possédez. Le voyant bleu vous présente l'outil où vous vous trouvez actuellement et le voyant rouge vous avertit que l'outil est attaqué.



Pour savoir où se trouve cet outil, placez le pointeur de la souris sur le bouton à côté de l'icône. La mission et la localisation de celui-ci s'affichent dans la fenêtre du bas. Pour passer d'un véhicule à l'autre, **cliquez** simplement sur l'icône correspondant à l'outil.

Panneau de configuration

Pour manipuler vos outils dans ce monde virtuel, vous utilisez les fonctions du Panneau de configuration. Il se divise en 3 parties principales:



L'outil actif La grande fenêtre de texte, située en haut du Panneau de configuration, vous indique le type d'outil à l'intérieur duquel vous vous trouvez actuellement.



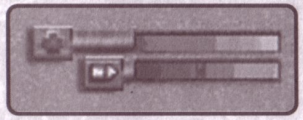
Les icônes d'ordre Vous utilisez ces icônes pour contrôler l'outil actif. En ce qui concerne les Installations, les icônes servent à construire de nouveaux Véhicules ou de nouvelles Usines. Par contre, quand il s'agit de Véhicules, les icônes vous permettent de donner des ordres spécifiques (voir ci-dessous pour une description complète de tous les ordres).



Le texte d'ordre La fenêtre de texte se trouvant au bas de l'écran vous indique la mission actuelle de l'outil ou elle décrit la fonction des icônes d'ordre sur lesquels vous placez le pointeur de la souris.



A gauche du Panneau de configuration, une Barre d'état présente l'énergie actuelle de l'outil. Pour les Véhicules offensifs, il y a également une barre pour indiquer la quantité de munitions qu'il leur reste.



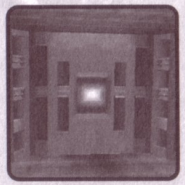
Contrôles

Clavier

Vous vous servez du clavier pour piloter vos Véhicules. Vous avez ci-dessous les contrôles par défaut. Vous pouvez les reconfigurer sur le menu Options.

Par défaut	Fonction
C	En avant
W	En arrière
X	Freiner
↑	Pivoter vers le haut
↓	Pivoter vers le bas
←	Pivoter vers la gauche
→	Pivoter vers la droite
MAJ + ↑	Aller vers le haut
MAJ + ↓	Aller vers le bas
MAJ + ←	Aller vers la gauche
MAJ + →	Aller vers la droite
CTRL	Tirer
ESPACE	Activer le gestionnaire de fichiers/inventaire

Navigation



La vue tridimensionnelle de la fenêtre de gauche représente les répertoires et les fichiers de votre ordinateur. Chacun correspond à une salle. Celle-ci a normalement quatre portes qui représentent les liens entre les fichiers et les répertoires du Menu du gestionnaire de fichiers. Ces portes sont différentiées les unes des autres par un carré de couleur en leur centre:

Porte verte: Elle conduit aux fichiers ou aux sous-répertoires qui sont *à l'intérieur* du dossier où vous vous trouvez actuellement. Elle vous permet de *descendre* dans la structure du répertoire.

Porte rouge: Elle conduit au répertoire parent du fichier ou sous-dossier où vous vous trouvez actuellement. Elle vous permet de *monter* dans la structure du répertoire.

Porte bleue: Elle conduit au fichier ou au sous-répertoire *suivant* du répertoire dans lequel vous vous trouvez actuellement. Elle vous permet *d'avancer* dans la structure du répertoire.

Porte jaune: Elle conduit au fichier ou au sous-répertoire *précédent* du répertoire dans lequel vous êtes actuellement. Elle vous permet de *reculer* dans la structure du répertoire.

Cela peut vous paraître un petit peu complexe, mais vous comprendrez rapidement comment le système fonctionne. En fait, il vous suffit de vous souvenir que *Vert = En bas, Rouge = En haut, Bleu = En avant* et *Jaune = En arrière.*

Dans le coin supérieur gauche de la fenêtre tridimensionnelle, il y a un nom de fichier. Celui-ci s'affiche en surbrillance sur le Menu du gestionnaire de fichiers. Il vous indique la localisation du véhicule ou de l'installation où vous vous trouvez.

Icônes d'ordre

Vous pouvez donner 6 types d'ordre à la plupart des véhicules de « Virus ». Vous les utilisez quand vous êtes à l'intérieur. Voici leur description:-

Aller à:  cliquez sur cette icône, puis sur un endroit du Menu du gestionnaire de fichiers pour indiquer à votre véhicule d'y aller. Un fonction de « pilotage automatique » s'active alors. Vous pouvez rester dans le véhicule ou cliquer sur un autre outil pour continuer de progresser.

Suivre:  cliquez sur cette icône, puis sur un autre véhicule du Menu du gestionnaire de fichiers pour indiquer à votre véhicule de suivre celui que vous avez sélectionné. Ici encore, vous pouvez rester dans le véhicule ou cliquer sur un autre pour continuer de progresser.

Patrouiller:  cliquez sur cette icône, puis sur un endroit du Menu du gestionnaire de fichiers pour indiquer à votre véhicule d'effectuer une patrouille entre l'endroit où vous êtes et celui que vous avez sélectionné. Vous pouvez rester dans le véhicule ou cliquer sur un autre pour continuer de progresser.

Arrêter:  cliquez sur cette icône pour arrêter la mission actuelle du véhicule. Vous pouvez également le faire en prenant tout simplement le contrôle, pendant quelques secondes, avec le clavier.

Réparer:  Si, et dans ce cas-là uniquement, vous vous trouvez dans un Atelier de réparation, cliquez sur cette icône pour remettre votre véhicule en état. Cette fonction puise dans vos réserves de kilo-octets. Par conséquent, si vous n'en avez pas, vous ne pouvez pas effectuer de réparation.

Annuler:  si vous sélectionnez une option (comme « Aller à »), puis décidez de ne pas entreprendre cette action, cliquez sur cette icône.

Pour une description plus détaillée des Véhicules et des Installations, voir les Annexes.

Annexe A - Les installations

Cette section comprend une description brève de toutes les Installations antivirales et de leur fonction.

 **Transformateur de Ko** C'est votre base d'opérations. C'est à partir de là que vous pouvez transformer les Kilo-octets en énergie afin de construire de nouvelles Installations. Au début de chaque mission, vous disposez de cet outil ou de l'Installateur du Transformateur de Ko que vous devez placer à un endroit adéquat. Vous utilisez ensuite la fonction de construction. Protégez-le bien car, sans lui, votre mission est vouée à l'échec.

 **Usine de véhicules** C'est dans cette usine que vous construisez tous les véhicules qu'il vous faut pour lutter contre le Virus. Pour la construire, allez dans votre Transformateur de Ko, cliquez sur l'icône de l'Usine de véhicules, puis sur un fichier du Menu du gestionnaire de fichiers. Les véhicules ont besoin d'énergie. Vous DEVEZ donc les construire juste à côté du Transformateur de kilo-octets.

 **Salle de défense** Vous l'utilisez pour protéger vos installations des attaques. Elle contient des défenses automatisées détruisant systématiquement tous les Transmetteurs de virus qui se présentent. Pour construire cette installation, allez dans votre Transformateur de kilo-octets, cliquez sur l'icône de la Salle de défense, puis sur un fichier du Menu du gestionnaire de fichiers. Vous devez placer ces installations juste à côté d'une Usine de véhicules, du Transformateur de kilo-octets ou d'une autre Salle de défense.

 **Atelier de réparation** Vous pouvez placer ces installations à n'importe quel endroit sain du Menu du gestionnaire de fichiers. Quand un véhicule se trouve dans l'atelier, vous pouvez utiliser l'icône « Repair » (Réparer) pour qu'il recouvre son énergie. Par ailleurs, si vous « passez à » l'Atelier de réparation (en sélectionnant son icône dans le Gestionnaire de fichiers ou l'Inventaire), vous pouvez utiliser la fonction « Repair All » (Tout réparer). Cela vous permet ainsi de remettre en état tous les véhicules se trouvant dans l'Atelier.

 **Usine de munitions** Elle est semblable à l'Atelier de réparation. Vous la placez à n'importe quel endroit sain du Menu du gestionnaire de fichiers. Quand il y a un Véhicule offensif à l'intérieur, vous pouvez utiliser l'icône « Re-Arm » (Réarmer). Ici encore, si vous « passez à » l'intérieur de l'Usine, vous pouvez utiliser l'icône « Re-Arm All » (Tout réarmer). Cela vous permet ainsi de réapprovisionner complètement tous les véhicules offensifs se trouvant dans l'usine.

Remarques

- Comme pour tous les outils de « Virus », vous devez toujours disposer de suffisamment de kilo-octets pour construire une installation.
- Selon le niveau, toutes les installations ne seront pas disponibles. Celles que vous ne pouvez pas construire sont indiquées à l'aide d'une icône « grise » dans le Transformateur de kilo-octets.
- Vous ne pouvez pas construire d'installation dans des fichiers infectés.
- Quand vous êtes à l'intérieur d'une installation, vous voyez ce qui se passe par l'intermédiaire d'une caméra sur le mur. Vous pouvez la faire tourner à l'aide des touches de « pivotement » du clavier.
- Vous ne pouvez pas déplacer les installations, même en appuyant sans arrêt sur « avant ».
- Le Virus a également accès aux mêmes types d'installations. Elles auront une apparence différente, mais elles auront les mêmes fonctions.

Annexe B - Les Véhicules

Cette section comporte une brève description de tous les Véhicules antivirus. Vous les construisez en cliquant sur l'icône correspondante dans votre Usine de véhicules.



Installateur du transformateur de kilo-octets



Ce véhicule vous permet de sélectionner un emplacement pour votre base d'opérations: le Transformateur de kilo-octets. Conduisez le véhicule (à l'aide du clavier ou de l'ordre « Aller à ») au fichier où vous voulez construire votre Transformateur de kilo-octets. Lorsque vous y êtes, sélectionnez l'icône « Build » (Construire). L'Installateur est alors converti en Transformateur de kilo-octets.



Collecteur de kilo-octets



C'est certainement le véhicule le plus important du jeu. C'est le seul qui puisse vous servir à ramasser des kilo-octets. Conduisez-le vous-même à un fichier contenant des KBs en vous servant de l'icône « Collect » (Ramasser), puis ramenez-le au Transformateur de kilo-octets. Vous pouvez également l'envoyer vers un autre fichier, en sélectionnant l'icône « Move to File & Collect KB » (Passer au fichier & ramasser Ko), puis en cliquant sur un fichier du Menu du gestionnaire de fichiers. Quand vous le faites de cette façon, c'est le pilote automatique qui en prend le contrôle. Si vous « passez à » un autre outil, vous pouvez regarder votre Collecteur aller au fichier sélectionné sur le Menu du gestionnaire de fichiers.





Convertisseur

A fur et à mesure que le Virus circule dans votre système, le Convertisseur devient un dispositif essentiel. Vous l'utilisez pour sauver et réparer les fichiers infectés de votre ordinateur.



Vous l'envoyez dans une zone infectée en utilisant l'ordre « Aller à » et vous utilisez l'ordre « Convert » (Convertir) pour réparer le fichier.



Appareil d'attaque

C'est votre véhicule standard d'attaque. Vous l'utilisez pour défendre vos installations contre les Transmetteurs de virus ou vous l'envoyez au cœur du virus pour une attaque frontale. Vous pouvez le piloter vous-même ou lui donner des missions en vous servant des icônes d'ordre (voir « Icônes d'ordre »).



Appareil de combat

Après avoir avancé dans les niveaux, vous disposez du véhicule secondaire d'attaque. Etant donné qu'il est plus puissant et plus résistant, il devient de plus en plus utile dans le jeu. Néanmoins, cet atout supplémentaire a un prix. Vous prenez le contrôle de ce véhicule vous-même ou vous lui assignez des tâches précises à l'aide des icônes d'ordre.

Remarques

- Vous construisez tous ces véhicules à l'intérieur de l'Usine de véhicules, à condition que vous possédiez suffisamment de kilo-octets pour le faire.
- Tous les véhicules décrits plus haut ne seront pas disponibles dans tous les niveaux. Tout comme pour les installations, on vous indique par une icône « grise » le type de véhicules que vous ne pouvez pas construire.
- Surveillez votre inventaire. Le voyant bleu vous indique le véhicule ou l'installation où vous vous trouvez et le voyant rouge, les outils qui subissent une attaque.
- Seuls vos véhicules offensifs (appareils d'attaque et de combat) sont armés. L'Installateur, le Collecteur et le Convertisseur n'ont aucun moyen de défense.
- Vous ne pouvez récupérer des kilo-octets que dans des fichiers sains. Ceux qui sont infectés sont indiqués à l'aide d'une icône rouge sur le Menu du gestionnaire de fichiers.

Annexe C - Le guide

Introduction

Le but de ce guide est de vous expliquer brièvement, mais clairement, le fonctionnement du jeu. Il est conçu pour vous montrer comment utiliser les différents contrôles afin de construire et de piloter vos forces dans l'environnement virtuel de votre ordinateur. Chaque section de ce guide est divisée en 2 parties:

Explication:- Elle vous explique le principe et la raison d'être de la procédure.

Instructions de guidage:- Elles vous permettent de suivre la procédure dans le mode « Tutorial Level » (Niveau guidé).

Selon votre mission spécifique, vous n'avez peut-être pas besoin de passer par toutes ces étapes.

Section 1 - Installation d'une base

Explication



La première étape consiste à installer votre base, le **Transformateur de kilo-octets**, dans l'un des fichiers de votre ordinateur. Conduisez **l'Installateur du transformateur de kilo-octets** au fichier que vous avez choisi. Essayez de trouver un endroit très éloigné du virus et au cœur d'un répertoire. Quand vous avez trouvé l'endroit idéal, cliquez sur « BUILD » (CONSTRUIRE) pour construire votre base.

Après la construction du **Transformateur de kilo-octets**, vous êtes amené à l'intérieur. Vous pouvez alors examiner votre base à partir d'une caméra réglable. C'est votre quartier général et c'est de là que vous choisissez les autres installations à construire. Vous ne pouvez maintenant plus bouger ou explorer avant d'avoir construit un nouveau véhicule.

Instructions de guidage

- A l'aide des contrôles clavier par défaut, faites pivoter votre véhicule de sorte qu'il soit orienté vers la porte contenant un carré VERT en son centre.
- Avancez pour passer la porte (elle disparaît quand vous approchez). Vous arriverez alors au répertoire racine de votre disque dur (en général, « C: »). N'oubliez pas que les portes VERTES vous amènent dans des « sous »-répertoires. Le répertoire « C: » est un « sous »-répertoire de « MySystem » (votre ordinateur).
- Trouvez la porte VERTE suivante et passez-la également. Vous arriverez alors dans un autre répertoire (son nom dépend des fichiers de votre ordinateur). Ici encore, c'est un « sous »-répertoire de votre disque dur (« C: »).
- Passez par la porte VERTE suivante, puis par les 4 portes BLEUES suivantes. Ces dernières vous permettent d'avancer dans le Menu du répertoire. La barre de surbrillance sur le Menu du gestionnaire de fichiers vous indique où vous êtes. Elle doit se trouver sur le dernier fichier (au bas) du Menu.
- Pour construire votre **Transformateur de kilo-octets**, placez le pointeur de la souris sur l'icône **« Build » (Construire)** du Panneau de configuration (deuxième en partant de la droite), puis cliquez avec le bouton gauche.
- Votre base est maintenant construite et vous êtes aux commandes de la caméra qui est à l'intérieur. Vous ne pourrez plus bouger avant d'avoir construit un autre véhicule.

Section 2 - Construction d'une usine de véhicules

Explication



La prochaine installation qu'il vous faut est l'**Usine de véhicules**. C'est là que vous construisez tous les véhicules dont vous avez besoin dans le jeu. Selon votre mission, vous n'aurez peut-être pas accès à tous les types de véhicules. Ceux qui ne sont pas disponibles sont représentés par des icônes « grises » dans le Panneau de configuration.

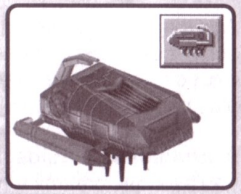
Pour construire votre **Usine de véhicules** (ou toute installation), cliquez sur l'icône correspondante sur le Panneau de configuration du **Transformateur de kilo-octets**, puis cliquez sur un fichier du Menu du gestionnaire de fichiers. Les **Usines de véhicules** nécessitent de grandes quantités d'énergie et doivent être construites dans un fichier se trouvant juste à côté du **Transformateur de kilo-octets**.

Instructions de guidage

- Placez le pointeur de la souris sur l'icône de l'**Usine de véhicules** (la première à gauche) dans le Panneau de configuration.
- Cliquez une fois avec le bouton gauche et placez le pointeur de la souris sur le nom de fichier juste au-dessus de celui qui est en surbrillance dans le Menu du gestionnaire de fichiers.
- Cliquez encore une fois avec le bouton gauche pour construire l'**Usine de véhicules** dans ce fichier.
- Vous vous retrouverez alors aux commandes de la caméra de l'**Usine de véhicules**. La Panneau de configuration vous montre maintenant les véhicules que vous pouvez construire.

Section 3 - Construction d'un collecteur de kilo-octets

Explication



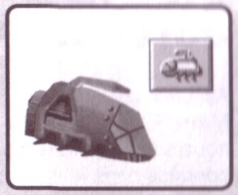
Pour construire un véhicule ou une installation dans le jeu, vous devez posséder suffisamment de **KBs**. En fait, c'est votre monnaie ou votre énergie. Sans elle, vous ne pourrez pas progresser dans le jeu. Pour prendre les « **KBs** » de vos fichiers, vous devez vous servir du **Collecteur de kilo-octets**.

Instructions de guidage

- Cliquez une fois avec le bouton gauche de la souris sur l'icône du **Collecteur de kilo-octets** (la première à gauche). Vous vous retrouvez à l'intérieur de celui-ci.
- A partir de là, vous pouvez indiquer au **Collecteur de kilo-octets** d'aller chercher des **KBs**. Cliquez une fois sur l'icône « Collect » (Ramasser) (la quatrième en partant de la droite) et placez le pointeur sur l'un des noms de fichier du Menu du gestionnaire de fichiers.
- Cliquez encore une fois pour que le **Collecteur de kilo-octets** parte vers l'endroit voulu et qu'il récupère les **KBs**. Pendant ce temps, cliquez sur l'icône du **Transformateur de kilo-octets** du Menu du gestionnaire de fichiers et attendez qu'il revienne.
- La quantité de kilo-octets contenue dans un fichier est indiquée entre parenthèses après son nom.
- Lorsque le **Collecteur de kilo-octets** revient dans le **Transformateur de kilo-octets**, les kilo-octets récupérés sont ajoutés à votre réserve.
- Si vous ne possédez toujours pas 400 kilo-octets, envoyez votre **Collecteur de kilo-octets** vers un autre fichier

Section 4 - Construction d'un appareil d'attaque

Explication



La dernière étape consiste à construire un **Appareil d'attaque** pour défendre vos installations. Vous utilisez également ce véhicule pour attaquer directement les Transmetteurs de virus et les installations; il est donc indispensable à votre survie dans le jeu.

Instructions de guidage

- Cliquez sur l'icône de **l'Usine de véhicules** dans le Menu du gestionnaire de fichiers pour retourner à l'intérieur de l'usine.
- Placez le pointeur de la souris sur l'icône de l'**Appareil d'attaque** (la troisième en partant de la gauche), puis cliquez une fois avec le bouton gauche.
- Vous vous retrouvez alors à l'intérieur de l'**Appareil d'attaque.** A l'aide des contrôles clavier, trouvez et passez la porte contenant un carré BLEU en son centre.

Voilà donc les éléments de base pour créer, ramasser et naviguer dans votre ordinateur. Si vous souhaitez vous familiariser avec le jeu, recommencez le niveau ou sélectionnez le mode « Practice » (Entraînement), pour avoir la liberté de créer tout ce que vous voulez (à condition de posséder suffisamment de kilo-octets).

Service Clientèle

Assurez-vous d'avoir lu et vérifié chacune des sections de ce guide avant de contacter EURO-MAINTENANCE. Nous sommes toujours ravis de pouvoir vous aider, mais les problèmes qui nous sont soumis la plupart du temps pourraient être résolus avec l'aide des indications donnécs dans le manuel, la carte de référence ou le fichier Readme.

Si vous nous appelez, restez près de votre ordinateur ou préparez une liste complète des spécifications de votre système et des logiciels utilisés, pour que nous puissons mieux localiser la source du problème.

Notre hot-line: 02 99.08.90.77 du lundi au vendredi.

Vous pouvez également nous écrire à l'adresse suivante:

EURO MAINTENACE
BP2
56200 La Gacilly

AUCUNE AIDE SUR LES JEUX NE SERA DONNEE SUR LA LIGNE D'ASSISTANCE TECHNIQUE.

En revanche, vous pouvez consulter le service consommateurs UBI SOFT sur le 3615 UBISOFT* (informations, astuces, boîtes aux lettres...). *1,29f/minute

Gracias

Gracias por adquirir un producto de Telstar Electronic Studios. Con la compra de este producto, te garantizamos muchas horas de diversión y desafío. Telstar Electronic Studios es una compañía autónoma con base en el Reino Unido, cuyo principal propósito es el de proporcionar a sus clientes la tecnología más avanzada, redefiniendo así los niveles de juego actuales. Respecto al diseño de nuestros productos, nuestro lema no es evolución sino revolución. Estamos seguros de que este producto alcanzará tus expectativas y una vez más, te expresamos nuestro agradecimiento por haber adquirido uno de nuestros productos.

¡Qué comience el juego!

Recomendaciones

Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la el ordenador. No utilice el ordenador si está muy cansado o si ha dormido poco. Emplee el ordenador en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberio. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes sintomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

Indice

Requisitos del sistema 32
Instalación y ejecución 32
Introducción 33
El juego 34
Menú principal 34
Cómo jugar "Virus" 34
Pantalla del juego 35
    Interfaz 35
    Menú de Administrador de Archivos 35
    Administrador de Inventario 35
    Panel de control 36
Controles 37
    Teclado 37
    Navegación 37
Botones de Comando 38
Apéndice A - Instalaciones 39
Apéndice B - Vehículos 40
Apéndice C - Tutorial 41

Requisitos del sistema

Windows 95™, procesador Pentium™ 100 (o superior), 16MB de memoria RAM, unidad CD-ROM de doble velocidad, xxx MB libres en el disco duro, ratón 100% compatible con Microsoft y tarjeta de video SVGA con controladores DirectX.

Instalación y ejecución

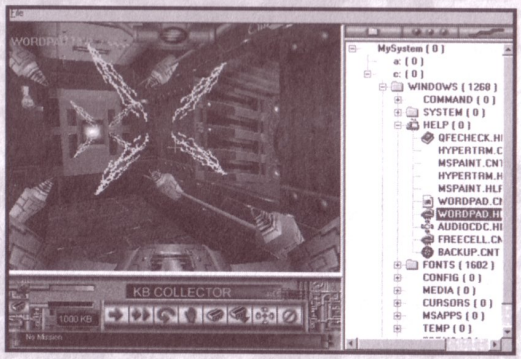
- Cierra todos los programas que estén en operación.
- Inserta el CD de 'Virus' en la unidad de CD-ROM.
- Si tu sistema es 'Autoplay' (Reproducción automática), el programa de instalación se ejecutará automáticamente.
    - Si no lo es, haz doble clic en el icono principal del ordenador de tu escritorio.
    - Haz doble clic en el icono de la unidad de CD-ROM (en el que aparece 'xxx').
    - Haz doble clic en el icono 'Set-up' (instalar) para ejecutar el programa de instalación.
- Sigue las instrucciones de la pantalla.

Introducción

Lo que siempre habías temido, está ahora a punto de convertirse en realidad. Un virus virtual se ha introducido en tu PC, y tú eres el único que puede eliminarlo. Si fracasas, serás testigo de la ruina definitiva de todo tu sistema, y de la destrucción de todo tu trabajo. Tendrás que darte prisa.

El virus intentará impedirte el acceso al ordenador con todo tipo de artimañas. Inutilizará el ratón, bloqueará el teclado, destrozará las ventanas y corromperá los archivos. ¿Serás capaz de detenerlo?

"Virus" es un excepcional juego estratégico para varios jugadores, que te coloca en el mismísimo corazón de tu máquina. Gracias a un avanzado sistema de mapeado, el juego se basa en la estructura y la disposición de los archivos de tu PC, que te sitúa en un mundo tridimensional único. Según vayas avanzando en este entorno, entrarás en un combate estratégico, con el único fin de salvar tu ordenador.



El juego

En una serie de 15 misiones tienes que encontrar y destruir todas las fortalezas del virus repartidas por tu ordenador. Después de pasar por varios niveles de entrenamiento, tendrás que competir con las fuerzas del virus, para erradicar poco a poco la infección presente en tu sistema. Tienes una serie de vehículos ofensivos, defensivos y estratégicos a tu disposición, además de un avanzado sistema de instalaciones y fábricas.

En la modalidad para varios jugadores, tendrás que batirte con un adversario, haciendo despliegue de toda tu habilidad, en numerosos sistemas virtuales. Podrás jugar como antivirus o como el propio virus. En este caso, tendrás en tus manos el futuro del ordenador, la decisión de salvarlo de la infección o corromperlo por completo.

Menú principal

Una vez te encuentres en el menú principal, selecciona con el ratón una de las cuatro opciones siguientes:

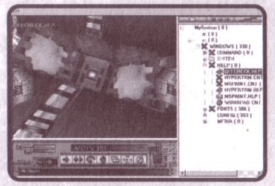
• Single-player Game (Partida para un jugador)	Iniciar o cargar la partida para un único jugador.
• Multi-player Game (Partida para varios jugadores)	Iniciar la partida para más de un jugador.
• Options (Opciones)	Modificar las opciones del juego, tales como la configuración del teclado, velocidad del ratón, etc.
• Exit (Salir)	Abandonar el juego y volver a Windows 95™

Cómo jugar "Virus"

Para combatir la infección del virus, dispones de dos tipos de **Herramientas**: Instalaciones o Vehículos.

Instalaciones:	A partir de tu base (el transformador de KBs) puedes construir otras instalaciones como fábricas de vehículos, talleres de reparación, fábricas de munición y salas de defensa. Algunas instalaciones consumen energía, por lo que **deben** construirse junto a la base.
Vehículos:	Tu otra herramienta en la lucha contra el virus son los vehículos. Una vez hayas construido una fábrica de vehículos, podrás pilotar directamente a través del teclado o enviar a ejecutar misiones concretas.

El interfaz para estas herramientas se describe más adelante (consulta el apartado denominado "Interfaz", bajo la sección "Pantalla de Juego").



Para poder crear y usar estas **Herramientas**, primero tienes que encontrar y acumular **Kilo Bytes (KBs)**, que serán tu fuente de energía para el juego. En el panel de control puedes ver la reserva de **KBs** que tienes en cada momento (consulta el apartado "Panel de control", bajo la sección "Pantalla del Juego").

Si quieres conseguir más KBs, tienes que enviar el **Colector de KBs** a los archivos que contienen este recurso. Sólo cuando el **Colector de KBs** haya vuelto al **Transformador de KBs** (tu base), podrás convertir los **KBs** recogidos en energía.

Recuerda, no puedes recoger **KBs** de archivos infectados. Primero tienes que repararlos y restaurarlos en el **Convertidor**. Después de construir el **Transformador de KBs**, la supervivencia del sistema dependerá de cuatro actividades: **recoger KBs, construir instalaciones, construir vehículos y convertir archivos infectados**. Si tienes siempre en cuenta estas sencillas instrucciones, deducirás en seguida la lógica de "Virus".

Pantalla del Juego

Interfaz

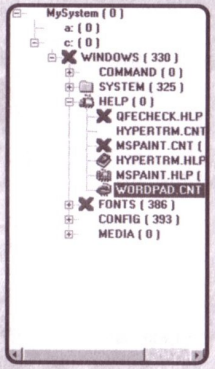


- A la derecha verás una ventana parecida al Explorador de Windows 95™. Este 'Menú de Administrador de Archivos' es un mapa de algunos de los archivos y directorios de tu ordenador. El nombre de archivo que aparece destacado indica tu actual paradero.

- A su izquierda, verás una representación en tres dimensiones del archivo donde te encuentras. Ésta es tu ventana de acceso al mundo virtual. El nombre de archivo que figura en la esquina superior izquierda indica tu posición en el mapa (en el Menú de Administrador de Archivos).

- En la parte inferior de la pantalla, verás un panel de control de opciones, para la instalación o el vehículo donde te encuentres en cada momento. Pasando el puntero por encima de estos botones, aparecerá una descripción en la barra inferior, de la acción de cada uno.

Menú de Administrador de Archivos

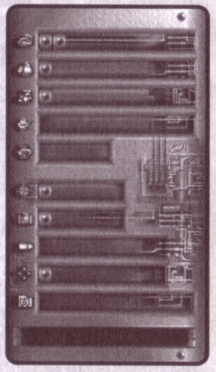


En el Menú de Administrador de Archivos, tus herramientas aparecen en forma de iconos junto al nombre del archivo donde se encuentran. La posición de la herramienta donde te encuentras en cada momento, está representada por el nombre destacado del archivo. Para cambiar de herramienta, sólo tienes que hacer clic en el icono de la herramienta deseada. Para ver todas las herramientas de un archivo, haz **clic con el botón derecho** sobre el nombre del archivo, para que aparezca un menú con todas las herramientas, o haz **clic con el botón derecho** sobre el espacio vacío del Menú de Administrador de Archivos, para acceder a un menú con tipos específicos de herramientas.



Tras los nombres de los archivos aparecen unos paréntesis donde se muestra la cantidad de KBs disponibles en el archivo. Según la misión en que te encuentres, los archivos pueden contener Kbs o no. Si los archivos aparecen en letras de tono más claro, sin paréntesis, indican que sus Kbs ya han sido recogidos.

Administrador de Inventario



Si pulsas la barra de **ESPACIO** o haces clic en el icono  que aparece sobre el Menú de Administrador de Archivos, tienes acceso a tu Inventario, pudiendo averiguar en cada momento el número de herramientas disponibles de cada tipo. La luz azul indica la herramienta en la que te encuentras en ese momento, y la luz roja que la están atacando.

Para ver la posición de la herramienta, coloca el ratón sobre el botón que aparece junto al icono. La misión y la posición de la herramienta aparecen en el cuadro inferior. Para pasar de un vehículo a otro, basta con hacer clic en el botón de la herramienta deseada.

Panel de Control

Las funciones del panel de control te servirán para dirigir tus herramientas por este mundo virtual. El panel se divide en tres secciones:



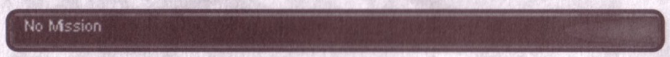
Herramienta Activa El cuadro grande de texto, en la parte superior del panel de control, te indica el tipo de herramienta en el que te encuentras.



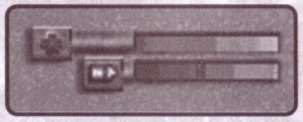
Botones de Comando Estos botones sirven para controlar la herramienta activa. En las instalaciones, los botones sirven para construir nuevos vehículos o fábricas, pero en los vehículos, sirven para dar órdenes concretas (Consulta la sección "Descripción de Comandos" más adelante).



Texto de Comando El cuadro de texto, en la parte inferior de la pantalla, indica la misión actual de la herramienta, o describe la función de los botones de comando, a medida que desplazas el puntero por encima de éstos.



A la izquierda del panel de control, hay una barra de Estado en la que se indica la energía disponible en la herramienta activa. Cuando se está utilizando un vehículo ofensivo, aparece también una barra que indica la munición disponible.



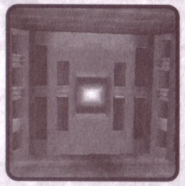
Controles

Teclado

Podrás pilotar los vehículos a través del teclado. A continuación se muestran los controles por defecto, que se pueden reconfigurar en el menú de Opciones.

Por defecto	Función
C	Avanzar
Z	Retroceder
X	Frenos
↑	Girar hacia arriba
↓	Girar hacia abajo
←	Girar a la izquierda
→	Girar a la derecha
MAYÚSC + ↑	Mover arriba
MAYÚSC + ↓	Mover abajo
MAYÚSC + ←	Mover izquierda
MAYÚSC + →	Mover derecha
CTRL	Disparar
ESPACIO	Alternar Administrador de Archivos/Inventario

Navegación



La vista tridimensional que aparece en la pantalla de la izquierda, representa los directorios y archivos de tu ordenador. Cada archivo/directorio está representado por una sala. Normalmente cada sala tiene cuatro puertas que representan las conexiones entre los archivos y directorios del Menú de Administrador de Archivos. Cada puerta tiene en el centro un cuadro de color con los siguientes significados:

Puerta verde: Lleva a los archivos o subdirectorios que se encuentran dentro de la carpeta en la que te encuentras, es decir, sirve para descender en la estructura del directorio.

Puerta roja: Lleva al directorio matriz que contiene el archivo o subcarpeta en la que te encuentras, es decir, sirve para ascender en la estructura del directorio.

Puerta azul: Lleva al siguiente archivo o subdirectorio del directorio en el que te encuentras, es decir, sirve para avanzar en la estructura del directorio.

Puerta amarilla: Lleva al archivo o subdirectorio anterior dentro del directorio en el que te encuentras, es decir, sirve para retroceder en la estructura del directorio.

Aunque todo esto pueda parecer un poco complicado, en seguida aprenderás cómo funciona el sistema. Lo importante es recordar esto: verde = descender, rojo = ascender, azul = avanzar, amarillo = retroceder.

En la parte superior izquierda de la ventana en tres dimensiones, se encuentra el nombre del archivo. Este nombre está destacado en azul en el Menú de Administrador de Archivos, e indica la posición del vehículo o instalación en el que te encuentras.

Botones de Comando

Con la mayoría de vehículos del juego "Virus" dispones de seis comandos que puedes utilizar cuando te encuentres en el interior del vehículo:

Go to (Ir a):



Haz clic en este icono y luego sobre un punto del Menú de Administrador de Archivos, para que el vehículo en el que te encuentras se dirija hacia allí. Cuando lo hagas, el vehículo avanzará en modo de piloto automático, teniendo la opción de quedarte en el vehículo, o de reanudar la partida haciendo clic sobre otra herramienta.

Follow (Seguir):



Haz clic en este icono y luego sobre otro vehículo del Menú de Administrador de Archivos, para que el vehículo en el que te encuentras siga al seleccionado. También aquí puedes quedarte en el vehículo o seleccionar otro para reanudar la partida.

Patrol (Patrullar):



Haz clic en este icono y luego sobre un punto del Menú de Administrador de Archivos, para que el vehículo en el que te encuentras patrulle entre la posición seleccionada y la actual. Una vez más, puedes quedarte en el vehículo o hacer clic en otro para reanudar la partida.

Stop (Parar):



Haz clic en este icono para detener la misión del vehículo. También puedes interrumpir la misión de un vehículo asumiendo el control del mismo durante unos segundos, a través de los controles del teclado.

Repair (Reparar):



Si, y sólo si, te encuentras en un taller de reparación, haz clic en este icono para reparar el vehículo en el que te encuentras. Esta función consume parte de tus reservas de KBs, de modo que si te quedas sin reservas, no podrás reparar el vehículo.

Cancel (Cancelar):



Si tras seleccionar una opción (por ejemplo: 'Ir a'), cambias de opinión, haz clic sobre este icono.

Para una descripción más detallada de los vehículos e instalaciones, consulta la siguiente sección de "Apéndices".

Apéndice A - Instalaciones

En esta sección se describe brevemente el conjunto de las instalaciones antivirus y sus funciones.

Transformador de KBs Ésta es tu base principal de operaciones. Desde aquí puedes procesar los KBs, convirtiéndolos en energía para construir nuevas instalaciones. En cada misión empezarás con esta herramienta o tendrás un instalador de transformador de KBs, que deberás llevar a una posición adecuada y utilizar junto con la función "construir". Protege el transformador a toda costa. Sin él, tu misión fracasará.



Fábrica de Vehículos En esta fábrica puedes construir todos los vehículos que necesites para combatir el virus. Para construir esta fábrica tienes que ir al transformador de KBs, hacer clic en el icono de fábrica de vehículos y luego en un archivo del Menú de Administrador de Archivos. Los vehículos consumen energía, por lo que TIENEN que construirse junto al transformador de KBs.



Sala de Defensa Estas salas sirven para defender tus instalaciones contra los ataques del virus. Contienen defensas automatizadas que destruyen a cualquier mensajero del virus que entre. Para construir esta instalación tienes que ir a tu transformador de KBs, hacer clic en el icono de sala de defensa, y luego en un archivo del Menú de Administrador de Archivos. Estas instalaciones también tienen que colocarse junto a una fábrica de vehículos, transformador de KBs u otra sala de defensa.



Taller de Reparación Este tipo de instalación se puede ubicar en cualquier lugar no infectado del Menú de Administrador de Archivos. Cuando un vehículo esté dentro del taller, podrás usar el icono 'Reparar' del vehículo para reponer su carga de energía. Además, si pasas al taller de reparación (seleccionando el icono correspondiente en el Administrador de Archivos o en el inventario), podrás utilizar la función 'Reparar todos', con la que todos los vehículos que se encuentren en el taller recobrarán su estado original.



Fábrica de munición: Esta instalación es parecida al taller de reparación. Se puede situar en cualquier ubicación no infectada del Menú de Administrador de Archivos. Cuando tengas un vehículo ofensivo dentro de la fábrica, podrás usar su icono 'Rearmar'. También en este caso, si pasas del vehículo a la fábrica, podrás usar el icono 'Rearmar todos' para reponer el nivel de municiones original de todos los vehículos ofensivos que se encuentren en la fábrica.



Información a tener en cuenta

- Como en todas las herramientas de virus, siempre tienes que disponer de suficientes KBs en reserva para poder construir una instalación.
- En determinados niveles de juego no dispondrás de todos los tipos de instalaciones. Un icono 'gris' en el transformador de KBs, significa que no puedes construir el tipo de instalación correspondiente.
- No se pueden construir instalaciones en archivos infectados.
- Cuando estés dentro de una instalación, accederás a la visión proporcionada por una cámara montada en la pared. Usa las teclas de 'Girar' del teclado para mover la cámara y ver qué está pasando en la instalación.
- Las instalaciones no se mueven, aunque pulses la opción de 'Avanzar'.
- El virus también tiene acceso al mismo tipo de instalaciones, que aunque de aspecto diferente, realizan las mismas funciones.

Apéndice B - Vehículos

En esta sección se da una breve descripción de todos los vehículos antivirus. Para construirlos, hay que hacer clic en el icono correspondiente dentro de la fábrica de vehículos.



Instalador de Transformador de KBs
Con este vehículo puedes seleccionar la posición para tu base de operaciones, el transformador de KBs. Pilota el vehículo (mediante el teclado o con el comando 'Ir a') hasta el archivo donde quieras construir tu transformador de KBs. Una vez en el archivo, selecciona el icono 'Build' (Construir) y el instalador se convertirá en el transformador de KBs.





Colector de KBs
Éste es posiblemente el vehículo más importante del juego, ya que es el único que sirve para recoger KBs. Para ello pilota el vehículo tú mismo hasta un archivo que contenga KBs, usa el icono 'Collect' (Recoger) y luego vuelve al transformador de KBs. Alternativamente, puedes enviar el colector a un archivo, seleccionando el icono 'Move to File & Collect KB' (Ir al archivo y recoger KBs), y luego haciendo clic en un archivo del Menú de Administrador de Archivos. Cuando envíes el colector de KBs a un archivo, lo dirigirá un piloto automático. Si pasas a otra herramienta, podrás ver el colector avanzando en el Menú de Administrador de Archivos hacia el archivo seleccionado.







Convertidor
A medida que el virus se extiende por el sistema, el convertidor va cobrando cada vez mayor importancia, ya que sirve para salvar y reparar los archivos infectados del ordenador.

Puedes enviarlo a un archivo infectado (con el comando 'Ir a') para que el archivo recobre su estado original, o puedes pilotar tú mismo el vehículo y usar el comando 'Convert' (Convertir) para repararlo.





Nave de Ataque
Éste es el vehículo ofensivo estándar. Utilízalo para defender tus instalaciones de los mensajeros del virus, o llévalo hasta el mismo virus para atacarlo directamente. Puedes pilotar directamente el vehículo o asignarle misiones mediante los botones de comando (ver 'Botones de Comando').



Nave de Combate
En los niveles más avanzados del juego tendrás acceso a este vehículo ofensivo secundario. Por su mayor resistencia, esta nave se hace imprescindible en los niveles superiores. Pero las ventajas que aporta tienen un precio. Usa el vehículo directamente, o asígnale misiones distintas mediante los botones de comando.

Información a tener en cuenta

- Todos los vehículos se construyen dentro de la fábrica de vehículos, pero tienes que disponer de suficientes KBs para construir el vehículo deseado.
- No dispondrás de todos los vehículos descritos en todos los niveles. Como ocurre con las Instalaciones, un icono 'gris' en la fábrica de vehículos significa que no puedes construir el tipo de vehículo correspondiente.
- Ten siempre presente el inventario. La luz azul indica el Vehículo/Instalación donde te encuentras, y la luz roja indica qué herramientas están siendo atacadas.
- Sólo tus vehículos ofensivos (las naves de ataque y de combate) están armados. El instalador, el colector y el convertidor no tienen medios para defenderse.
- Sólo puedes recoger KBs de archivos no infectados. Los archivos infectados se distinguen por un icono rojo en el Menú de Administrador de Archivos.

Apéndice C - Tutorial

Introducción

El propósito de este tutorial es presentarte una breve guía, con instrucciones paso a paso, para conocer el funcionamiento de este juego. El tutorial está pensado para enseñarte a usar los controles del juego, a fin de construir y dirigir tus fuerzas en el mundo virtual de tu ordenador. Cada sección de esta guía se divide en dos partes:

Explicación:- Presenta la idea y lógica del proceso.

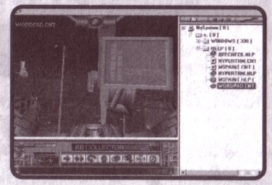
Procedimiento:- Son instrucciones que puedes seguir en el 'Nivel Tutorial' para llevar a cabo el proceso.

Según la misión que estés cumpliendo, es posible que no sea necesario realizar todas las actividades.

Sección 1 - Instalación de la Base

Explicación

El primer paso consiste en instalar la base, es decir, el **Transformador de KBs**, en un archivo de tu ordenador. Para ello tienes que pilotar el Instalador de **Transformador de KBs** hasta el archivo de tu preferencia. Lo mejor es optar por un archivo que esté lejos del virus y muy abajo en el directorio. Una vez hayas llegado al sitio elegido, haz clic en 'BUILD' (Construir) para edificar la base.



Cuando hayas construido el **Transformador de KBs** te encontrarás dentro del mismo. Ahí podrás ver toda la base gracias a una cámara controlable. Ésta es tu base principal. Dentro de ella puedes decidir qué otras instalaciones quieres construir. No podrás moverte ni explorar hasta que hayas construido un nuevo vehículo.

Procedimiento

- Mediante los controles por defecto del teclado, gira tu vehículo de modo que quede en dirección a la puerta con el cuadrado VERDE en el centro.
- Avanza para atravesar la puerta (que se disolverá a medida que te acerques). Así pasarás al directorio raíz del disco duro (normalmente 'C:'). Recuerda, las puertas VERDES llevan a un 'subdirectorio'. El directorio 'C:' es un 'subdirectorio' de 'Mi PC' (tu ordenador).
- Busca la siguiente puerta VERDE y atraviésala también. Así accederás a otro directorio (el nombre de éste dependerá de los archivos del ordenador). Éste también será un 'subdirectorio' de tu disco duro ('C:').
- Pasa por la siguiente puerta VERDE y luego por 4 puertas AZULES. Las puertas AZULES te permiten avanzar por los archivos del directorio. Puedes ver tu posición en el archivo destacado del Menú de Administrador de Archivos. El archivo destacado debe corresponder al último (en la parte inferior) del Menú.
- Para construir el **Transformador de KBs**, pon el puntero del ratón sobre el icono **Build** (Construir) del panel de control (el segundo por la derecha) y haz clic con el botón izquierdo del ratón.
- Ahora se construirá la base de operaciones y podrás controlar la cámara que contiene. No podrás moverte hasta que hayas construido un nuevo vehículo.

Sección 2 - Construcción de una Fábrica de Vehículos

Explicación

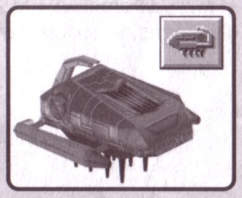
La siguiente instalación que te hará falta es la **Fábrica de Vehículos**. En ésta construirás todos los vehículos que necesites para el juego. Según la misión que estés llevando a cabo, puede que no tengas acceso a todos los tipos de vehículos. Los vehículos que no puedes utilizar figuran en forma de iconos 'grises' en el panel de control.



Para construir la **Fábrica de Vehículos** (o cualquier otra instalación), haz clic en el icono correspondiente del panel de control del **Transformador de KBs**, y luego en un archivo del Menú de Administrador de Archivos. Las **Fábricas de Vehículos** consumen mucha energía y por eso hay que construirlas en un archivo que esté junto al **Transformador de KBs**.

Procedimiento

- Pon el puntero del ratón sobre el icono de la **Fábrica de Vehículos** (primero por la izquierda) en el panel de control.
- Haz clic una vez con el botón izquierdo del ratón y desplaza el puntero al nombre de archivo que esté justo encima del archivo destacado, en el Menú de Administrador de Archivos.
- Vuelve a hacer clic una vez con el botón izquierdo del ratón para construir la **Fábrica de Vehículos** en este archivo.
- Ahora pasarás a la cámara de la **Fábrica de Vehículos**. Observa que el panel de control cambia para indicar qué vehículos puedes construir.



Sección 3 - Construcción de un Colector de KBs

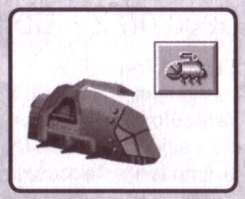
Explicación

Para construir un vehículo o una instalación, tienes que disponer de suficientes **KBs**, que vienen a ser tu moneda de cambio o unidades de energía. Sin esta energía no podrás avanzar en el juego. Para acumular **KBs** de los archivos, tendrás que usar el Colector de **KBs**.

Procedimiento

- Haz clic una vez con el botón izquierdo del ratón sobre el icono del **Colector de KBs** (primero por la izquierda), y te encontrarás dentro del **Colector de KBs.**
- A partir de aquí puedes asignar al **Colector de KBs** la tarea de recoger KBs. Haz clic una vez en el icono 'Collect' (Recoger) (cuarto por la derecha) y desplaza el puntero a uno de los nombres de archivos del Menú de Administrador de Archivos.
- Haz clic con el ratón una vez más y el **Colector de KBs** irá al archivo seleccionado para recoger los KBs que contenga. Mientras lo hace, haz clic en el icono del **Transformador de KBs** del Menú de Administrador de Archivos y espera a que vuelva.
- La cantidad de **KBs** que contiene cada archivo aparece entre paréntesis después del nombre.
- Cuando el Colector de **KBs** vuelve al Transformador de KBs, los **KBs** que trae se añaden a tus reservas.
- Si todavía no tienes 400 **KBs**, repite los pasos anteriores enviando el **Colector de KBs** a otro archivo.

Sección 4 - Construcción de una Nave de Ataque



Explicación
El último paso consiste en construir una **Nave de Ataque** para defender tus instalaciones del virus. Este vehículo también sirve para atacar directamente a los mensajeros e instalaciones del virus, por lo que es fundamental para tu supervivencia en el juego.

Procedimiento
- Haz clic en el icono de la **Fábrica de Vehículos** del Menú de Administrador de Archivos para pasar al interior de la fábrica.
- Desplaza el puntero del ratón al icono de la **Nave de Ataque** (tercero por la izquierda) y haz clic una vez con el botón izquierdo del ratón.
- Así pasarás al interior de la **Nave de Ataque**. Mediante los controles del teclado, busca y cruza la puerta con el cuadrado AZUL en el centro.

Estas instrucciones son los pasos básicos para crear vehículos e instalaciones, recoger KBs y avanzar por el ordenador. Si quieres adquirir práctica, vuelve a probar este nivel o selecciona el nivel de práctica donde podrás crear lo que quieras con toda libertad, siempre que dispongas de suficientes KBs.

Danke

Wir freuen uns, daß Sie sich für ein Produkt von Telstar Electronic Studios entschieden haben, und sind überseugt davon, daß es Ihned viele Stunden der Herausforderung und Unterhaltung liefern wird. Telstar Electronic Studios ist ein in Großbritannien ansässiges, selbständiges Unternehmen, das sich das Ziel gesetzt hat, mit topaktueller Technologie einen völlig neuen Gameplay-Standard zu setzen! Unser Produktdesign konzentriert sich auf Revolution statt Evolution! Wir sind uns sicher, daß dieses Produkt Ihre Erwartungen erfüllen wird, und möchten uns hiermit noch einmal für Ihren Kauf bedanken.

Und jetzt los! Ran ans Spiel!

Hinweise für Ihre Gesundheit

Bel längerem Spielen, solte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind. Spielen in einem ausreichend hellen. Raum und setzen Sie so weit wie möglich vom Bildschrim entfernt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es su epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten en bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Bitte suchen Sie vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf, wenn Sie an Epilepsie leiden. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten solte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzuchen oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

Inhalt

Systemvoraussetzungen 46
Installation & Programmausführung 46
Einleitung 47
Ziel des Spiels 48
Hauptmenü 48
Das Spiel 48
Spielbildschirm 49
- Schnittstelle 49
- Datei-Manager-Menü 49
- Inventar-Manager 49
- Kontrolltafel 50

Die Steuerungen 51
- Tastatur 51
- Navigation 51

Die Befehlstasten 52
Anhang A - Einrichtungen 53
Anhang B - Fahrzeuge 54
Anhang C - Einführungskurs 55

Systemvoraussetzungen

Windows 95™, Pentium™ 100 CPU (oder höher), 16 MB RAM, Double Speed CD-ROM-Laufwerk, 40 MB Festplattenspeicherplatz, 100% Microsoft-kompatible Maus, SVGA-Videokarte mit DirectX-Treibern.

Installation & Programmausführung

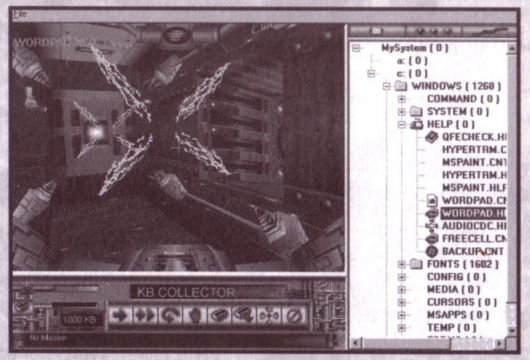
Beende alle derzeit laufenden Programme.
Lege die VIRUS-CD in Dein CD-ROM-Laufwerk ein.
Ist die automatische Ausführungsfunktion AUTOPLAY aktiviert, startet die Installation des Programms automatisch.
Wenn nicht, doppelklicke auf Deinem Desktop das Arbeitsplatz-Symbol.
Gehe anschließend zum CD-ROM-Laufwerkssymbol und doppelklicke es.
Doppelklicke nun das SETUP-Symbol, um das Installationsprogramm auszuführen.
Befolge die Bildschirmanleitungen.

Einleitung

Was Dir beim bloßen Gedanken schon immer einen Schauer über den Rücken gejagt hat, ist jetzt Wirklichkeit geworden! Ein virtueller Virus hat sich in Deinem Computer eingenistet, und es liegt nun an Dir, ihn schnellstens zu eliminieren! Gelingt Dir das nicht, geht's bald steil bergab mit Deinem System und Deine ganze Arbeit war umsonst. Also ran an den Feind!

Der Virus wird alles dransetzen, Dich aus Deinem Computer 'auszusperren', indem er Deine Maus killt, Deine Tastatur lahmlegt, Deine Fenster einschlägt und Deine Dateien korrumpiert. Hast Du's in Dir, ihm das Handwerk zu legen?

VIRUS ist ein einzigartiges Multi-Player-Strategiespiel, das Dich in das Herz Deines Rechners versetzt. Durch Einsatz eines fortschrittlichen Mapping-Systems schafft das Spiel unter Berücksichtigung der Struktur und des Aufbaus Deiner Computerdateien eine noch nie dagewesene 3D-Welt, in der Du in einen strategischen Kampf ziehst, um Deinen Computer vor dem endgültigen Absturz zu retten.



Ziel des Spiels

Deine Aufgabe besteht darin, in insgesamt 15 Missionen alle über Deinen ganzen Computer verstreuten Virenstützpunkte zu lokalisieren und unschädlich zu machen. Nach mehreren Trainingseinsätzen ziehst Du schließlich in den Kampf gegen die Virusstreitkräfte selbst und setzt alles dran, der Infektion Deines Systems ein Ende zu setzen. Zu diesem Zweck stehen Dir mehrere offensive, defensive und strategische Fahrzeuge sowie ein fortschrittliches System nützlicher Einrichtungen und Fabriken zur Verfügung.

Im Multi-Player-Modus kannst Du Dich schließlich in einer Reihe virtueller Systeme mit einem anderen Spieler messen. Bei dieser Auseinandersetzung übernimmst Du entweder die Rolle des Anti-Virus oder des Virus selbst, wobei Dein Ziel entweder die Vernichtung des Virus' oder die Infizierung des Computers ist.

Hauptmenü

Wähle über das Hauptmenü mit der Maus eine der folgenden vier Optionen:-

• Single-player Game	Ein 1-Spieler-Spiel starten bzw. laden.
• Multi-player Game	Ein Mehr-Spieler-Spiel starten.
• Options	Spieloptionen wie Tastaturbelegung, Mausgeschwindigkeit etc. einstellen.
• Exit	Spiel beenden und zu Windows 95(zurückkehren.

Das Spiel

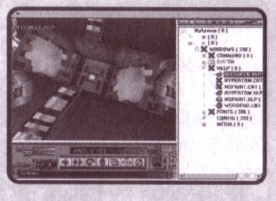
Zur Bekämpfung der Virusinfektion stehen Dir mehrere Tools, d.h. Hilfsmittel in Form von Einrichtungen und Fahrzeugen zur Verfügung.

Einrichtungen : Du beginnst mit einer Basis, d.h. dem KB-Transformator, und kannst im Verlauf des Spiels weitere Einrichtungen, darunter Fahrzeugfabriken, Reparaturwerkstätten, Munitionsfabriken und Verteidigungsanlagen bauen. Einige Einrichtungen bedürfen Energie und müssen daher direkt neben Deiner Basis errichtet werden.

Fahrzeuge: Ein weiteres Mittel zur Bekämpfung des 'Virus' sind Deine Fahrzeuge, doch kannst Du erst nach Bau einer Fahrzeugfabrik eigene Fahrzeuge herstellen. Die Fahrzeuge lassen sich entweder direkt über die Tastatur oder durch Zuteilung spezifischer Aufgaben bzw. Befehle steuern.

Die Schnittstelle dieser Tools wird später ausführlich behandelt (siehe Spielbildschirm, Schnittstelle).

Zum Bau und Einsatz der Tools müssen zuerst Energieeinheiten, d.h. Kilobytes (KBs) extrahiert bzw. abgebaut werden. Dein aktueller KB-Vorrat ist auf der Kontrolltafel aufgeführt (siehe Spielbildschirm, Kontrolltafel).



Geht Dein KB-Vorrat zur Neige, mußt Du Deinem KB-Kollektor Dateien zuteilen, die die nötigen Ressourcen enthalten. Erst nachdem der KB-Kollektor die Dateien aufgesucht und wieder zum KB-Transformator, d.h. Deiner Basis zurückgekehrt ist, können die extrahierten KBs in Energie umgewandelt werden.

Dabei gilt zu beachten, daß infizierte Dateien erst KBs freigeben, nachdem der Konvertierer sie repariert und wiederhergestellt hat. Nach Bau Deines KB-Transformators gelten dann die folgenden vier Überlebensregeln: KBs extrahieren, Einrichtungen errichten, Fahrzeuge bauen und infizierte Dateien konvertieren. Behältst Du diese einfachen Richtlinien im Auge, erklärt sich der Rest der Viruslogik bald von selbst.

Spielbildschirm

Schnittstelle

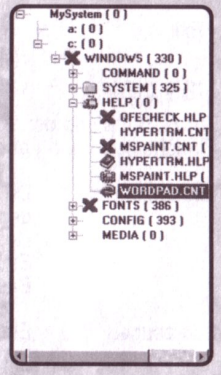


Auf der rechten Seite befindet sich ein Fenster, das Deinem Windows 95™ Explorer sehr ähnlich sieht. Dieses 'Datei-Manager-Menü' umfaßt eine Karte aller Dateien und Verzeichnisse Deines Computers, wobei der markierte Dateiname Deine aktuelle Position anzeigt.

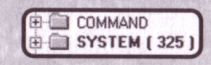
Links dieses Fensters ist eine dreidimensionale Abbildung der Datei aufgeführt, in der Du Dich gerade befindest (von jetzt an nur noch aktuelle Datei genannt). Das Bild stellt Dein Fenster in der virtuellen Welt dar. Der Dateiname in der oberen linken Ecke zeigt Deine Position auf der Struktur des Datei-Manager-Menüs an.

Im unteren Bildschirmabschnitt ist eine Kontrolltafel mit Optionen für die Einrichtungen bzw. das Fahrzeug aufgeführt, in dem Du Dich gerade aufhältst (von nun an nur noch aktuelle/s Einrichtungen /Fahrzeug genannt). Ziehst Du den Mauscursor über die Schaltflächen, erscheint in der darunter befindlichen Infoleiste eine Beschreibung dazu.

Datei-Manager-Menü

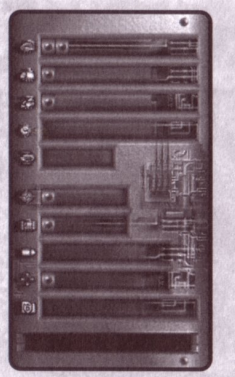


Im Datei-Manager-Menü sind Deine Tools in Form von Symbolen neben dem Namen der aktuellen Datei aufgeführt. Die Position des Tools, auf das Du gerade zugreifst (von nun an nur noch aktuelles Tool genannt), ist am derzeit markierten Dateinamen zu erkennen. Um auf ein anderes Tool umzuschalten, klicke einfach das entsprechende Symbol an. Um alle in einer Datei abgelegten Tools einzusehen, klicke rechts auf den Dateinamen, woraufhin ein Menü aller Tools erscheint, bzw. klicke rechts auf einen leeren Bereich des Datei-Manager-Menüs, woraufhin sich ein Menü öffnet, über das Du nur die gewünschten Tools anzeigen kannst.



Jedem Dateinamen folgt in Klammern gewöhnlich die KB-Größe, doch ist es bisweilen von der aktuellen Mission abhängig, ob eine Datei KBs enthält oder nicht. In hellerer Schrift aufgeführte Dateien ohne Klammern sind ein Hinweis darauf, daß der Kollektor die KBs bereits extrahiert hat.

Inventar-Manager



Drückst Du die LEERTASTE oder klickst das  Symbol über dem Datei-Manager-Menü an, öffnet sich das Inventar. Hier siehst Du mit einem Blick, wie viele Tools jedes Typs Du momentan hast. Ein blaues Licht markiert das aktuelle Tool, ein rotes Licht ein derzeit angegriffenes Tool.

Kontrolltafel

Die Kontrolltafel umfaßt mehrere Funktionen zur Steuerung Deiner Tools und ist in die folgenden drei Hauptabschnitte unterteilt



Das aktive Tool

Das im oberen Kontrolltafelbereich befindliche Textfeld führt das aktuelle Tool auf.



Die Befehlsschaltflächen

Die Befehlsschaltflächen dienen der Steuerung des aktiven Tools. Im Fall von Einrichtungen kannst Du mit diesen Schaltflächen neue Fahrzeuge und Fabriken bauen, im Fall von Fahrzeugen dagegen bestimmte Befehle erteilen (eine Beschreibung aller Befehle folgt weiter hinten in diesem Handbuch).

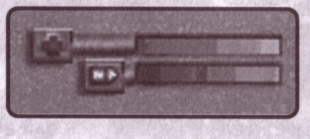


Der Befehlstext

Das im unteren Bildschirmabschnitt angeordnete Textfeld führt die aktuelle Mission des aktiven Tools bzw. die Funktion der Schaltfläche auf, auf die Dein Mauscursor gerade zeigt.



Im linken Kontrolltafelabschnitt befindet sich eine Gesundheitsleiste, die den aktuellen Energievorrat des aktiven Tools anzeigt. Im Fall offensiver Fahrzeuge erscheint außerdem eine Leiste zur Anzeige des aktuellen Munitionsvorrates.



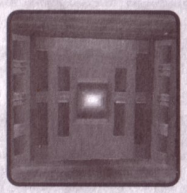
Die Steuerungen

Tastatur

Die Tastatur dient der Steuerung Deiner Fahrzeuge. Es folgt eine Liste der Standardsteuerungen, die über das Optionsmenü jedoch jederzeit geändert werden können:

Standardtaste	Funktion
C	Vor
Z	Zurück
X	Bremsen
↑	Rotation nach oben
↓	Rotation nach unten
←	Rotation nach links
→	Rotation nach rechts
UMSCHALTTASTE + ↑	Bewegung nach oben
UMSCHALTTASTE + ↓	Bewegung nach unten
UMSCHALTTASTE + ←	Bewegung nach links
UMSCHALTTASTE + →	Bewegung nach rechts
STRG	Feuern
LEERTASTE	Zwischen Datei-Manager/Inventar umschalten

Navigation



Die 3D-Abbildung im linken Fenster repräsentiert die Verzeichnisse und Dateien Deines Computers. Jede/s Datei/Verzeichnis erscheint in Form eines Zimmers, wobei jedes Zimmer gewöhnlich vier Türen hat und jede Tür eine Verbindung zu anderen Dateien und Verzeichnissen innerhalb des Datei-Manager-Menüs darstellt. Die Türen sind anhand von Quadraten farbcodiert:-

Grüne Tür	Sie führt zu Dateien oder Unterverzeichnissen *innerhalb* des aktuellen Ordners, d.h. *abwärts* durch die Verzeichnisstruktur.
Rote Tür	Sie führt zum *Stammverzeichnis* der aktuellen Datei oder des aktuellen Unterverzeichnisses, d.h. *aufwärts* durch die Verzeichnisstruktur.
Blaue Tür	Sie führt zur *nächsten* Datei oder zum *nächsten* Unterverzeichnis des aktuellen Verzeichnisses, d.h. *vorwärts* durch die Verzeichnisstruktur.
Gelbe Tür	Sie führt zur *vorherigen* Datei oder zum *vorherigen* Unterverzeichnis des aktuellen Verzeichnisses, d.h. *rückwärts* durch die Verzeichnisstruktur.

Zwar ist dieses System zu Beginn sicher etwas verwirrend, doch wirst Du den Bogen bald raushaben. Merk Dir einfach folgendes: *Grün = Abwärts, Rot = Aufwärts, Blau = Vorwärts* und *Gelb = Rückwärts.*

Im oberen linken 3D-Fenster ist ein Dateiname aufgeführt. Im Datei-Manager-Menü ist dieser Name blau markiert und zeigt die derzeitige Position des aktuellen Fahrzeugs bzw. der aktuellen Installation an.

Die Befehlsschaltflächen

Zur Steuerung Deiner Fahrzeuge stehen Dir die folgenden sechs Befehle zur Verfügung, doch kannst Du nur einem aktuellen Fahrzeug Befehle erteilen:-

Go to (Gehe zu)



Klicke zuerst dieses Symbol und dann die gewünschte Position im Datei-Manager-Menü an, woraufhin der Autopilot aktiviert wird und sich das aktuelle Fahrzeug in Bewegung setzt. Nun kannst Du entweder im Fahrzeug sitzen bleiben oder auf ein anderes Tool klicken und das Spiel fortsetzen.

Follow (Folgen)



Klicke zuerst dieses Symbol und dann ein anderes Fahrzeug im Datei-Manager-Menü an, woraufhin das aktuelle Fahrzeug dem angeklickten Fahrzeug folgt. Auch in diesem Fall kannst Du in Deinem Fahrzeug sitzen bleiben oder auf ein anderes Tool klicken und das Spiel fortsetzen

Patrol (Patrouillieren)



Klicke zuerst dieses Symbol und dann eine Position im Datei-Manager-Menü an, woraufhin das aktuelle Fahrzeug zwischen seiner derzeitigen und der angeklickten Position auf Patrouille geht. Bleib im Fahrzeug sitzen oder klicke auf ein anderes Tool, um das Spiel fortzusetzen.

Stop



Klicke dieses Symbol an, um die aktuelle Mission eines Fahrzeugs zu beenden. Du kannst die Mission eines Fahrzeugs auch unterbrechen, indem Du über die Tastatur zeitweilig seine Steuerung übernimmst.

Repair (Reparieren)



Hältst Du Dich in der Reparaturwerkstatt auf, kannst Du Dein aktuelles Fahrzeug durch Anklicken dieses Symbols reparieren lassen. Dazu werden jedoch KBs benötigt. Falls Du also keine KBs vorrätig hast, kannst Du Dein Fahrzeug auch nicht reparieren lassen.

Cancel (Abbrechen)



Möchtest Du die Wahl einer der oben aufgeführten Optionen rückgängig machen, klicke einfach dieses Symbol an.

Eine ausführliche Beschreibung aller Fahrzeuge und Einrichtungen findest Du in den nachfolgenden Anhängen.

Anhang A - Die Einrichtungen

Der folgende Abschnitt umfaßt eine kurze Beschreibung aller Anti-Virus-Einrichtungen und ihrer Funktionen.

KB-Transformator



Der KB-Transformator stellt die Basis Deiner Operationen dar. Hier kannst Du KBs in Energie umwandeln und neue Einrichtungen bauen. Du beginnst Deine Missionen entweder mit diesem Tool oder einem KB-Transformator-Installateur, dem Du ein geeignetes Ziel und dann Befehl zum Bauen erteilen mußt. Er darf auf keinen Fall infiziert werden, denn ohne ihn ist Dein Computer verloren!

Fahrzeugfabrik



Hast Du einmal eine Fahrzeugfabrik, kannst Du so viele Fahrzeuge bauen, wie Du für Deinen Kampf gegen den Virus brauchst. Zum Bau der Fahrzeugfabrik mußt Du Deinen KB-Transformator aufsuchen, das Fahrzeugfabrik-Symbol und dann eine Datei im Datei-Manager-Menü anklicken. Fahrzeuge bedürfen Energie, d.h. sie müssen direkt neben dem KB-Transformator gebaut werden.

Verteidigungsanlagen



Diese Anlagen dienen dem Schutz Deiner Einrichtungen vor Virusangriffen. Sie umfassen automatisierte Verteidigungsvorrichtungen, die jeden Virusboten ausschalten, der sich in ihre Nähe wagt. Zum Bau dieser Installation mußt Du Deinen KB-Transformator aufsuchen, das Verteidigungsanlagen-Symbol und dann eine Datei im Datei-Manager-Menü anklicken. Diese Einrichtungen müssen ebenfalls direkt neben einer Fahrzeugfabrik, dem KB-Transformator oder einer anderen Verteidigungsanlage errichtet werden.

Reparaturwerkstatt



Diese Einrichtungen können nur an nicht infizierten Positionen innerhalb des Datei-Manager-Menüs errichtet werden, wobei der Energievorrat eines Fahrzeugs erst durch Anklicken des Reparatur-Symbols ergänzt werden kann, nachdem es in die Reparaturwerkstatt gebracht wurde. Ferner kannst Du in die Reparaturwerkstatt umschalten (indem Du im Datei-Manager oder Inventar das entsprechende Symbol anklickst) und die Funktion 'Repair All' (Alle reparieren) wählen, woraufhin alle derzeit in Reparatur befindlichen Fahrzeuge wiederinstandgesetzt werden.

Munitionsfabrik



Eine der Reparaturwerkstatt ähnliche Einrichtungen, die ebenfalls nur an nicht infizierten Positionen innerhalb des Datei-Manager-Menüs errichtet werden kann. Dabei kann der Munitionsvorrat eines Fahrzeugs erst durch Anklicken des Symbols 'Re-Arm' (Neu bewaffnen) ergänzt werden, nachdem es in die Munitionsfabrik gebracht wurde. Ferner kannst Du in die Munitionsfabrik umschalten und die Funktion 're-Arm All' (Alle neu bewaffnen) wählen, woraufhin alle derzeit in der Munitionsfabrik befindlichen offensiven Fahrzeuge neu bewaffnet werden.

Wichtig!

- Wie bei allen Tools in VIRUS mußt Du immer genügend KBs vorrätig haben, bevor Du eine Einrichtungen bauen kannst.
- Bisweilen ist es vom aktuellen Level abhängig, welche Einrichtungen zur Verfügung stehen. Ein 'grau' dargestelltes Symbol im KB-Transformator zeigt an, daß diese Anlage derzeit nicht gebaut werden kann.
- Einrichtungen können nur in nicht infizierten Dateien gebaut werden.
- Bist Du einmal in einer Einrichtungen, blickst Du durch eine an der Wand angebrachte Kamera, die Du mit den 'Rotationstasten' der Tastatur schwenken und Dir somit alles genau ansehen kannst.
- Einrichtungen können sich nicht bewegen, ganz gleich, wie oft Du die 'Vorwärtstaste' drückst.
- Der Virus hat Zugang zu denselben Einrichtungen wie Du, und obwohl sie anders aussehen, haben sie die gleiche Funktion.

Anhang B - Die Fahrzeuge

Der folgende Abschnitt umfaßt eine kurze Beschreibung aller Anti-Virus-Fahrzeuge. Fahrzeuge werden durch Anklicken des entsprechenden Symbols in der Fahrzeugfabrik gebaut.

KB-Transformator-Installateur





Mit diesem Fahrzeug kannst Du die Position Deiner Operationsbasis, d.h. Deines KB-Transformators festlegen. Geleite das Fahrzeug (entweder über die Tastatur oder durch Wahl des 'Gehe zu'-Befehls) einfach in die Datei, in der Du Deinen KB-Transformator bauen möchtest, und klicke dann das Symbol 'Build' (Bauen) an, woraufhin Dein Installateur zum KB-Transformator wird.

KB-Kollektor





Hierbei handelt es sich womöglich um das wichtigste Fahrzeug des Spiels, denn nur mit dem Kollektor kannst Du KBs extrahieren. Dazu geleitest Du das Fahrzeug entweder selbst zu einer Datei mit KBs, klickst das Symbol 'Collect' (Extrahieren) an und kehrst zu Deinem KB-Transformator zurück, oder Du schickst Deinen Kollektor alleine los, indem Du zuerst das Symbol 'Move to File & Collect KB' (Gehe zur Datei & extrahiere KBs) und dann die gewünschte Datei im Datei-Manager-Menü anklickst. Hast Du Deinen KB-Kollektor einmal losgeschickt, schaltet sich automatisch der Autopilot ein, und wenn Du auf ein anderes Tool 'umschaltest', kannst Du Deinem Kollektor im Datei-Manager-Menü auf dem Weg zur gewählten Datei folgen.



Konvertierer



Je weiter sich der Virus auf Deinem System ausbreitet, desto wichtiger wird der Konvertierer, denn nur mit diesem Fahrzeug kannst Du die infizierten Dateien Deines Computers reparieren und wiederherstellen.

Dazu schickst Du den Konvertierer entweder zum Herd der Infektion (durch Wahl des Befehls 'Go to' - Gehe zu), woraufhin er die Datei in ihren ursprünglichen Zustand zurückversetzt, oder lenkst das Fahrzeug selbst und reparierst die Datei durch Anklicken des Befehls 'Convert' (Konvertieren).



Angriffsfahrzeug



Hierbei handelt es sich um Dein offensives Standardfahrzeug, mit dem Du Deine Einrichtungen gegen die Virusboten verteidigen oder direkt in das Herz eines 'Virus' vorstoßen und ihn direkt angreifen kannst. Dazu lenkst Du das Fahrzeug entweder selbst oder erteilst ihm durch Anklicken der Befehlsschaltflächen (siehe 'Befehlsschaltflächen') Befehle.

Kampffahrzeug



Hierbei handelt es sich um ein weiteres offensives Fahrzeug, das Dir jedoch erst im späteren Spielverlauf zur Verfügung steht. Es ist stärker und robuster, doch hat dieser Fortschritt seinen Preis. Auch dieses Fahrzeug kannst Du entweder selbst lenken oder ihm durch Anklicken der Befehlsschaltflächen Befehle erteilen.

Wichtig!

- In der Fahrzeugfabrik können alle der soeben beschriebenen Fahrzeuge gebaut werden, doch müssen immer genügend KBs vorrätig sein.
- Bisweilen ist es vom aktuellen Level abhängig, welche Fahrzeuge zur Verfügung stehen. Ein in der Fahrzeugfabrik 'grau' dargestelltes Symbol zeigt an, daß dieser Fahrzeugtyp derzeit nicht gebaut werden kann.
- Behalte Dein Inventar im Auge. Ein blaues Licht markiert das aktuelle Fahrzeug bzw. die aktuelle Einrichtungen, ein rotes Licht ein derzeit angegriffenes Tool.
- Nur Deine offensiven Fahrzeuge (das Angriffs- und Kampffahrzeug) sind bewaffnet. Der Installateur, Kollektor und Konvertierer können sich nicht selbst verteidigen.
- KBs kannst Du nur aus nicht infizierten Dateien extrahieren. Infizierte Dateien sind im Datei-Manager-Menü durch ein rotes Symbol gekennzeichnet.

Anhang C - Einführungskurs

Einleitung

Ziel dieses Einführungskurses besteht darin, Dir den Spielablauf anhand kurzer und schrittweise aufgeführter Anleitungen zu erklären. Hier erfährst Du, wie Du die Spielsteuerungen zum Bau und zur Führung Deiner Streitkräfte durch die virtuelle Welt Deines Computers einsetzt. Jeder Abschnitt dieser Anleitung umfaßt zwei Bereiche:-

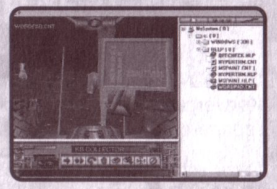
Definition:- Hier wird die Idee und der Gedankengang einer Verfahrensweise dargelegt.

Lektion: - Die Lektionen umfassen schrittweise aufgeführte Anleitungen, denen Du nach Wunsch auch im Übungslevel folgen kannst und die Dir die wesentliche Vorgehensweise erläutern sollen.

Mitunter ist es jedoch von Deiner aktuellen Mission abhängig, ob Du alle Schritte befolgen mußt oder nicht.

Abschnitt 1 - Einrichtungen einer Basis

Definition



Deine erste Aufgabe besteht darin, in einer Datei Deines Computers eine Basis, d.h. den **KB-Transformator** zu installieren. Dazu mußt Du den **KB-Transformator-Installateur** zunächst zur gewünschten Datei geleiten. Diese Datei sollte so weit wie möglich vom Virus entfernt und in den Tiefen eines Verzeichnisses verborgen sein. Hast Du die gewünschte Datei erreicht, klicke auf 'BUILD' (BAUEN), um Deine Basis zu errichten.

Nach Bau des **KB-Transformators** begibst Du Dich automatisch hinein und kannst Dir Deine neue Basis durch eine schwenkbare Kamera ansehen. Der KB-Transformator stellt Deine Hauptbasis dar. Von hier aus kannst Du dann andere Einrichtungen bauen. Um Deine Basis zu verlassen und auf Erkundungsreise zu gehen, mußt Du jedoch zuerst ein neues Fahrzeug bauen.

Lektion

- Drehe Dein Fahrzeug durch Drücken der entsprechenden Standardtasten, so daß es auf die Tür mit dem GRÜNEN Quadrat zeigt.
- Fahre nun vorwärts durch die Tür (die sich daraufhin auflöst) in das Stammverzeichnis Deiner Festplatte (gewöhnlich 'C:'). Denk dran: GRÜNE Türen führen Dich in ein Unterverzeichnis. Das 'C:'-Verzeichnis ist ein Unterverzeichnis Deines 'Arbeitsplatzes', d.h. Deines Computers.
- Suche nun nach einer GRÜNEN Tür und fahr hindurch in das nächste Verzeichnis (der Name ist natürlich von den Dateien auf Deinem Computer abhängig). Auch hierbei handelt es sich um ein Unterverzeichnis Deiner Festplatte ('C:').
- Fahre durch die nächste GRÜNE Tür und dann durch die vier darauffolgenden BLAUEN Türen. Die BLAUEN Türen führen Dich vorwärts durch die Dateien des aktuellen Verzeichnisses. Du erkennst Deine derzeitige Position an der Markierung im Datei-Manager-Menü. Momentan sollte die letzte Datei (ganz unten) des Menüs markiert sein.
- Um Deinen KB-Transformator zu bauen, ziehe den Mauszeiger auf das Kontrolltafel-Symbol 'Build' (Bauen), d.h. das zweite von rechts, und drücke die linke Maustaste.
- Der Bau Deiner Basis hat damit begonnen, woraufhin Du die Innenkamera bedienen kannst. Um Deine Basis zu verlassen, mußt Du jedoch zuerst ein neues Fahrzeug bauen.

Abschnitt 2 - Bau einer Fahrzeugfabrik

Definition

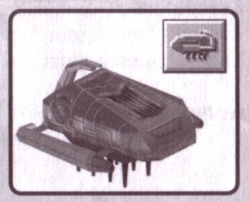


Als nächstes mußt Du eine **Fahrzeugfabrik** errichten, in der Du dann Fahrzeuge bauen kannst, doch ist es bisweilen von Deiner aktuellen Mission abhängig, welche Fahrzeuge Du bauen kannst und welche nicht. Fahrzeuge, die derzeit nicht gebaut werden können, sind auf der Kontrolltafel 'grau' dargestellt.

Um eine **Fahrzeugfabrik** (oder eine andere Einrichtung) zu errichten, klickst Du auf der Kontrolltafel des **KB-Transformators** einfach das entsprechende Symbol und dann eine Datei im Datei-Manager-Menü an. **Fahrzeugfabriken** haben einen großen Energiebedarf und müssen daher direkt neben dem **KB-Transformator** gebaut werden.

Lektion

- Ziehe den Mauszeiger auf das **Fahrzeugfabrik**-Kontrolltafelsymbol, d.h. das erste links.
- Drücke die linke Maustaste und ziehe den Cursor im Datei-Manager-Menü auf den Dateinamen direkt über der markierten Datei.
- Betätige erneut die linke Maustaste, um in dieser Datei eine **Fahrzeugfabrik** zu errichten.
- Du kannst Dir Deine neue **Fahrzeugfabrik** daraufhin durch die Kamera genau ansehen. Auf der Kontrolltafel sind nun alle Fahrzeuge aufgeführt, die Du derzeit bauen kannst.



Abschnitt 3 - Bau eines KB-Kollektors

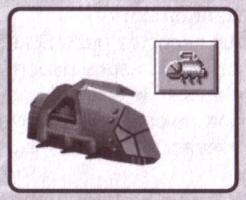
Definition

Zum Bau eines Fahrzeugs oder einer Einrichtung müssen immer genügend **KBs** vorrätig sein. Betrachte die KBs einfach als eine Art Zahlungsmittel oder Energie. Ohne Energie bleibst Du sehr bald auf der Strecke. Zur Extraktion von **KBs** brauchst Du daher einen **KB-Kollektor.**

Lektion

- Klicke einmal links auf das **KB-Kollektor**-Symbol, d.h. das erste links. Du findest Dich daraufhin automatisch im **KB-Kollektor** wieder.
- Von hier aus kannst Du Deinem **KB-Kollektor** den Befehl zur KB-Extraktion erteilen. Klicke dazu auf das Symbol 'Collect' (Extrahieren) (d.h. das vierte von rechts) und ziehe den Cursor auf einen Dateinamen im Datei-Manager-Menü.
- Drückst Du nun erneut die Maustaste, macht sich der **KB-Kollektor** auf den Weg zu seinem neuen Ziel und extrahiert die dort gespeicherten KBs. Klicke im Datei-Manager-Menü derweil auf das **KB-Transformator**-Symbol und warte auf seine Rückkehr.
- Die KB-Größe der gewählten Datei ist in Klammern hinter dem Dateinamen aufgeführt.
- Nach Rückkehr des **KB-Kollektors** zum **KB-Transformator** werden die extrahierten KBs automatisch Deinem KB-Vorrat hinzugefügt.
- Falls Du immer noch weniger als 400 KBs hast, wiederhole einfach die soeben aufgeführten Schritte und schicke Deinen **KB-Kollektor** erneut auf KB-Suche.

Abschnitt 4 - Bau eines Angriffsfahrzeugs



Definition
Zu guter Letzt mußt Du noch ein Angriffsfahrzeug bauen, um Deine Einrichtungen vor möglichen Virusangriffen zu beschützen. Dieses Fahrzeug kann auch zum Angriff von Virusboten und - Einrichtungen eingesetzt werden und ist für den erfolgreichen Abschluß Deiner Missionen unerläßlich.

Lektion
- Klicke im Datei-Manager-Menü auf das **Fahrzeugfabrik**-Symbol, um in die Fabrik umzuschalten.
- Ziehe den Mauscursor auf das **Angriffsfahrzeug** (drittes von links) und drücke die linke Maustaste.
- Du findest Dich daraufhin im **Angriffsfahrzeug** wieder. Mache nun durch Einsatz der Tastatursteuerungen die Tür mit dem BLAUEN Quadrat ausfindig und fahr durch.

Damit hast Du die grundlegenden Aspekte 'Bau', 'Extraktion' und 'Bewegung durch die Computerwelt' gemeistert. Falls Du aber noch ein wenig üben möchtest, wiederhole einfach den entsprechenden Level oder wähle den Level 'Practice' (Übung), wo Du nach Lust und Laune bauen kannst (vorausgesetzt Du hast genügend KBs!).

Hotline Nummer: 069 - 95 08 12 88

Credits

Credits for Kidum Multimedia

Producer: Rona Segev
Technical Producer: Ran Bronstein
Programming Group Leaders: Marina Lachtarnik and Alexander Pinsker
Programmers: Dmitry Brusilovsky, Etay Shnapp, Sergei Doze
Project Manager: Amos Carmi
Graphic Design: Amos Carmi
3D design and Animation: Zarik Krasnov
Level designer: Koby Elany
Artists: Orna Aisenstein
Game design: Amos Carmi, Koby Elany, Rona Segev

Credits for Telstar Electronic Studios

Producer: Graham Morley
QA: Phil Rodkoff, Alexis Holmes, Ian Gray, Danial Belcher
Voices Recorded By: Rachel Preece, Richard Ridings
Recorded At: Peter Kiely Productions
Manual Production: Bethan Evans

Technical Support

If you need help with this or any other Telstar Electronic Studios product, please contact our customer service department. We may be reached at:

Helpline:	+ 44 (0) 1932 232 299
E-mail:	games.support@telstar.co.uk
Tel:	+ 44 (0) 1932 222 232
Fax	+ 44 (0) 1932 252 702

Our hours are 9.30am to 5.00pm, Monday to Friday. You can also find out more about Telstar Electronic Studios and the products we offer at our website: http://www.telstar.co.uk

Or write to us at:

Telstar Electronic Studios Ltd
The Studio
62-64 Bridge Street
Walton-on-Thames
Surrey
KT12 1AP

Copyright notice:
You may not copy, rent, lease, decompile, disassemble, or create derivative works of this software or any accompanying materials without the prior permission of Kidum Multimedia. Violation of these regulations is a criminal offence and violators will be prosecuted according to law. Use of this program is the sole responsibility of the user.

Windows 95™ is a trademark of Microsoft Corporation

© 1997 Kidum Multimedia. All rights reserved. Published by Telstar Electronic Studios Limited.