

PC CD-ROM

ПРИКЛЮЧЕНИЯ РЫЖЕГО АНА



6+



Нашествие

Предупреждение

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, произвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдохайте по крайней мере 10-15 минут.

Содержание

Приключения Рыжего Апа. Нашествие	4
Минимальные системные требования	4
Установка, запуск и удаление программы	5
Главное меню	6
Меню игры	6
Клавиши управления	7
Интерфейс	8
Мини-игры	8
Техническая поддержка	12

Приключения Рыжего Апа. Нашествие

Однажды космический корабль-разведчик перехватил радиосигнал иной цивилизации, идущий с планеты Земля. Исследовав планету и определив уровень развития молодой цивилизации, пришельцы решили завоевать Землю, для чего был снаряжен космический военный флот. В планы инопланетян входили захват и порабощение голубой планеты, а отнюдь не установление дружеских отношений... Для секретной миссии по спасению Земли был выбран доброволец, отвечающий всем требованиям, предъявляемым к настоящему секретному агенту: храбрый и умный, ловкий и хитрый Рыжий Ап. Он должен во что бы то ни стало пробраться на главный корабль пришельцев и изменить его курс, отправив коварных завоевателей в открытый космос.

Помогите Рыжему Апу спасти Землю от инопланетных захватчиков!

Минимальные системные требования

- Операционная система Microsoft® Windows® 98/ME/2000/XP
- Процессор Pentium® 600 МГц
- 500 МБ свободного места на жестком диске
- 64 МБ оперативной памяти
- Разрешение экрана 1024x768 с глубиной цвета 16 бит
- 8-скоростное устройство для чтения компакт-дисков
- Звуковое устройство, совместимое с DirectX 9.0



Установка, запуск и удаление программы

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставь диск в устройство для чтения компакт-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуй указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не запускается автоматически:

1. Вставь диск с программой в устройство для чтения компакт-дисков. Нажми кнопку **Пуск** (Start) и выбери в меню **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введи D:\setup, если устройство для чтения компакт-дисков является диском D (если нет, введи нужную букву).
3. Нажми **ОК**.

После этого начнется установка программы. Далее следуй указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда ты захочешь запустить программу:

1. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
2. Выбери **Программы (Programs) / Новый Диск / Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.
3. Щелкни **Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
2. Выбери **Программы (Programs) / Новый Диск / Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.
3. Щелкни **Удалить игру**.

Чтобы посмотреть видеоролик:

4. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
5. Выбери **Программы (Programs) / Новый Диск / Приключения Рыжего Апа. Нашествие**.
6. Щелкни **Видеоролик**.

Главное меню

Чтобы начать игру, нажми кнопку **Новый игрок** и введи свое имя.

Затем нажми кнопку **Выбор игрока**, и ты перейдешь в **Меню игры**. Кнопка **Удалить** игрока удаляет все записи выбранного игрока. Кнопка **Выход** позволяет выйти из игры. Если в списке несколько игроков, выбери свое имя, щелкнув его мышью, и нажми кнопку **Выбор игрока**.



Меню игры



Чтобы начать или продолжить игру, нажми кнопку **Игра**.

Чтобы выйти из игры, нажми кнопку **Выход**.

Ты можешь регулировать уровень громкости и качество изображения, нажав кнопку **Настройки**.

По мере прохождения игры в меню будут появляться пройденные игроком мини – игры. В них можно поиграть еще раз, нажав кнопку **Игroteка**.

Кнопка **О создателях** расскажет об авторе программы.

Клавиши управления

Стрелка влево – идти влево.

Стрелка вверх – идти вверх.

Стрелка вправо – идти вправо.

Стрелка вниз – присесть.

Клавиша P – взять предмет (обойма с апельсинами для фруктомета, банан, ключ и т. д.).

Клавиша R – перезарядить оружие.

Клавиша Ctrl (правый или левый) – стрелять.

Клавиша B – бросить кожуру на пол (на ней Гнусмус поскользнется и лопнет!). Если в рюкзаке нет кожуры, но есть банан, то Рыжий Ап съедает его (пополняет здоровье) и бросает кожуру на пол.

Клавиша M – открыть карту корабля. На ней мигающими значками отображаются: место, где находится Рыжий Ап в данный момент; красная, зеленая или синяя карточка и место, куда агент Ап должен добраться.

Клавиша S – режим «Матрица» –замедление.

Клавиша W – пауза.

Клавиша Пробел – остановить подсказку.

Клавиша F1 – вызов краткого описания игры.

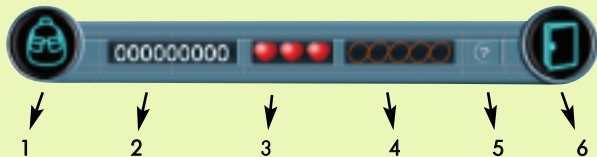
Если щелкнуть изображение рюкзака, можно использовать предметы, находящиеся в нем. Если выбрать банан и нажать кнопку **Использовать**, Рыжий Ап восстановит силы.

Для запуска лифта встань на платформу и нажми клавиши со стрелками **вверх** или **вниз**.

Крышки топливных баков у истребителей открываются клавишей **Пробел**.



Интерфейс



1. Рюкзак, в котором Рыжий Ап хранит найденные вещи
2. Количество очков, набранных в игре
3. Количество жизней Рыжего Апа
4. Количество зарядов в фрукомете. Когда заряды закончатся, нажми клавишу **R** и Рыжий Ап перезарядит оружие, если в рюкзаке есть заряд апельсинов для фрукомета
5. Помощь
6. Выход из игры

Мини-игры



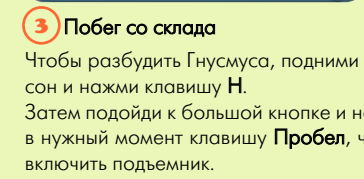
1 Заправка ракеты

Чтобы закрыть или открыть кран, щелкни его. Краны, ручки которых расположены вдоль трубы – открыты, поперек – закрыты. Когда будешь уверен, что все сделал правильно, открой главный вентиль, щелкнув его, и к ракете начнет поступать топливо и кислород.



2 Полет за разведчиками

Нажимая клавиши со стрелками вверх, вниз, влево и вправо, ты должен уклоняться от астероидов. Во время игры собирай бонусы в 50, 100, 150, 200 очков.



3 Побег со склада

Чтобы разбудить Гнусмуса, подними клаксон и нажми клавишу **H**. Затем подойди к большой кнопке и нажми в нужный момент клавишу **Пробел**, чтобы включить подъемник.



4 Электросхема

На электрической схеме провода от красной кнопки идут к пушке, а от фиолетовой – к двигателю корабля. Надо сделать так, чтобы лазерная пушка не смогла выстрелить, а корабль завелся. Соедини проводами красную кнопку и двигатель корабля. Если щелкнуть один из фрагментов схемы, а затем другой, то они поменяются местами. Чтобы снять выделение, надо еще раз щелкнуть выделенный фрагмент схемы.

5 Тренажер пилота

Для разгона истребителя используй клавишу **X** или клавишу со стрелкой **вправо**, для взлета – клавишу со стрелкой **вверх**, для снижения – клавишу со стрелкой **вниз**. Для торможения – клавишу **Z** или клавишу со стрелкой **влево**.



Кнопки управления



Включить
тренажер
пилота



Заблокировать
люк



Включить
питание



Подать
топливо



Запустить
двигатель

6 Погоня в космосе

Нажимая клавиши со стрелками вверх, вниз, влево и вправо, ты должен уклоняться от выстрелов. Стрелять можно клавишей **Ctrl**. Клавиша Пробел запускает бомбу. Во время полета ты можешь собирать различные бонусы: аптечки, защиту, оружие, бомбы.



Техническая поддержка

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей осуществляется по телефону: (095) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки:

9:00-23:00 по рабочим дням,

10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней.

Часы работы могут изменяться. Об изменениях смотри на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков
- объем оперативной памяти
- При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.



© «ВИММ-БИЛЛЬ-ДАНН», 2005. Все права защищены. Исключительные права на издание и распространение диска на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 103030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 8, телефон (095) 933-07-26 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (095) 933-07-26, e-mail: zakaz@nd.ru. По вопросам технической поддержки обращаться по e-mail: support@nd.ru.