



СЕГОДНЯ, МАМА!

СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Пожалуйста, изучите это предупреждение, прежде чем запустить компьютерную игру.

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно посоветуйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно понаблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ	4
ПРЕДЫСТОРИЯ	5
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	6
КАК ИГРАТЬ	8
АВТОРЫ	10
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	11

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск в устройство для чтения дисков, и через несколько секунд запустится программа-установщик. Нажмите кнопку **Установить**, чтобы начать установку программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start) и выберите в меню пункт **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введите D:\setup, если ваше устройство для чтения дисков обозначается буквой D (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **ОК**.

После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда вы хотите запустить программу:

1. Щелкните кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **НОВЫЙ ДИСК/ Сегодня, мама!**
3. Щелкните **Сегодня, мама!**

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **НОВЫЙ ДИСК/ Сегодня, мама!**
3. Щелкните **Удалить Сегодня, мама!**

ПРЕДЫСТОРИЯ

Братья Стас и Костя, вернувшись вечером домой, становятся свидетелями разговора папы с мамой о загадочном металлическом предмете внутри древней каменной глыбы. Не сомневаясь, что им выпал шанс обнаружить инопланетный корабль, братья отправляются навстречу увлекательным приключениям.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

После запуска игры вы попадете в главное меню. Во время игры вы можете вызвать его нажатием клавиши **Esc**.



Новая игра

Для начала новой игры выберите пункт **Новая игра**.

Вернуться в игру

Выйдя в меню в процессе игры, вы можете возвратиться назад и продолжить прохождение уровня, нажав клавишу **Вернуться в игру**.

Загрузка игры

Чтобы загрузить сохраненную ранее игру, щелкните пункт **Загрузить игру**. Выберите нужное сохранение и щелкните **Загрузить**. Для возврата в главное меню нажмите **Отменить**.

Сохранение игры

Чтобы сохранить игру, выберите пункт **Сохранить**. Вы сможете сохранить игру, выбрав слот и щелкнув **Сохранить**. Если слот уже занят, вам будет предложено перезаписать игру или отменить сохранение. Для возврата в главное меню нажмите **Отменить**.

Настройки

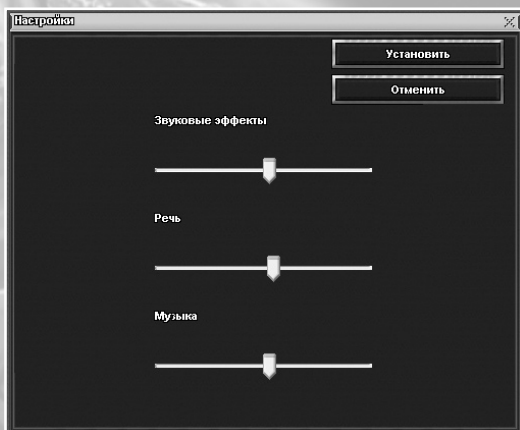
С помощью пункта **Настройки** вы можете настроить следующие параметры:

Звуковые эффекты: Громкость шумов

Речь: Громкость речи

Музыка: Громкость фоновой музыки

Изменение настроек следует подтвердить щелчком по кнопке **Установить**, если вы не хотите, чтобы настройки вступили в силу, щелкните кнопку **Отменить**.



Выход

Щелкнув кнопку **Выход из игры**, вы выйдете из игры и вернетесь в Windows.

КАК ИГРАТЬ

Управление в игре осуществляется при помощи мыши. В зависимости от ситуации и места, курсор в игре может видоизменяться автоматически либо в результате нажатия правой кнопки мыши. Действие по курсору осуществляется нажатием левой кнопки мыши.



Это основной курсор игры. Он указывает, куда нужно переместить героя. Вы можете переместить героя в пределах локации, указав ему нужное место левой кнопкой мыши (ЛКМ). Указатель при этом останется стандартным.



Для перехода на другую локацию нужно щелкнуть ЛКМ соответствующее место экрана. Когда курсор наведен на место перехода, он видоизменяется, принимая форму стрелки, которая указывает на направление перехода.



Курсор «Смотреть» дает дополнительную информацию о предмете. Нужно навести такой указатель на предмет или персонажа и щелкнуть ЛКМ – герой сообщит, что думает по этому поводу.



Курсор «Взять» – смело берите то, что под курсором, пригодится! Некоторые объекты игры интерактивны. С ними можно взаимодействовать с помощью этого курсора. Щелкните ЛКМ, и герой выполнит определенное действие.



Курсор «Говорить». Щелкните ЛКМ, и начнется диалог. Во время беседы вы сможете выбрать, что именно сказать персонажу. Наведите указатель на один из вариантов и щелкните ЛКМ. Ваш герой произнесет указанную фразу, и диалог продолжится.

В игре есть объекты, для которых используются только им присущие курсоры. Указатель, наведенный на предмет или персонажа такого рода, примет вид соответствующего курсора.



Курсор «Вращать» – вращает переключатель по часовой (щелкнуть ЛКМ) и против часовой (щелкнуть ПКМ) стрелке.



Курсор «Прицел» – для стрельбы по врагу, как только прицел «сфокусировался», щелчок ЛКМ позволяет выстрелить, ПКМ – пополнить боезапас.

Взаимодействие с окружающим миром



Мир игры полон разнообразных объектов. Многие из них подскажут вам дополнительную информацию. Некоторые предметы можно брать (они попадают в инвентарь) и применять. Чтобы применить предмет из инвентаря, нужно взять его (**ЛКМ**) – указатель примет вид этого предмета. Наведите указатель на объект или персонажа. Указатель подсветится. Щелкните **ЛКМ**, и, если выбор сделан правильно, произойдет нужное действие

Предметы можно получить разными путями:

- Подобрать – если навести указатель на предмет, он примет вид хватающей руки. Щелкните ЛКМ, и предмет окажется в инвентаре.
- Получить от персонажей либо в результате каких-то действий.
- Новый предмет можно получить в результате взаимодействия предметов в инвентаре. Возьмите предмет из инвентаря, щелкнув его ЛКМ. Указатель примет вид этого предмета. Наведите указатель на другой предмет в инвентаре, с которым, как вам кажется, можно осуществить взаимодействие, и щелкните ЛКМ снова. Если ваша догадка верна, то исходные вещи исчезнут, образовав нечто новое.

Если «примененный» предмет больше не понадобится, то он исчезает из инвентаря.

Некоторые предметы можно применять многократно – они остаются в инвентаре.

Мини-игры

В процессе игры вам придется проходить небольшие мини-игры и решать различные головоломки. Руководство к текущей мини-игре можно узнать, приблизив курсор к верхнему краю экрана – текст с описанием появится на всплывающей панели.

Чтобы открылся потайной ход нужно чтобы загорелись все огни в храме.
Огни загораются если человек проходит мимо один раз,
и гаснут если проходит повторно.

АВТОРЫ

Сценарий

Сергей Лукьяненко

Юлий Буркин

Александр Литвинов

Программирование

Вадим Дидуков

Игорь Сопов

Композитор, звукорежиссер

Виктор Краснокутский

3D-графика и анимация

Александр Переверзов

Сергей Андреев

Наталья Зуева

Олег Переверзов

Анимация персонажей

Андрей Щербак

Сергей «Хавок»

Лариса Брусова

Художник по персонажам

Анатолий Дидок

Издатель на территории России и стран бывшего СССР компания «Новый Диск».

Продюсер

Евгений Сунгуров

Тестирование

Леонид Салаватов

Кондратьева Татьяна

Разгуляев Александр

Николенко Игорь

Шерихов Алексей

Химион Дмитрий

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00-23:00 по рабочим дням, 10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях чи-тайте на сайте www.nd.ru в разделе **Пользователям**.

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.

При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте: support@nd.ru (для России) или help@odyssey.od.ua (для Украины).

Для создания файла диагностики необходимо:

1. Запустить ярлык Диагностики DirectX, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В открывшемся окне перейти на закладку **Экран** (Display) и провести тесты DirectDraw, Direct3D.
3. Перейти на закладку **Звук** (Sound) и провести тест DirectSound.
4. Нажать кнопку **Сохранить все сведения...** (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

Для получения информации о компьютере необходимо:

1. Запустить ярлык **Сведения о системе**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В появившемся окне выбрать **Файл** (File) / **Экспорт** (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) – он может быть довольно большим.



www.nd.ru

© SkyMill, 2007. Все права защищены. Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 127030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 6, телефон: (495) 786-96-52 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 786-96-52, e-mail: zakaz@nd.ru.